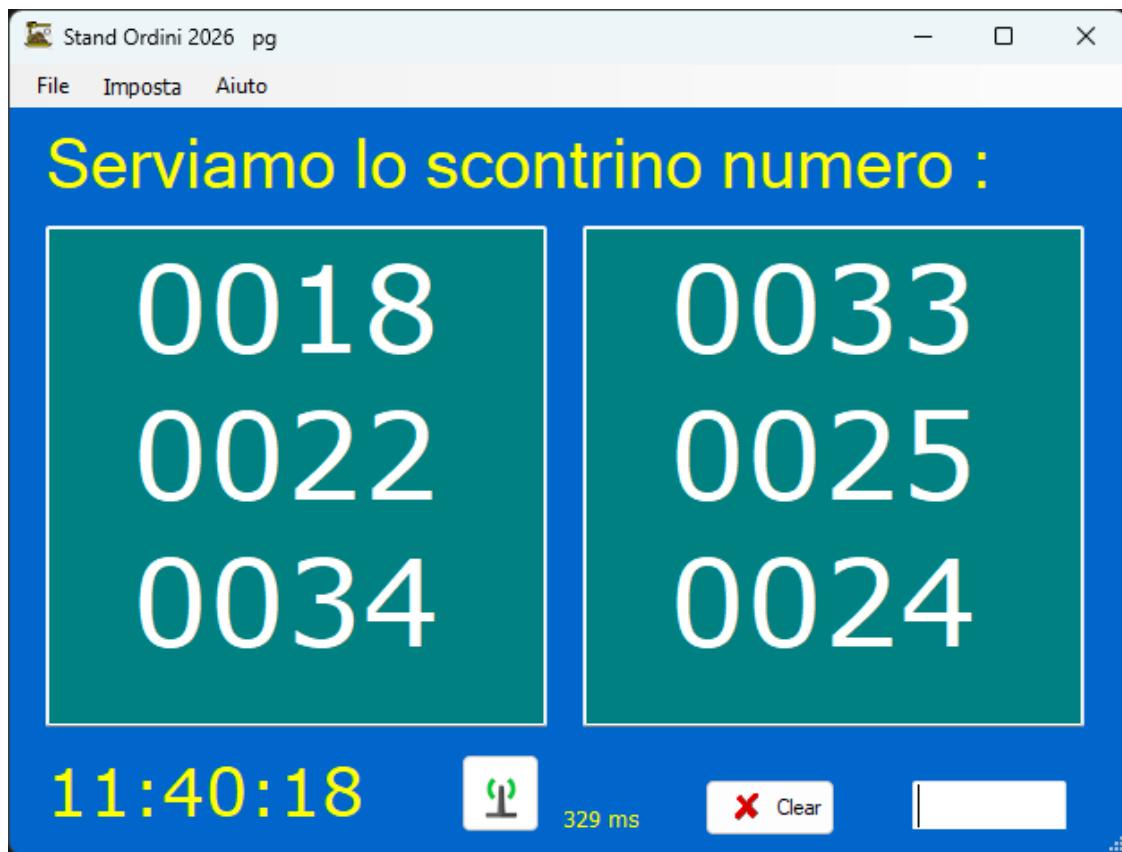


STAND-ORDINI 2026

Manuale utente



Schermata principale

INDICE

1	LICENZA FREEWARE.....	2
2	PANORAMICA.....	2
3	REQUISITI	3
4	INSTALLAZIONE	3
5	AVVIO	3
6	FUNZIONAMENTO	4
6.1	TASTI SPECIALI CRTL, SHIFT	5
7	MENU' IMPOSTAZIONI	5
7.1	IMPOSTAZIONI: MODO ESPERTO.....	5
7.2	IMPOSTAZIONI: DB SERVER	5
7.3	IMPOSTAZIONI: SINTESI VOCALE.....	6
7.4	IMPOSTAZIONI: SCARICO BARCODE DEGLI ORDINI SERVITI (STANDARD).....	6
7.5	IMPOSTAZIONI: SOLO LETTURA.....	6
8	MENU' AIUTO	7
8.1	INFORMAZIONI SU	7
9	PULSANTI.....	7
10	APPENDICE A: LETTORI DI CODICI A BARRE	8

1 LICENZA FREEWARE

Questo programma è distribuito secondo i termini della GNU General Public License pubblicata dalla Free Software Foundation: <https://www.gnu.org/licenses>.



Questo programma è distribuito nella speranza che possa essere utile, ma SENZA ALCUNA GARANZIA; senza nemmeno la garanzia implicita di COMMERCIALIBITÀ o IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. Consulta la GNU General Public License per maggiori dettagli.

Se non si accettano le condizioni è sufficiente non installare *StandFacile*.

2 PANORAMICA

Questo programma è stato ideato per visualizzare su un monitor gli ordini man mano che vengono evasi e contrassegnarli come tali nel database, per fare questo basta passare in un lettore di codice a barre la copia dell'ordine, oppure introdurre a mano il numero dello scontrino.

Con un duplicatore video si può segnalare ai clienti su grande schermo gli ordini in fase di consegna.

Una versione aggiornata è resa disponibile nel sito web www.standfacile.org.

E stato testato con i seguenti sistemi operativi: Microsoft Windows 10.



Si consiglia di leggere questo manuale dopo aver consultato quello di StandFacile.

3 REQUISITI

Sono gli stessi di StandFacile quindi si veda il relativo manuale.

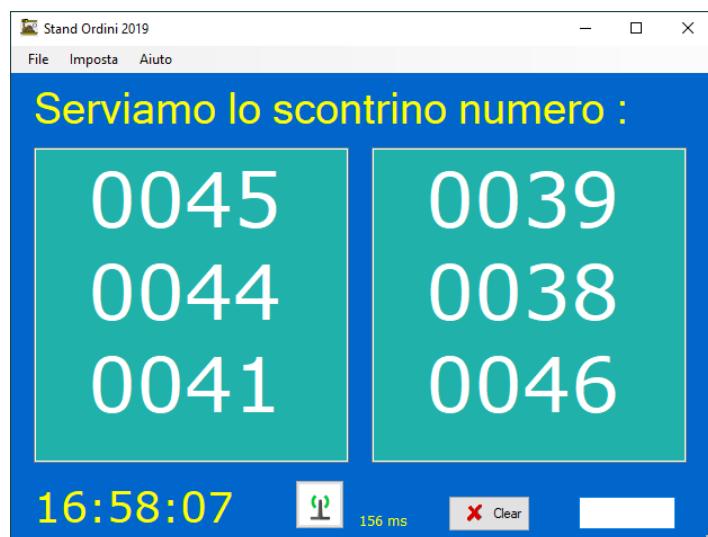
4 INSTALLAZIONE

Per installare *StandOrdini* lanciare l'installer StandOrdiniSetup.exe e seguire le indicazioni: questo tipicamente installerà in C:\StandFacile\StandOrdini l'applicativo StandOrdini.exe.

Durante l'installazione leggere attentamente il file di licenza.

5 AVVIO

Per avviare il programma di cassa fare doppio click sul collegamento a *StandOrdini*.



La schermata principale è suddivisa in:

- Barra del Menù: da questa si scelgono le azioni meno frequenti
- Tabella con gli ultimi ordini evasi

Il lampeggio dell'antenna in basso al centro indica il corretto collegamento al database.



6 FUNZIONAMENTO

Innanzitutto bisognerà aver prodotto mediante StandFacile o StandCucina delle copie articoli con attiva l'opzione di stampa del codice a barre.

Nelle copie il codice stampato è di tipo **EAN13**.

Distinguiamo 2 casi:

1) si immette a mano il numero dello scontrino servito nel riquadro in basso a destra, questo è compreso tra 1 e 9999. In questo caso vengono contrassegnati come serviti tutti gli articoli dell'ordine.

2) si "spara" il codice a barre presente nelle copie, attenzione che il focus del cursore deve essere nel riquadro in basso a destra. In questo caso il lettore produce una serie numerica formata da:

- a) gruppo di articoli – 2 cifre
- b) data – 6 cifre
- c) numero dello scontrino – 4 cifre
- d) checksum (cifra di controllo validità del codice a barre) – 1 cifra

In questo secondo caso vengono contrassegnati come serviti gli articoli dello stesso colore del gruppo di cui si è acquisito il barcode, grigio escluso, si veda anche §7.2.

Spesso questa gestione è utile per le pietanze impegnative come tempo di cottura e che generano code di attesa: vari tipi di carne e pesce, patatine, etc. è meno utile per le bibite.

L'acquisizione del codice a barre avviene solo se la data dello scontrino è quella corrente.

StandMonitor mostrerà gli articoli ordinati e quelli che restano da servire.

Si possono anche inserire a mano i 13 numeri stampati in fondo alla copia, questo equivale ad acquisire il codice a barre tramite il lettore.

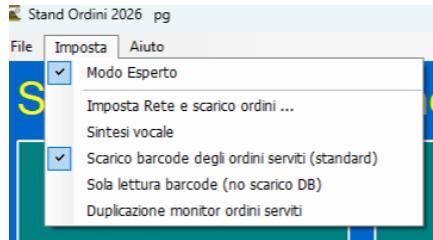
In sagra ogni tanto succede che il lettore non legge i codici a barre di copie sporcate con olio, sugo, etc. in quel caso non resta che inserire il numero a mano!

6.1 TASTI SPECIALI CRTL, SHIFT

Se quando si spara il codice a barre si preme **Crtl** l'area di emissione si colora di **rosso**, in questo caso viene cancellato dal monitor l'ordine corrispondente. E' utile per segnalare che l'ordine è stato servito e quindi non serve più visualizzarlo.

Se quando si spara il codice a barre si preme **Shift** l'area di emissione si colora di **blu**, in questo caso l'ordine viene processato nel senso che viene segnalato come servito nel database ma non viene visualizzato nel monitor. E' utile per una sorta di "PRIVACY" quando non si vuole far sapere che si serve un ordine saltando tutta o parte della coda.

7 MENU' IMPOSTAZIONI



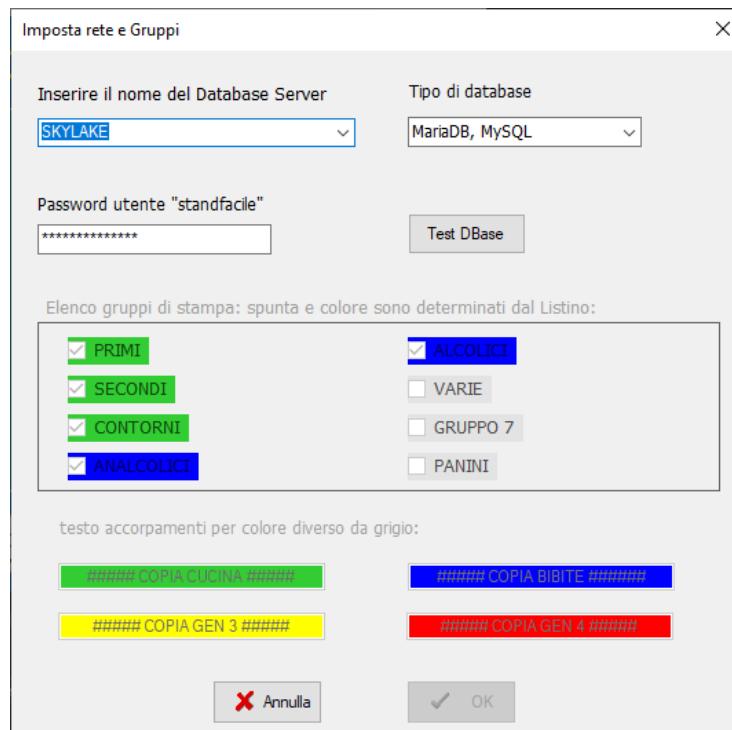
7.1 IMPOSTAZIONI: MODO ESPERTO

Questa voce deve essere selezionata per poter avere l'accesso a voci di menù altrimenti disabilitate. Consente un minimo di protezione contro l'attivazione involontaria di alcune scelte quali ad esempio l'impostazione del nome del database server.

7.2 IMPOSTAZIONI: DB SERVER

Apre un dialogo da cui è possibile impostare il nome del PC su cui è in esecuzione il database Server.

Il pulsante Test DBase consente di verificare la correttezza della connessione.

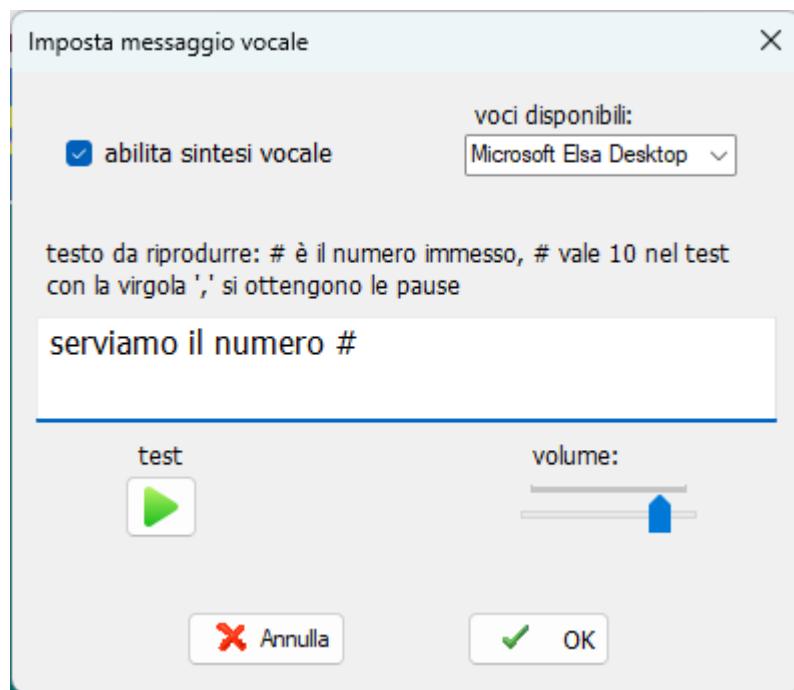


Nota: nel manuale di StandFacile §13.3 è spiegato che la previsione di usare lo smartphone per comporre dei pre-ordini rende opportuno suddividere gli articoli in un numero elevato di gruppi ad esempio "primi, secondi, contorni" mentre è probabile che li si voglia poi stampare accorpati in un'unica copia per la "cucina".

Questi accorpamenti vengono fatti da StandFacile e propagati mediante copia del Listino nel database di rete.

Qui vengono solo riportati per controllo le spunte ed i colori dei gruppi, questi non possono essere modificati da StandOrdini.

7.3 IMPOSTAZIONI: SINTESI VOCALE



Questo dialogo consente di impostare una frase che verrà utilizzata ad ogni scarico ordine per produrre un avviso variabile in base al numero dell'ordine scaricato.

Si può regolare il volume sonoro ed effettuare un test.

7.4 IMPOSTAZIONI: SCARICO BARCODE DEGLI ORDINI SERVITI (STANDARD)

E' il funzionamento standard.

7.5 IMPOSTAZIONI: SOLO LETTURA

Se il flag è contrassegnato non avverrà alcuna connessione e modifica del database ma solo la visualizzazione a monitor.

8 MENU' AIUTO

8.1 INFORMAZIONI SU

Dà informazioni su sull'autore e sulla versione del programma.

9 PULSANTI

L'unico pulsante presente è l'antenna in basso al centro, cliccando su di essa si effettua un test della connessione al database server. Il tempo impiegato viene riportato in millisecondi.

APPENDICE A: LETTORI DI CODICI A BARRE

Esistono principalmente 2 tipi di lettore di codice a barre:

- Lettori laser per codici lineari cioè 1-d (una dimensione come EAN13)
Questi sono ottimi per leggere su carta ma non leggeranno su schermo di smartphone e/o monitor



Si riconoscono per la linea sottile con cui illuminano l'area di acquisizione

- Lettori CCD per codici bi-dimensionalali cioè 2-d (come QR-code), img a destra
Questi leggono oltre che su carta anche sullo schermo di smartphone e/o monitor, visti i costi sempre più bassi oggi sono preferibili



Si riconoscono anche per l'area più estesa con cui illuminano l'area di acquisizione

Nota: per verificare il funzionamento del lettore barcode si può aprire un text editor come notepad.exe (in italiano "blocco note") ed acquisire il codice a barre, il lettore si comporta come un a tastiera ed i vari numeri compariranno nell'editor. Fondamentale che ci sia anche il carattere CR carriage-return o "a capo".

Si noti che alcuni lettori omettono di acquisire i primi numeri del codice se questi sono uguali a '0', il SW inserirà quelli mancanti.