

# Contents

<b>1 Wykład 2 - 2018.10.11</b>	<b>1</b>
1.1 Parametr zwartości . . . . .	1
1.2 Równanie ciągłości . . . . .	1
1.3 Równowaga hydrostatyczna . . . . .	2
1.4 Równanie stanu . . . . .	2
1.5 Politropowe równanie stanu . . . . .	2
1.5.1 Równania TOV . . . . .	3
1.5.2 Równanie LE . . . . .	3
1.6 Energia wiązania grawitacyjnego kuli politropowej . . . . .	3

## 1 Wykład 2 - 2018.10.11

- numerical relativity
- VIRGO/LIGO

Klaster PirxGW w Zielonej Górze

Czynniki decydujące o ewolucji gwiazdowej:

- czas
- masa
- metaliczność

Większość gwiazd kończy jako białe karły. Wnętrze zapada się do białego karła, zewnątrz - wyrzucane jako śliczna mgławica planetarna.

Wystarczająco “sztywne” równanie stanu mogłoby potencjalnie zatrzymać kolaps do czarnej dziury (powyżej 3 MS)... Ale nie znamy takich.

### 1.1 Parametr zwartości

Mówi o tym, jak bardzo relatywistyczny jest obiekt.

$$CP = GM/Rc^2$$

- 1 dla czarnych dziur
- $10^{-1}$  gwiazdy neutronowe
- $10^{-4}$  białe karły - tu już pewne oszacowania możemy robić newtonowsko, ale poprawki relatywistyczne są dość istotne.
- $10^{-6}$  Słońce - Newton starczy.
- $10^{-10}$  Ziemia
- $10^{-38}$  jądro atomu - chociaż gęstość jest podobna do gwiazd neutronowych!

Masa Chandrasekhara 1.4 MS

### 1.2 Równanie ciągłości

$$\frac{dM_r}{dr} = 4\pi r^2 \rho$$

Z warunkiem brzegowym  $M_r(r=0) = 0$ .

### 1.3 Równowaga hydrostatyczna

$$F_g = -\frac{dp}{dr}$$

### 1.4 Równanie stanu

Informuje, jakie są zależności między różnymi parametrami mikroskopowymi ( $\rho$ ,  $T$ ,  $p$ , stan materii  $x_i$ )...

Najprostszy przypadek  $p = p(\rho)$  - poprawne w kilku istotnych przypadkach

Warunki brzegowe  $m(r=0) = 0$ ,  $p(r=0) = p_c$  (ciśnienie centralne),  $P(r=R) = 0$ .

Wiele osób traktuje ciśnienie jako parametr niezależny i całkuje go od środka ( $p_c$ ) do zewnątrz.

Całkując numerycznie:

$$m_{n+1} = m_n + \frac{dm}{dp}$$

$$r_{n+1} = r_n + \frac{dr}{dp}$$

I to w sumie załatwi warunek brzegowy na  $p$ ! Ładnie!

W przypadku gwiazd neutronowych i materii zdegenerowanej  $E_{term} \ll E_{Fermi}$  (zakaz Pauliego i zasada Heisenberga) daje nam doskonałą zależność  $P = P(\rho)$  - neutrony są tak gęsto upakowane, że ruchy termiczne są pomijalne względem Heisenberga. Musimy tylko mieć

$$\frac{dp}{d\rho} > 0$$

przez stabilność mikroskopową (inaczej: ściskamy, ciśnienie się zmniejsza, niestabilność i kolaps), oraz

$$\frac{dp}{d\rho} < c^2$$

przez zasadę przyczynowości (kwadrat prędkości fali akustycznej!)

wyjaśnienie lepsze niż we Wrocławiu

### 1.5 Politropowe równanie stanu

$$p = K\rho^\Gamma = K\rho^{1+1/n}$$

$n$  - indeks politropy,  $\Gamma$  - wykładnik tejże.  $K$  zależy od składu chemicznego.

$\Gamma$  mówi o sztywności danego obiektu (duże gamma - sztywne). Małe zmiany gęstości przy dużej gammie dają ogromne różnice ciśnień. Sztywne równania stanu pozwalają na większe rozmiary i masy (zapobiegają kolapsowi).

Z równaniami struktury

$$\frac{dm}{dr} = 4\pi r^2 \rho$$

$$\frac{dp}{dr} = -\frac{Gmp}{r^2}$$

### 1.5.1 Równania TOV

**Równania Tolmana-Oppenheimera-Volkoffa** modelują statyczne gwiazdy neutronowe. Tak naprawdę powyższe, z poprawkami relatywistycznymi w mianowniku. W slajdach, do przećwiczenia.

Chandrasekhar tłukący białe karły płynąc

### 1.5.2 Równanie LE

Wychodząc z gazu doskonałego

$$P = \frac{k}{\mu m_H} \rho T$$

i wstawiając równanie politropy, dostajemy temperaturę w funkcji gęstości.

**Równanie Lane-Emdena** różniczkowe drugiego rzędu - w slajdach, do przećwiczenia.

Analityczne rozwiązanie wychodzi dobrze dla indeksów politropy  $n$ :

- 0 - wykładnik dąży do nieskończoności, nieściśliwe równanie stanu, stała gęstość
- 1 - wykładnik dąży do 2, niezłe przybliżenie gwiazd neutronowych poza skorupą
- 5 - wykładnik 6/5 - dość miękkie, raczej niestabilne, promień gwiazdy się rozbiega... Rozwiązanie raczej niefizyczne.

Na diagramie HR zaznaczamy temperaturę i jasność przez względy obserwacyjne, nie jakieś fundamentalne. Masę ciężiej tam złapać.

Ciśnienie centralne  $P_c \sim GM^2/R^4$ .

## 1.6 Energia wiązania grawitacyjnego kuli politropowej