

Задача 1

Мравка иска да принесе N трохи в мравуняка си. Първата троха се намира на разстояние 2 cm от мравуняка, втората – на 5 cm, ..., N -тата – на $(3N-1)$ cm. Всички трохи се намират върху една права. Мравката може да носи най-много една троха със себе си.

Напишете програма, която по въведено цяло неотрицателно число N намира и извежда общото разстояние, което мравката трябва да измине, за да събере всичките N трохи.

Задача 2

Напишете програма, която по зададен радиус намира лицето на кръга и дължината на окръжността със зададения радиус.

Задача 3

Напишете програма, която разменя стойностите на две символни променливи.

Задача 4

Напишете програма, която по въведени цели числа a , b и c намира и извежда броя на реалните корени на уравнението $ax^2 + bx + c = 0$ ($a \neq 0, -2^{30} \leq a, b, c \leq 2^{30}$).

Задача 5

Напишете програма, която въвежда цяло положително 4-цифрено число и извежда цифрите му в обратен ред.

Пример

Вход: 1250 Изход: 0521

Задача 6

Напишете програма, която по въведени 3 цели числа намира най-малкото от тях.

Задача 7

Напишете програма, която по въведени 3 цели числа намира средното им аритметично.

Задача 8

Да се изведат числените стойности от ASCII таблицата на символите '0', '1', '9' и 'B', 'F'.

Задача 9

По въведени две цели числа изведете частното и остатъка получени при деление на двете числа.

Задача 10

Да се намери n -тият член на геометрична прогресия като се подадат от потребителя първия член, частното и n .

Подсказка: Вижте функцията **pow** от библиотеката **<math.h>**.

Задача 11*

В мравуняк живеят много мравки. Всяка мравка си има уникален номер – цяло положително число. Най-големият мравок записва в тефтера си номера на всяка мравка, която излиза от мравуняка или се връща в него. Една вечер се оказало, че точно една мравка не се е прибрала. Помогнете на мравока да разбере коя е, като използвате записките му от деня. Напишете програма, която въвежда едно цяло число N – броя на влизанията/излизанията от мравуняка. Следват N числа, които задават номера на поредната влязла/излязла мравка. Програмата трябва да изведе едно число – номера на единствената мравка, която не се е върнала.

Ограничения

$$N \leq 10^6$$

Номерът на никоя мравка не надвишава 10^{18} .

Пример**Вход**

13

71 5142 3 3 71 84 123 84 123 123 5142 84 123

Изход

84