



人工智能程序设计

计算机学院

李晶晶

问题2



● 问题描述

- 设计一个货币兑换程序，其功能是将美元、欧元等外币兑换成人民币。
- 目前只考虑美元、欧元、日元兑换成人民币。

 货币兑换
1美元=6.6799人民币
1人民币=0.1497美元

数据仅供参考，交易时以银行柜台成交价为准 更新时间:2019-02-27 19:57

[更多汇率信息>>](#)

问题2



● 问题分析

- 输入：带单位的外币金额（如：10USD、200EUR、3000JPY）
- 处理：外币金额 * 相应的汇率（考虑输入错误处理）
 - ✓ 美元兑换人民币汇率：6.99
 - ✓ 欧元兑换人民币汇率：7.71
 - ✓ 日元兑换人民币汇率：0.065
- 输出：带单位的人民币金额
- 设计算法
 - ✓ 绘制流程图



涉及的基础知识二

- 字符串
- 集合类型
- 程序控制：分支语句

- Python中没有独立的字符数据类型，字符即长度为1的字符串
- 单引号（'）、双引号（" "）、三引号（''' 或者''''）
- 字符转义
比如：'what's happen'
➤ 转义符 \br/>'what\'s happen' #输出what's happen
'good\\' #输出good\

字符串



● 字符转义

➤ 转义字符

转义序列 ↵	字符 ↵	转义序列 ↵	字符 ↵
\' ↵	单引号 ↵	\n ↵	换行 (LF) ↵
\" ↵	双引号 ↵	\r ↵	
\\ ↵	反斜杠 ↵	\t ↵	
\a ↵	响铃 (BEL) ↵	\v ↵	
\b ↵	退格 (BS) ↵	\ooo ↵	
\f ↵	换页 (FF) ↵	\xhh ↵	

```
s = 'd:\name\python'
print(s)
s = r'd:\name\python'
print(s)
```

十六进制 Unicode 码对应的字符

➤ 使用r' '或R' '的字符串为原始字符串，其中任何字符都不进行转义

```
s = 'a\tb\tc\\td'
print(s)      #输出: a      b      c\t
'\101'        #输出: 'A'
'\x41'        #输出: 'A'
```

- 数值转化为字符串

- 使用内置函数`str()`可以把数值转换为字符串
- 使用`print(123)`输出数值时，将自动调用`str(123)`函数，把123转换为字符串，然后输出

● 字符串索引

- 字符串是一种“序列”，可以用索引来获取元素的数据类型
- 正索引、负索引



● 字符串基本操作

➤ 提取指定位置的字符(方括号[])

➤ 字符串切片

✓ 截取字符串片段，形成子字符串

✓ [i:j] i表示截取字符串的开始索引，j代表结束索引

✓ 半开闭区间：左闭右开

✓ 省略第一个索引，默认为0；省略第2个索引，默认为切片字符串的长度

```
word = 'python'  
word[1]  
word[-1]
```

```
word[0:19]  
word[-1:3]  
word[5:3]
```

```
word[0:3]  
word[:3]  
Word[3:]  
word[-5:-1]
```

- 字符串基本操作

- 字符串内容不可变
- 指定位置的字符重新赋值，将会出错

```
word = 'python'  
word[1] = 'p'
```

- 字符串基本操作

- 字符串拼接

- ✓ 用加号+将两个字符串拼接

- ✓ 用星号*表示重复

- 假设有字符串S='abcde'

- ✓ 增：在'b'后增加'z'

- $A = S[:2] + 'z' + S[2:]$

- ✓ 删：从S中删除'b'

- $A = S[:1] + S[2:]$

- ✓ 改：字符串S中'b'改为'z'

- $A = S[:1] + 'z' + S[2:]$

Python内置函数



- `eval(<字符串>)` 函数是Python语言中一个十分重要的函数，它能够以Python表达式的方式解析并执行字符串，将返回结果输出

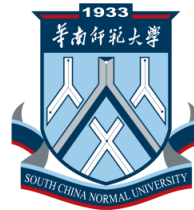
```
>>>x = 1
>>>eval("x + 1")
2
>>>eval("1.1 + 2.2")
3.3
```

集合类型



- 集合类型与数学中集合的概念一致，即包含0个或多个数据项的无序组合。
- 集合中元素不可重复。
- 集合元素类型只能是固定数据类型。
 - 例如：整数、浮点数、字符串、元组等。
 - 列表、字典和集合类型本身都是可变数据类型，不能作为集合的元素出现。

集合类型



- 集合是无序组合，没有索引和位置的概念，不能分片。
- 集合中元素可以动态增加或删除。
- 集合用大括号（{ }）表示，可以用赋值语句生成一个集合。

```
>>>S = {425, "BIT", (10, "CS"), 424}  
>>>S  
{424, 425, (10, 'CS'), 'BIT'}  
>>>T = {425, "BIT", (10, "CS"), 424, 425, "BIT"}  
>>>T  
{424, 425, (10, 'CS'), 'BIT'}
```

集合类型



- 集合类型主要用于三个场景：成员关系测试、元素去重和删除数据项。

```
>>>"BIT" in {"PYTHON", "BIT", 123, "GOOD"} #成员关系测试
True
>>>tup = ("PYTHON", "BIT", 123, "GOOD", 123) #元素去重
>>>set(tup)
{123, 'GOOD', 'BIT', 'PYTHON'}
>>>newtup = tuple(set(tup)-{'PYTHON'}) # 去重同时删除数据项
('GOOD', 123, 'BIT')
```

- 集合类型与其他类型最大的不同在于它不包含重复元素，因此，当需要对一维数据进行去重或进行数据重复处理时，一般通过集合来完成。

程序控制语句：分支语句



- 分支语句是控制程序运行的一类重要语句，它的作用是根据判断条件选择程序执行路径，其语法如下（**注意缩进**）：

```
if <条件1>:  
    <语句块1>  
elif <条件2>:  
    <语句块2>  
...  
else:  
    <语句块N>
```


问题2



- 问题描述
- 问题分析
- 涉及基础知识：字符串、集合及程序控制结构
- 程序实现
- 上机实践

问题2



- 演示代码

- 输入：外币金额及单位（考虑多种外币）
根据输入的字符串截取金额和币种
- 处理：将输入的不同外币兑换成人民币
- 输出：人民币金额或输入错误的处理

- 调试程序

- 设断点
- 单步跟踪

问题2



```
8 # 汇率表
9 USD_VS_CNY = 6.99 # 美元兑换人民币
10 EUR_VS_CNY = 7.71 # 欧元兑换人民币
11 JPY_VS_CNY = 0.065 # 日元兑换人民币
12
13 # 带单位的外币输入
14 foreign_currency_str = input('请输入带单位的外币金额 (如: 100USD) : ')
15
16 # 获取币种
17 currency = foreign_currency_str[-3:]
18 # 获取外币金额
19 f_str_value = foreign_currency_str[:-3]
20 f_c_value = eval(f_str_value)
21
22 cny_value = 0
23
24 if currency == 'USD':
25     # 输入的是美元, 计算兑换的人民币
26     cny_value = f_c_value * USD_VS_CNY
27
28 elif currency == 'EUR':
29     # 输入的是欧元, 计算兑换的人民币
30     cny_value = f_c_value * EUR_VS_CNY
31
32 elif currency == 'JPY':
33     # 输入的是日元, 计算兑换的人民币
34     cny_value = f_c_value * JPY_VS_CNY
35
36 else:
37     # 其他结果
38     print('目前版本尚不支持该币种! ')
39
40 # 输出结果
41 if currency in {'USD', 'EUR', 'JPY'}:
42     print('兑换的人民币(CNY)金额是: ', cny_value)
43
```

● 温度转换

➤ 输入：华氏或者摄氏温度值、温度标识（示例：
20C、100F）

➤ 处理：温度转化算法

转化公式为： $F = C * 1.8 + 32$

$$C = (F - 32) / 1.8$$

其中，C表示摄氏温度，F表示华氏温度

➤ 输出：华氏或者摄氏温度值、温度标识

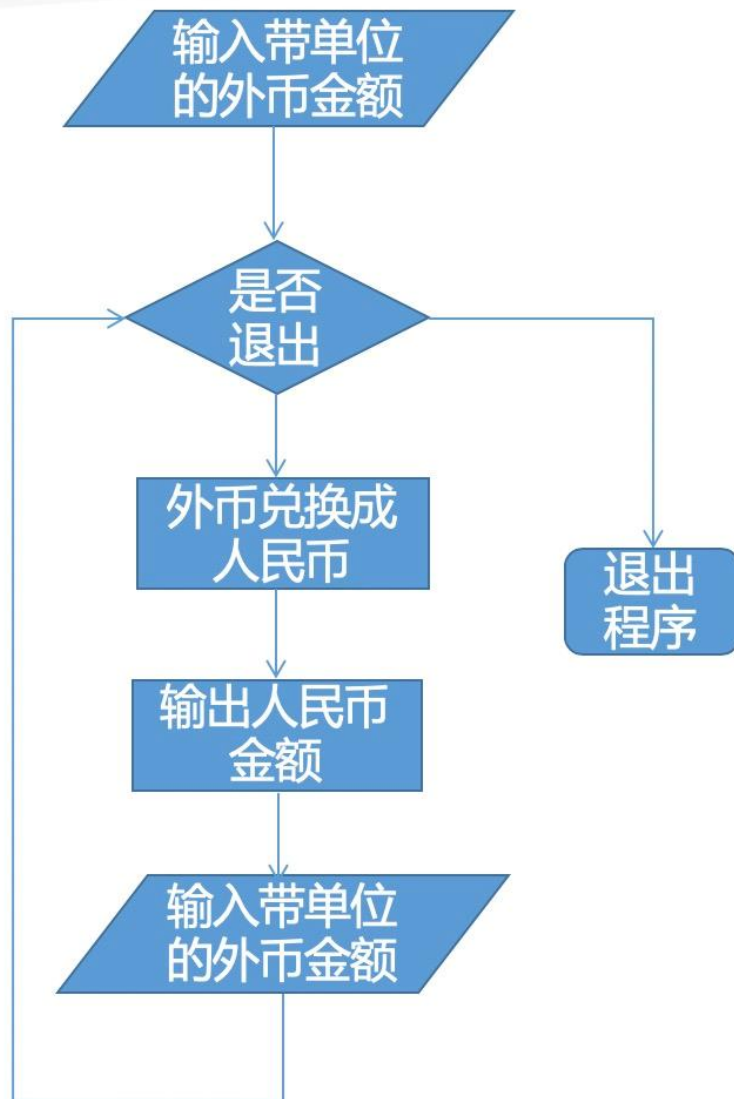
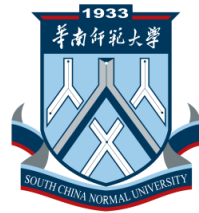
问题3



● 问题描述

- 设计一个货币兑换程序，其功能是将美元、欧元等外币兑换成人民币。
- 功能：判断将多种外币（目前只考虑美元、欧元、日元）兑换成人民币。
- 增加功能：程序运行很多次，直到用户选择退出时才退出。

问题3





涉及的基础知识三

- 程序控制结构：循环语句

程序控制结构：循环语句



- 循环语句：控制程序运行，根据判断条件或计数条件确定一段程序的运行次数

➤ for

```
for i in range(1, 6):  
    print(i) #输出结果12345
```

➤ for循环格式

1、无else子句格式：

```
for <控制变量> in <序列>:  
    <循环体>
```

2、带else子句格式：

```
for <控制变量> in <序列>:  
    <循环体>  
else:  
    <语句块>
```


程序控制结构：循环语句



- for循环有两种基本结构：

- for i in range()

- for e in L

1、无else子句格式：

```
for <控制变量> in <序列>:  
    <循环体>
```

2、带else子句格式：

```
for <控制变量> in <序列>:  
    <循环体>  
else:  
    <语句块>
```

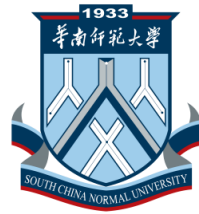
循环语句：for i in range()



- range()

- 函数range(m, n, step)：起始值m（包括m），终止值n（不包括n），步长step（相邻两个整数之间的间隔）。执行range(m, n, step)返回一个从m开始到n-1为止的步长为step的整数顺序。
 - ✓ 例如range(3,8,2)依次返回3,5,7；range(3,9,2)，依次产生3,5,7。
 - ✓ 注意，最后一个值必须要小于终止值，所以range(3,9,2)的最后值是7而不是9。

循环语句：for i in range()



● range()

- 函数range(m,n)：省略step，则默认步长为1。
 - ✓ 例如range(2,5)则依次返回2,3,4。
- 如果同时省略起始值m和步长step，即range中只有一个参数时，则会默认起始值为0，步长为1。
 - ✓ 例如range(5)将依次返回0,1,2,3,4。
- 步长step可以为负数，但是当step为负数时，产生的最后一个值要大于终止值n。
 - ✓ 例如range(7,3,-2)依次返回7, 5。
 - ✓ 注意当step为负数时，最后迭代值要大于终止值，所以range(7,3,-2)最后迭代值不是3而是5。

循环语句：for e in L



- L为序列类型

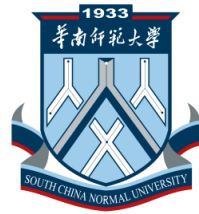
#<例2.8：循环语句for e in L >

```
L = "hello"
```

```
for e in L:
```

```
    print(e, end=' ')
```

程序控制结构：循环语句



- 循环内的break与continue

```
# <例2.9: break>
L = 'hello world'
flag = True
for i in L:
    if i == ' ':
        flag = False; break
if flag:
    print("不存在空格")
else:
    print("存在空格")
```

```
# <例2.10: continue>
L = 'hello world'
for i in L:
    if i == ' ':
        continue
    print(i)
```

程序控制结构：循环语句



- while循环

- while循环格式

1、无else子句格式： 2、带else子句格式：

```
while<条件>:  
    <循环体>
```

```
while<条件>:
```

<例2.11： 判一个数是否为质数>

```
num = 7;a = num//2
```

```
while a>1:
```

```
    if num % a==0:
```

```
        print('num is not prime');break
```

```
    a = a - 1
```

```
else: #没有执行break，则执行else
```

```
    print('num is a prime number')
```

例2.9:判断一个

问题3



● 演示代码

- 程序不断运行，直到输入exit退出
- 输入：外币金额及单位（考虑多种外币）或exit
 - ✓ 根据输入的字符串截取金额和币种
- 处理：将输入的不同外币兑换成人民币或退出程序
- 输出：人民币金额或输入错误的处理

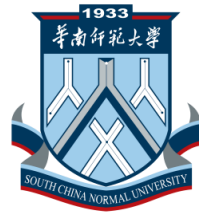
问题3



```
8 # 汇率表
9 USD_VS_CNY = 6.99 # 美元兑换人民币
10 EUR_VS_CNY = 7.71 # 欧元兑换人民币
11 JPY_VS_CNY = 0.065 # 日元兑换人民币
12
13 # 带单位的外币输入
14 foreign_currency_str = input('请输入带单位的外
15
16 i = 0
17
18 while foreign_currency_str != 'exit':
19     i = i + 1
20     print('循环次数: ', i)
21     # 获取币种
22     currency = foreign_currency_str[-3:]
23     # 获取外币金额
24     f_str_value = foreign_currency_str[:-3]
25     f_c_value = eval(f_str_value)
26
27     cny_value = 0
28
29     if currency == 'USD':
30         # 输入的是美元, 计算兑换的人民币
31         cny_value = f_c_value * USD_VS_CNY
32
33     elif currency == 'EUR':
34         # 输入的是欧元, 计算兑换的人民币
35         cny_value = f_c_value * EUR_VS_CNY
36
37     elif currency == 'JPY':
38         # 输入的是日元, 计算兑换的人民币
39         cny_value = f_c_value * JPY_VS_CNY
40
41     else:
42         # 其他结果
43         print('目前版本尚不支持该币种! ')
44
45     # 输出结果
46     if currency in {'USD', 'EUR', 'JPY'}:
47         print('兑换的人民币(CNY)金额是: ', cny_value)
48
49     print('*****')
50     # 带单位的外币输入
51     foreign_currency_str = input('请输入带单位的外币金额 (退出程序输入exit): ')
52
53 print('程序已退出')
```


- 温度转换（程序一直运行，直到输入exit退出）
 - 输入：华氏或者摄氏温度值、温度标识（示例：20C、100F）
 - 处理：温度转化算法
转化公式为： $F = C * 1.8 + 32$
$$C = (F - 32) / 1.8$$
其中，C表示摄氏温度，F表示华氏温度
 - 输出：华氏或者摄氏温度值、温度标识

小结



- Python编码规范
- Python的输入和输出
- Python变量
- Python常用操作运算符
- 字符串
- 集合类型
- 程序控制：分支语句
- 程序控制结构：循环语句