

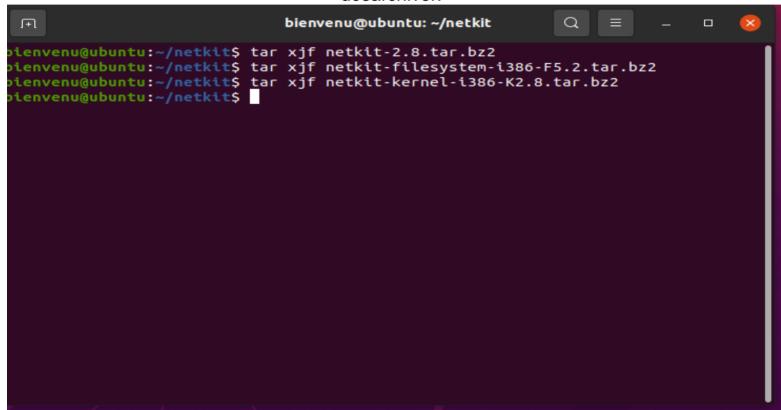
PARTIE 1: ASPECT MATERIEL

Cette première partie consiste en l'installation de netkit, la création et la configuration des machines de notre architecture avec les différents tests réalisés pour vérifier la communication de nos machines à travers les Ping.

1-Installation de l'outil de simulation Netkit.

Etape 1 : Désarchiver les trois fichiers netkit zippés.

Apres avoir téléchargés les fichiers zippés de NETKIT sur son site officiel, nous allons les désarchiver.



Etape 2: Lancer Netkit

Pour cela on exécute ces commandes pour définir des variables d'environnement:

(Voir la capture suivante)

```
bienvenu@ubuntu: ~/netkit/netkit
                                     Lt$ export NETKIT_HOME=/home/bienvenu/netkit/netkit
                            t/netkit$ export PATH=$PATH:$NETKIT_HOME/bin
t/netkit$ export MANPATH=:$NETKIT_HOME/man
                    /netkit/netkit$ ./check_configuration.sh
   Checking path correctness... passed.
  Checking environment... passed.
Checking for availability of man pages... passed.
Checking for proper directories in the PATH... passed.
  Checking for availability of auxiliary tools:
                          : ok
        basename
                          : ok
                           ok
         date
         find
         getopt
         агер
         head
         kill
         lsof
         readlink
         port-helper
         tunctl
         uml_mconsole
         uml_switch
assed.
  Checking for availability of terminal emulator applications:
        konsole
        gnome-terminal : found
assed.
  Checking filesystem type... passed.
Checking whether 32-bit executables can run... passed.
 READY ] Congratulations! Your Netkit setup is now complete!
           Enjoy Netkit!
  envenu@ubuntu:~/netkit/netkit$
```

Apres avoir exécuté ces commandes nous avons vu [READY] qui montre que Netkit est bien démarré.

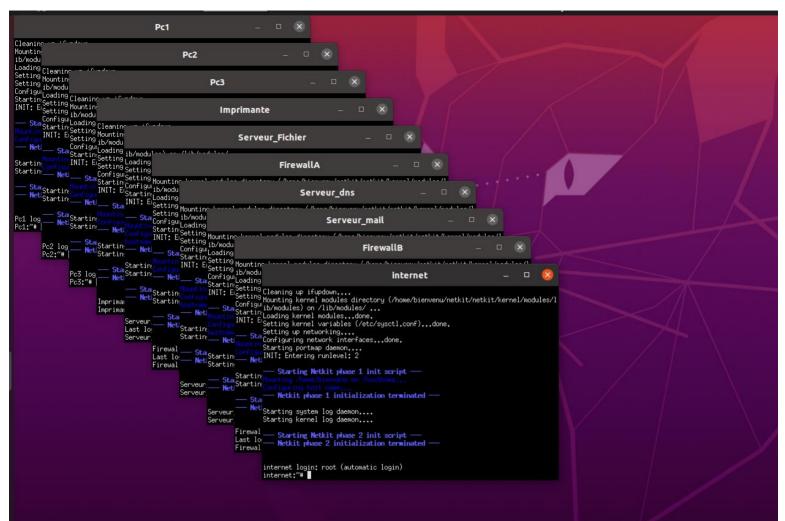
2. Création des différentes ressources de l'architecture tout en configurant leurs interfaces telles que proposées sur l'architecture du système d'information.

Etape1 : Création des différentes ressources de l'architecture.

Pour cela nous allons utiliser la commande VSTART de Netkit qi permet de créer des machines.

On obtient des machines du réseau:

Notre architecture comporte trois réseaux : Le réseau local qui contient tois PC (PC1, PC2, Pc3) un serveur de fichier nommé serveur fichiers et une imprimante; La DMZ qui comporte deux serveurs: serveur_dns et serveur_mail puis Internet simulé ici par un PC nommé internet et l'autre nommé internet2 afin de vérifier après la communication entre les machines de l'internet. On a ensuite deux firewall le premier qui relie le réseau local à la DMZ nommé firewallA et l'autre qui relie internet à la DMZ, (firewallB).



Toutes les machines sont démarrées, alors configurons ces machines pour permettre la communication entre ces dernières ;

Etape2: Configuration des interfaces de chaque machine.

Configurer les machines avec les commandes (Exemple pour PC1) :

• ifconfig eth0 192.168.0.4 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.0.255 up .

Starting Netkit phase 2 init script — Netkit phase 2 initialization terminated —

Imprimente login: root (automatic login)
Imprimente: ifconfig eth0 192,168,0,2 netmask 295,295,255,0, up
295,295,055,0,: Host name lookup failure
Imprimente: ifconfig eth0 192,168,0,2 netmask 295,295,255,0 up
Imprimente: 0

Starting system log daemon.... Starting kernel log daemon....

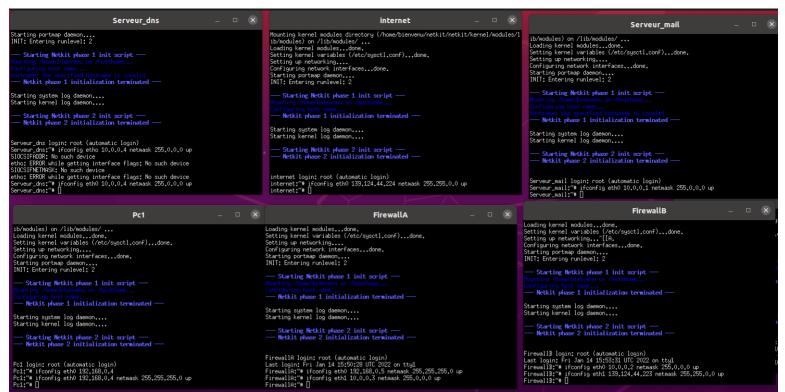
Starting Netkit phase 2 init script —
 Netkit phase 2 initialization terminated -

Pc3 login: root (automatic login) Pc3:** ifconfig eth0 192,168.0.1 netmask 255,255,255,0 up Pc3:** []

Starting system log daemon.... Starting kernel log daemon....

> Starting Netkit phase 2 init script — Netkit phase 2 initialization terminated

Serveur_Fichier login; root (automatic login) Last login; Fri Jan 14 15;45;47 UTC 2022 on tty1 Serveur_Fichier;"* |foonfig eth0 132.168,0.6 netmask 255,255,255,0 up Serveur_Fichier;"* |

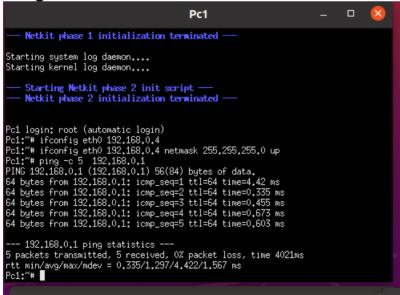


On vient de faire la configuration de l'adresse IP de chaque machine selon ces interfaces.

- 3. Vérification de la communication entre les machines.
 - a-Configuration (voir 2-Etape2)
- b-Vérification de la communication entre les machines du réseau local

Pour cela nous allons pinger:

> Ping de PC1 vers PC3 du réseau local



Tous les paquets envoyés sont reçus

Ce qui montre que il y'a interconnexion entre les machines du réseau local.

C-Vérification de la communication entre les machines de la DMZ

Ping entre serveur mail et serveur DNS

```
Serveur_mail 

Netkit phase 1 initialization terminated 

Starting system log daemon....

Starting kernel log daemon....

Starting Netkit phase 2 init script —

Netkit phase 2 initialization terminated —

Serveur_mail login: root (automatic login)

Serveur_mail: "# ifconfig etho 10.0.0.1 netmask 255.0.0.0 up

Serveur_mail: "# ping -c 5 10.0.0.4

PING 10.0.0.4 (10.0.0.4) 56(84) bytes of data,

34 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=2.68 ms

34 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.332 ms

34 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.304 ms

35 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.304 ms

36 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.304 ms

37 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.304 ms

38 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.304 ms

39 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.304 ms

30 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.304 ms

30 bytes from 10.0.0.4: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.578 ms

--- 10.0.0.4 ping statistics ---

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4022ms

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4022ms

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4022ms

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4022ms

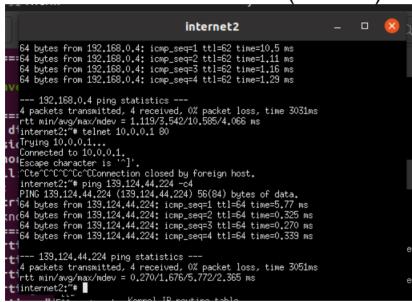
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4022ms

5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4022ms
```

Tous les paquets sont reçus

Ce qui montre que il y'a interconnexion entre les machines du DMZ.

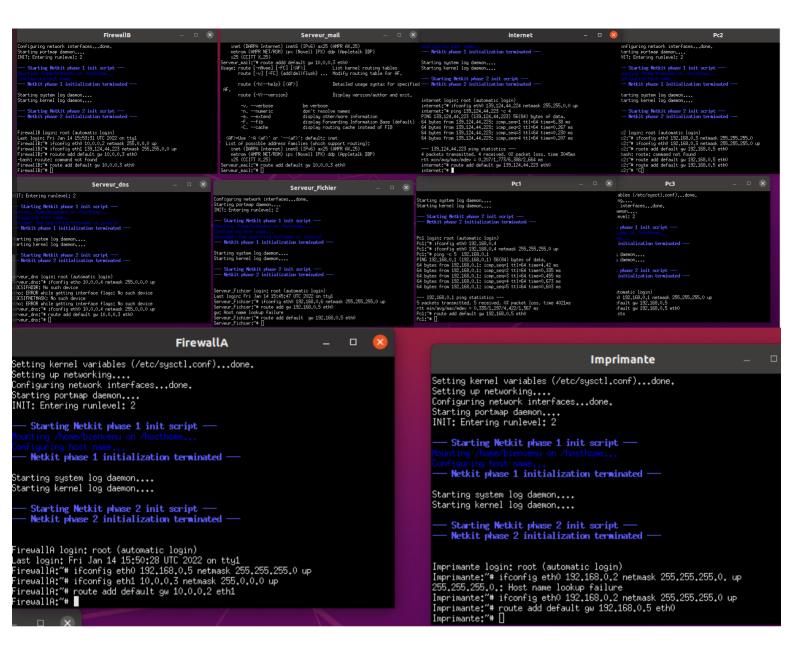
C-Vérification de la communication entre les machines du domaine de collision C (internet).



e-Configuration du routage statique

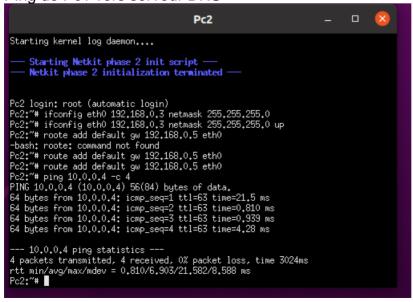
Pour cela nous allons ajouter le Gateway à toutes les machines avec la commande -route add default gw 192.168.0.4 dev eth0 (pc1 par exemple)

Faisons de même pour les autres machines et puis pour les deux firewalls.



Vérification de la communication entre les deux réseaux (réseau local et DMZ).

Ping de Pc1 vers serveur DNS

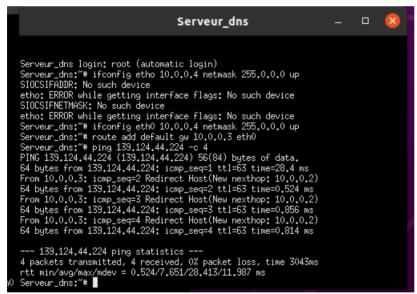


f- Assurons que les machines du réseau Local, de la DMZ et celles situées sur internet communiquent à partir d'un trafic entrant et sortant.

Ping internet et réseau local

```
internet
internet login: root (automatic login)
internet:"# ifconfig eth0 139.124,44,224 netmask 255.255.0.0 up
internet:"# ping 139.124,44,223 -c 4
PING 133.124,44,223 (139.124,44,223) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 139.124,44,223; icmp_seq=1 ttl=64 time=6.38 ms
64 bytes from 139.124,44,223; icmp_seq=2 ttl=64 time=0.267 ms
64 bytes from 139.124,44,223; icmp_seq=3 ttl=64 time=0.230 ms
64 bytes from 139.124,44,223; icmp_seq=4 ttl=64 time=0.207 ms
--- 139.124,44,223 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3045ms
rtt min/avg/max/mdev = 0,207/1.773/6.388/2.664 ms
internet:"# route add default gw 139.124,44,223 eth0
internet:"# ping 192.168.0.4 -c 4
PING 192.168.0.4 (192.168.0.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.0.4; icmp_seq=1 ttl=62 time=0.990 ms
64 bytes from 192.168.0.4; icmp_seq=2 ttl=62 time=0.933 ms
64 bytes from 192.168.0.4; icmp_seq=3 ttl=62 time=0.830 ms
--- 192.168.0.4 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3043ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.830/2.325/6.548/2.438 ms
internet:"# |
180
```

Ping internet et DMZ



Les trois réseaux se communiquent entre eux

- 4. Automatisations de toutes les configurations en créant un fichier « lab.conf » pour enregistrer toutes vos configuration afin d'éviter de les perdre à chaque redémarrage de votre système et votre simulateur NetKit.
 - Voici le contenu du fichier PC1.startup

Pour ne pas être répétitif nous allons présenter seulement pour le pc1 et le lab.conf

Voici le contenu du fichier lab.conf

```
Pc1[0]="A"
Pc2[0]="A"
Pc3[0]="A"
Imprimante[0]="A"
Serveur_Fichier[0]="A"
FirewallA[0]="A"
FirewallB[0]="B"
FirewallB[1]="C"
Serveur_dns[0]="B"
Serveur_mail[0]="B"
internet[0]="C"
internet2[0]="C"
```

- 5. Mise en place des différents services au niveau des serveurs qui sont présentent dans l'architecture des systèmes d'information.
- Service dns-ftp-ssh Avec les commandes suivantes /etc/init.d/bind start (dns) /etc/init.d/ssh start (ssh) /etc/init.d/proftpd start (ftp)

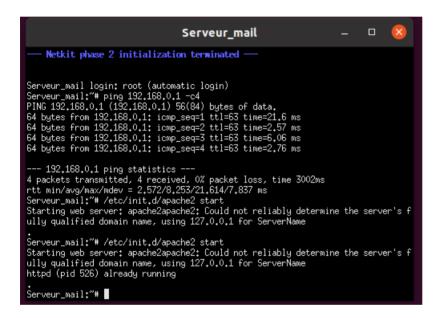
```
Lab directory (host): /home/bienvenu/netkit/netkit/Laboratoires

Version: <none>
Author: <none>
Beaription:
<none>

Wetkit | cone |

Serveur_dns | login: root (automatic login)
Serveur_dns | login: root (automatic login)
Serveur_dns: "# /etc/init.d/bind start
Starting domain name service...: bind9.
Serveur_dns: "# /etc/init.d/ssh start
Starting OpenBSI Secure Shell server: sshd.
Serveur_dns: "# /etc/init.d/proftpday start
-bash: /etc/init.d/proftpday: No such file or directory
Serveur_dns: "# /etc/init.d/proftpd start
Starting ftp server: proftpd.
Serveur_dns: "# |
```

Service web et smtp Avec la commande suivante /etc/init.d/apache2 start (web) /etc/init.d/exim4 start (smtp)



Pour cela ajouter ceci dans le fichier de firewallB.startup iptables -t nat -A POSTROUTING -o -i MASQUERADE

Partie2 :Les règles iptables pour la redirection des trafics.

Dans cette partie

```
iptables -A FORWARD -p tcp --dport 80 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 21 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 22 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 22 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 25 -j ACCEPT iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 80 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:80 iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 53 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4:53 iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 21 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4:21 iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 22 -j DNAT --to-destination 10.0.0.4:22 iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p tcp --dport 25 -j DNAT --to-destination 10.0.0.1:25
```

Les six(6) premières règles vont nous permettre de contrôler les trafics qui vont traverser le firewallB(Par les ports 80 53 21 22 25). Ceux qui suivent vont nous permettre de contrôler les trafics qui vont venir vers le firewallB

Pour le firewallA mettons :

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -o -j MASQUERADE iptables -A FORWARD -p tcp --dport 80 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 53 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 21 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 22 -j ACCEPT iptables -A FORWARD -p tcp --dport 25 -j ACCEPT
```

Vérification avec Pctest qui est internet et avec Pc1

Avec la commande telnet on a :

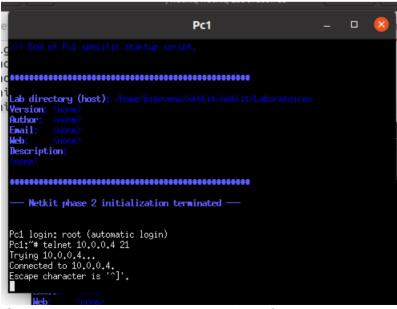
• Internet vers serveur web par le port 80.

On constate que la machine d'internet a pu se connecter au serveur web.

• Pc1 vers le serveur web

On constate que le Pc1 du réseau local a pu se connecter au serveur web au port 80 à l'adresse 10.0.0.1.

internet vers le serveur Dns au port 53.



On constate que le Pc1 du réseau local a pu se connecter au serveur ftp.

Internet vers le serveur Dns au port 53.

Nous allons vérifier si une machine d'internet peut se connecter au serveur ssh. Tapons alors la commande telnet



Après les Telnet on constate que la machine arrive à se connecter à ce serveur

A présent le trafic adressé à l'interface du firewallB (139.124.44.223) est redirigé en fonction du port vers le service approprié.