

СУ. "Св. Климент Охридски" Факултет по математика и информатика

Примерни задачи за изпит по Увод в програмирането

Задача 1. Напишете програма, която въвежда от потребителя цяло, неотрицателно число и го съхранява в променлива от тип unsigned long. След това програмата трябва да запише в символен низ неговото шестнадесетично представяне и да го изведе на екрана.

- Преобразуването от число към текст да се направи с помощта на функция.
- Размерът на символния низ трябва да бъде избран така, че да може да съхрани произволно число представено в unsigned long, без да изразходва излишно място. В коментар, над декларацията на символния низ пояснете защо/как сте избрали неговия размер.

Примерно изпълнение:

Enter a number: 255 FF

Задача 2. Напишете програма, която въвежда от потребителя произволен текст с дължина до 1000 символа. Ще считаме, че в текста се срещат само символи с кодове ≤ 127, като може да се съдържат и празни символи (whitespace). Програмата ви трябва да обработи текста и ако е нужно да го промени така, че всяко изречение да започва с главна буква. За целите на задачата ще считаме, че изреченията завършват с точка, удивителна или въпросителна. Изключение е триеточието, което не означава край на изречение. Накрая изведете получения текст. Например:

Enter a text: hello! This is a sentence. and this is another sentence ... or isn't it? sentences can be ended in many different ways!

Modified: Hello! This is a sentence. And this is another sentence ... or isn't it? Sentences can be ended in many different ways!

Задача 3. Напишете програма, която въвежда от потребителя цяло, неотрицателно число n и го съхранява в променлива от тип unsigned long. След това програмата извежда на екрана най-голямото число, което може да се получи от цифрите в записа на n.

Примерно изпълнение:

Enter a number: 1923 9321

1



СУ. "Св. Климент Охридски" Факултет по математика и информатика

Задача 4. Напишете програма, която въвежда от потребителя произволен текст до 200 символа. Текстът да се съхрани в масив от символи от тип char. След това програмата трябва да извежда "TRUE" или "FALSE", в зависимост от това дали текстът е палиндром (т.е. дали се чете еднакво отзад-напред и отпред-назад). Например:

```
насила закараха свинете ни в сахара, каза лисан.
```

Празните символи (whitespace) и препинателните знаци точка (.), запетая (,), удивителна (!) и въпросителна (?) трябва да се игнорират при проверката за палиндром (както е показано на примера по-горе).

Примерно изпълнение 1:

Примерно изпълнение 2:

Enter a text: ABcddcba
FALSE

Примерно изпълнение 3:

Задача 5. Напишете програма, която въвежда от потребителя цяло, неотрицателно число и го съхранява в променлива от тип unsigned long. След това програмата трябва да изведе текст TRUE, ако всяка цифра от записа на числото се среща точно по веднъж в него и FALSE в противен случай. Например:

Числа, за които програмата би извела TRUE: 0, 5, 123, 4356712890

Числа, за които програмата би извела FALSE: 22, 12334, 1020

Задача 6. Напишете програма, която въвежда от потребителя произволен текст с дължина до 1000 символа и го съхранява в масив от тип char с подходящ размер. Текстът може да съдържа произволни символи. След това програмата ви трябва да изведе на екрана, на отделни редове, всички думи, които се срещат в текста, като срещу всяка дума се посочи броят на нейните срещания. При извеждането, за всяка дума трябва да има точно един ред (т.е. една дума не трябва да се извежда по няколко пъти).



СУ. "Св. Климент Охридски" Факултет по математика и информатика

За целите на задачата считаме, че думите в текста са последователности от произволни непразни (non-whitespace) символи, които са отделени една от друга с един или повече празни символи. Например:

Примерно изпълнение 1:

```
Enter a text: One Two Three Four One Two One - 3 time(s)
Two - 3 time(s)
Three - 1 time(s)
Fout - 1 time(s)
```

Примерно изпълнение 2:

```
Enter a text: 8u8 abc123+_+_ *** &yy&a__,bc 8u8
8u8 - 2 time(s)
abc123+_+_ - 1 time(s)
*** - 1 time(s)
&yy&a__,bc - 1 time(s)
```

Примерно изпълнение 3:

```
Enter a text: JustOneLongWord
JustOneLongWord - 1 time(s)
```

Примерно изпълнение 4:

```
Enter a text:
No words (empty string)
```