

盛大云存储 Java 语言 SDK 使用说明

目录

| 1. | 系统 | 系统要求 | |
|----|------------|--------------------------------|--|
| 2. | 盛大云存储的基本概念 | | |
| | 2.1 | AccessKey3 - | |
| | 2.2 | SecretAccessKey3 - | |
| | 2.3 | Bucket3 - | |
| | 2.4 | Bucket 的命名规则 | |
| | 2.5 | Object4 - | |
| | 2.6 | ObjectName 的命名规则 | |
| 3. | 基本数据类型 | | |
| | 3.1 | BaseStorageItem4 - | |
| | 3.2 | StorageBucket4 - | |
| | 3.3 | StorageObject4 - | |
| | 3.4 | CSBucket5 - | |
| | 3.5 | CSObject5 - | |
| 4. | 存储服务对象 | | |
| | 4.1 | StorageService5 - | |
| | 4.2 | RestStorageService5 - | |
| | 4.3 | CSService and RestCSService5 - | |
| 5. | 身份验证对象 | | |
| | 5.1 | SNDACredentials5 - | |
| | 5.2 | 保存 Credential | |
| | 5.3 | 读取 Credential | |
| 6. | 使用说明 | | |
| | 6.1 | 创建云存储服务对象 | |
| | 6.2 | 获得用户 Bucket 列表 | |
| | 6.3 | 创建 Bucket | |
| | 6.4 | 获取 Bucket 信息 | |
| | 6.5 | 删除 Bucket | |
| | 6.6 | 上传 Object | |
| | 6.7 | 拷贝 Object | |
| | 6.8 | 获取 Object 的 Metadata | |
| | 6.9 | 下载 Object | |
| | 6.10 | 删除 Object | |
| | 6.11 | 判断 Object 是否在 Bucket 中 | |
| | 6.12 | 获取 Bucket,如果不存在则创建 | |
| | 6.13 | 获取 Bucket location7 - | |



| | 6.14 | 获取 Bucket 下 Object 列表 | 7 - |
|----|--------|------------------------------------|------|
| | 6.15 | 设置 HTTPS 访问 | 8 - |
| | 6.16 | 获取 Bucket policy | 8 - |
| | 6.17 | 设置 Bucket policy | 8 - |
| | 6.18 | 删除 Bucket policy | 8 - |
| | 6.19 | 指定开始一个 MultiUpload | 8 - |
| | 6.20 | 上传一个 MultiUpload 对象的 part | 8 - |
| | 6.21 | 列出未完成的 part | 8- |
| | 6.22 | 列出 Bucket 下所有 MultiUpload 对象的 part | 8 - |
| | 6.23 | 完成 MultiUpload 操作 | 9 - |
| | 6.24 | 取消 MultiUpload 操作 | 9 - |
| | 6.25 | 创建带签名的 URL | 9 - |
| | 6.26 | 使用带签名的 URL 上传 Object | 9 - |
| | 6.27 | 使用带签名的 URL 下载 Object | 9 - |
| | 6.28 | 使用带签名的 URL 获取 Object 的 Metadata | 10 - |
| | 6.29 | 使用带签名的 URL 删除 Object | 10 - |
| 7. | 异常 | | 10 - |
| | 7.1 | ServiceException | 10 - |
| 3. | JavaDo |)C | 11 - |



1. 系统要求

使用盛大云存储的 java sdk 需要 jdk1.5 或以上支持,在使用前请检查您的系统。以下的类库 commons-lang、commons-codec、commons-pool、com.google.guava、org.bouncycastle、log4j、org.slf4j、joda-time、org.apache.httpcomponents、junit、org.mockito 在使用 sdk 的时候会被用到,请注意配置您的环境。我们推荐使用 maven 进行包管理,sdk 内部已经包含了 pom.xml

2. 盛大云存储的基本概念

2.1 AccessKey

AccessKey 由盛大云存储单独颁发。 AccessKey 在所有的操作中都会被使用,并且会以明文形式传输。用于标识用户身份。每位用户一个,不会重复。

AccessKey 通过云计算网站的云存储用户信息管理获得: http://www.grandcloud.cn (需要登录)。

2.2 SecretAccessKey

SecretAccessKey 也由盛大云存储颁发,SecretAccessKey 总是随同 AccessKey 一起分发,一个 AccessKey 对应一个 SecretAccessKey。

SecretAccessKey 通过云计算网站的云存储用户信息管理获得: http://www.grandcloud.cn (需要登录)。

出于安全问题的考虑,对云存储的所有的操作都需要由 SecretAccessKey 签名摘要后才能有效,摘要信息将成为请求的一部分,发送给云系统。

任何时候 SecretAccessKey 都不应发送给盛大云存储系统。

SecretAccessKey 涉及您存储资料的安全问题,所以请妥善保存您的 SecretAccessKey,不要泄漏给第三方。如 SecretAccessKey 发生泄漏,请立即登录盛大云计算网站,云存储用户信息管理,将原 SecretAccessKey 作废,重新生成。

2.3 Bucket

在用户空间内,用户根据需要可以建立不同的 Bucket。

你可以把 Bucket 想象成文件系统内的目录,在盛大云存储系统中一个用户空间内最多只能有 **100** 个 Bucket。

Bucket 命名全局唯一,也就是说所有盛大云存储的用户的 Bucket 都是不一样的。 例如有 A 用户建立了名为"aaa"的 Bucket,此时 B 用户希望创建名字同样为"aaa"的 Bucket 将会失败。

2.4 Bucket 的命名规则

a) 由小写字母或数字或点号(.) 或下划线(_)或破折号(-)组合而成。



- b) 开头必须是 数字或者小写字母。
- c) 长度必须 大于等于 3 字节 小于等于 255 字节
- d) 不能是一个 IP 地址形式。比如 192.168.1.1 这样的格式是不允许的
- e) 不能以 snda 作为 Bucket 的开头
- f) 如果希望以后提供 DNS 解析,则 Bucket 命名还需符合 DNS 主机名的命名规则

2.5 Object

Object 是盛大云存储的主要对象。用户存储的内容都以 Object 形式存储在系统里。

- 1个 Object 必须存储在盛大云存储系统的某个 Bucket 内。
- 1 个 Object 包含了 ObjectName, ObjectMetadata 以及 ObjectData 3 个部分。

ObjectName 就是 Object 的名字,在同一个 Bucket 下的 ObjectName 是唯一的。

2.6 ObjectName 的命名规则

- a) 使用 Utf-8 编码规则
- b) ObejctName 的长度大于等于 1 字节小于等于 1024 字节

3. 基本数据类型

3.1 BaseStorageItem

云存储数据对象的抽象类型,StorageBucket 和 StorageObject 由其派生而来,该类型含有操作数据对象的 Metadata 一系列方法,主要包含:add, get, contains, remove, clean, replace等。

3.2 StorageBucket

Bucket 对象的基础类型,是 BaseStorageItem 的子类,可以通过 bucket name 指定构造该名称的 bucket 对象,该类型包含手动设置 Bucket 创建时间的方法。

3.3 StorageObject

Object 对象的基础类型,同样是 BaseStorageItem 的子类,在创建该类型对象时,objectKey 代表 object 在存储中的名字,可以指定实际指向的数据对象,根据构造函数的不同,可以接受 File,InputStream,Byte[]三种类型的数据参数,也可以在创建时不指定实际的数据,再通过 set 方法将对象指向实际的数据;在对象使用结束后,需要通过 closeDataInputStream 方法关闭使用过的数据对象。

StorageObject 类型提供的针对数据的方法有:获得数据长度(Content length),获取数据MD5(hex 或 hex as base64),指定或获取数据类型(Content type),指定最后修改时间(Last modified date),验证数据的正确性(data verification)。



3.4 CSBucket

盛大云存储的 Bucket 对象

3.5 CSObject

盛大云存储的 Object 对象

4. 存储服务对象

4.1 StorageService

云存储服务基本类型,抽象类,主要负责控制与存储服务的交互,提供了当前存储服务的全部服务 api。根据服务 api,派生出基于 REST 服务的类型: RestStorageService。创建存储服务对象时,都需要指定身份验证对象传入构造函数中,可以通过 isAuthenticatedConnection方法验证是否已经存在身份验证信息。该存储类型提供的存储服务的 api 有: 列出用户的所有 bucket(List all my bucket), 查看某个 bucket 信息 (get bucket), 在存储服务中创建 bucket(create bucket),查看某个 object 是否在该 bucket 中(is object in bucket),上传 object(put object),下载 object(get object),查看 object 的 metadata(head object),删除 object(delete object),关闭当前服务对象(shut down)。

4.2 RestStorageService

云存储服务 api 的 rest 实现

4.3 CSService and RestCSService

盛大云存储服务类型,分别由 StorageService 和 RestStorageService 派生来的子类。主要用于描述盛大云存储服务的类型。

5. 身份验证对象

5.1 SNDACredentials

SNDA 身份验证对象,构造时需要有云存储服务提供给用户的 access key 和 secret key。

5.2 保存 Credential

EncryptionUtil 类提供了保存并加密 Credential 的 API,可以通过执行 SNDACredentials 的 main 函数来启动 Credential 的加密进程。

加密程序启动前中需指定以下启动参数: <User Name>, <File Path>

User Name: A human-friendly name for the owner of the credentials, e.g.



Horace."

File Path: Path and name for the encrypted file. Will be replaced if it already exists.

加密算法默认以PBEWithMD5AndDES方式加密

5.3 读取 Credential

通过 ProviderCredential 的 load 方法,可以从已保存的 Credential 文件中读取数据,并返回一个 ProviderCredential 对象,可以用做实例化存储服务对象的构造函数参数。

6. 使用说明

6.1 创建云存储服务对象

6.2 获得用户 Bucket 列表

```
CSBucket[] buckets = service.listAllBuckets();
```

6.3 创建 Bucket

```
CSBucket csBucket = new CSBucket("bucket_name");
service.createBucket(bucket);
```

6.4 获取 Bucket 信息

```
CSBucket csBucket = service.getBucket("bucket_name");
```

6.5 删除 Bucket

```
service.deleteBucket("bucket_name");
```

6.6 上传 Object

```
CSObject csObject = new CSObject(new File("filepath/file"));
service.putObject("bucket_name", csObject);
```



6.7 拷贝 Object

```
CSObject copyObject = new CSObject("copy.jpg");
copyObject.setContentType(Mimetypes.getInstance().getMimetype("copy.jpg"));
service.copyObject("source_bucket", "source_object", "dst_bucket", copyObject,
true);
```

6.8 获取 Object 的 Metadata

```
CSObject csObject = service.headObject("bucket_name", "object_name");
```

6.9 下载 Object

```
CSObject csObject = service.getObject("bucket_name", "object_name");
InputStream in = csObject.getDataInputStream();
```

6.10 删除 Object

```
service.deleteObject("bucket_name", "object_name");
```

6.11 判断 Object 是否在 Bucket 中

```
boolean exist = service.isObjectInBucket("bucket_name", "object_name");
```

6.12 获取 Bucket,如果不存在则创建

```
CSBucket csBucket = service.getOrCreateBucket("bucket_name");
```

6.13 获取 Bucket location

```
String location = service.getBucketLocation("bucket_name");
```

6.14 获取 Bucket 下 Object 列表

```
CSObject[] objects = service.listObjects("bucket_name");
```



6.15 设置 HTTPS 访问

service.setHttpsOnly(true);

默认状态是通过HTTP方式访问的

6.16 获取 Bucket policy

String policyXml = service.getBucketPolicy("bucket_name");

6.17 设置 Bucket policy

service.setBucketPolicy("bucket_name", policyXml);

6.18 删除 Bucket policy

service.deleteBucketPolicy("bucket_name");

6.19 指定开始一个 MultiUpload

6.20 上传一个 MultiUpload 对象的 part

multipart表示一个MultiUpload对象的part, partNumber表示这个part的序号是 第几部分(从1开始计数), partObject是需要上传的CSObject对象

service.multipartUploadPart(multipart, partNumber, partObject);

6.21 列出未完成的 part

service.multipartCompleteUpload(multipart);

6.22 列出 Bucket 下所有 MultiUpload 对象的 part

service.multipartListUploads("bucket_name");



6.23 完成 MultiUpload 操作

service.multipartCompleteUpload(multipart);

6.24 取消 MultiUpload 操作

service.multipartAbortUpload(multipart);

6.25 创建带签名的 URL

6.26 使用带签名的 URL 上传 Object

6.27 使用带签名的 URL 下载 Object



```
expireDate);
CSObject csObject = service.getObjectWithSignedUrl(signedGetUrl);
```

6.28 使用带签名的 URL 获取 Object 的 Metadata

6.29 使用带签名的 URL 删除 Object

7. 异常

7.1 ServiceException

在访问云存储过程中,所有没有能够正常完成服务请求的操作,都会返回 ServiceException。该 Exception 是由 RuntimeException 派生而来,ServiceException 的对象中,保存了以下 HTTP 请求失败返回的全部信息: response code,response status,response date,response body,response header,以及这次 request 的信息: request method, request path, request host; 并对错误返回的 response body 进行了解析,并会得出以下由存储服务器获得到的错误返回的响应: error code, error message, error request id, error resource。例如在数据 MD5不正确时,我们执行的代码如下:



```
e.getErrorResource() + "\n" +
e.getErrorRequestId());
}
```

8. JavaDoc

更详细的 API 说明请参见 JavaDoc.

如果在使用中遇到任何问题,请在 http://forum.grandcloud.cn/反馈,我们将及时跟进。谢谢!