

# *Pattern*

page d'homonymie de Wikimedia

---

Le mot anglais « ***pattern*** » est souvent utilisé pour désigner un modèle, une structure, un motif, un type, etc. Il s'agit souvent d'un phénomène ou d'une organisation que l'on peut observer de façon répétée lors de l'étude de certains sujets, auquel il peut conférer des propriétés caractéristiques.

À l'inverse, certains anti-patrons se retrouvent dans des erreurs, des instabilités ou des failles classiques.

Un *pattern* constitue donc une solution générique à un type de problème fréquemment rencontré, en décrivant et formalisant les concepts sous-jacents à cette solution.

## Arts

- En musique, le *pattern* désigne un motif rythmique de base. Employé le plus souvent à propos de la batterie, il peut être étendu à tout instrument pouvant jouer une partie rythmique (basse, piano, etc).
- En graphisme, le *pattern* désigne un motif graphique susceptible d'être reproduit, par exemple pour un pavage.

# Équitation western

- Pour l'une des disciplines de l'équitation western, le Reining, un *pattern* est l'enchaînement de mouvements que doit effectuer le cheval.

# Informatique

- Il est employé en informatique<sup>[1]</sup> dans les cas suivants :
  - les *patterns d'analyse* facilitent et guident les étapes de la phase d'analyse ;
  - *architectural* pattern : patron d'architecture (ex. : le Modèle-Vue-Contrôleur) ;

- les *design* patterns ou patrons de conception sont des façons de programmer éprouvées et réputées pour apporter des propriétés comme la cohérence, la robustesse, la réutilisabilité, etc. Ils ont vocation à être indépendants du langage de programmation cible ;
- les *patterns de code* ;
- *Business pattern* : modèle de métier ;
- *Testing pattern* ;
- *J2EE pattern*<sup>[2]</sup> ;

Psychologie, sociologie,  
linguistique

- « Modèle simplifié d'une structure de comportement individuel ou collectif, établi à partir des réponses à une série homogène d'épreuves »<sup>[3]</sup>.

## Sauvetage

- En matière de recherches et de sauvetage des rescapés en mer ou après un accident aérien, on parle de zone de recherche voire de *pattern* de recherche, c'est-à-dire de zone à investiguer selon la méthode du IAMSAR. Celles-ci peuvent ressembler à une marguerite, une spirale carrée, un polygone, un cercle ou des rails.

---

Article détaillé : Search and rescue et SAR.

---

# Autres

- En écologie on parle de pattern écopaysager ou de *pattern* de biodiversité (encore mal expliqué pour la biodiversité marine)

# Références

1. *Système de patterns dédié à l'analyse, à la conception et à l'implémentation des Systèmes d'Information Coopératifs - CNRS* .
2. *Core J2EE patterns* .
3. *Pattern, article CNRTL* [*lire en ligne* ]

Ce document provient de

« <https://fr.wikipedia.org/w/index.php?>

[title=Pattern&oldid=156914596](#) ».

---

**Dernière modification il y a 5 mois ...**

Le contenu est disponible sous licence CC BY-SA 3.0 sauf mention contraire.