

# Dérécurvation

## PCL - Travail de la grammaire

### 1

### Algorithme de suppression de la récursivité

#### 1.1

#### Récursivité directe

##### Rappel 1.1 : Récursivité directe à gauche

Une grammaire est **immédiatement récursive à gauche** s'il existe un non terminal  $A$  et une règle de la forme  $A \rightarrow A\alpha$  où  $\alpha$  est une chaîne de terminaux ou non terminaux quelconques.

Pour supprimer la récursivité à gauche :

On remplace les règles de la forme :

$$A \rightarrow A\alpha_1 \mid \dots \mid A\alpha_n \mid \beta_1 \mid \dots \mid \beta_p$$

par les règles suivantes :

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \beta_1 A' \mid \dots \mid \beta_p A' \\ A' &\rightarrow \alpha_1 A' \mid \dots \mid \alpha_n A' \mid \epsilon \end{aligned}$$

où  $A'$  est un nouveau non terminal

#### 1.2

#### Récursivité indirecte

##### Rappel 1.2 : Récursivité indirecte à gauche

Une grammaire est récursive à gauche s'il existe un non terminal  $A$  et une dérivation de la forme  $A \xrightarrow{+} A\alpha$

Pour une grammaire sans règle  $A \rightarrow \epsilon$  et **sans cycle**, on peut supprimer la récursivité gauche en appliquant l'algorithme suivant :

Ordonner les non terminaux de la grammaire  $A_1 \dots A_n$

Pour  $i = 1$  à  $n$  faire

  Pour  $j = 1$  à  $i - 1$  faire

    remplacer chaque règle de la forme  $A_i \rightarrow A_j \alpha$  où  $A_j \rightarrow \beta_1 \mid \dots \mid \beta_p$

    par  $A_i \rightarrow \beta_1 \alpha \mid \dots \mid \beta_p \alpha$

  fpour

  éliminer les récursivités à gauche immédiates des règles dont les membres gauches sont  $A_i$

fpour

### 2

### Dérécurvation de la grammaire du canAda

On numérote les non terminaux :

- $A_1 = \langle \text{fichier} \rangle$
- $A_2 = \langle \text{decl} \rangle$
- $A_3 = \langle \text{champs} \rangle$
- $A_4 = \langle \text{type} \rangle$
- $A_5 = \langle \text{params} \rangle$
- $A_6 = \langle \text{param} \rangle$
- $A_7 = \langle \text{mode} \rangle$

- $A_8 = \langle \text{expr} \rangle$
- $A_9 = \langle \text{instr} \rangle$
- $A_{10} = \langle \text{opérateur} \rangle$
- $A_{11} = \langle \text{accès} \rangle$

Jusqu'à  $A_7 = \langle \text{mode} \rangle$ , on ne tombe pas sur des règles qui entraînent leur modification. Pour  $A_8 = \langle \text{expr} \rangle$ , la règle  $\langle \text{expr} \rangle \rightarrow \langle \text{expr} \rangle \langle \text{opérateur} \rangle \langle \text{expr} \rangle$  est récursive gauche directe.

**Remarque :** La règle  $\langle \text{expr} \rangle \rightarrow \langle \text{accès} \rangle$  n'entraîne pas de nouvelle règle car  $A_8 = \langle \text{expr} \rangle$  et  $A_{11} = \langle \text{accès} \rangle$  et que  $8 < 11$ .

On supprime la récursivité directe en introduisant  $\langle \text{expr1} \rangle$

```

<expr> ::= <entier><expr1> | <caractère><expr1> true<expr1> | false<expr1> |
          null<expr1> | (<expr>)<expr1> | <accès><expr1>
          not<expr><expr1> | -<expr><expr1> |
          new<ident><expr1> |
          <ident>(<expr>,+)<expr1> |
          character ' val (<expr>)<expr1>

```

```

<expr1> ::= <opérateur><expr><expr1> | ε

```

La prochaine règle qui va entraîner des modifications est  $\langle \text{accès} \rangle \rightarrow \langle \text{expr} \rangle . \langle \text{ident} \rangle$

Tout d'abord, il faut appliquer la modification donnée par l'algorithme de dérécursivation indirecte :

```

<accès> ::= <entier><expr1>.<ident> |
          <caractère><expr1>.<ident> |
          true<expr1>.<ident> |
          false<expr1>.<ident> |
          null<expr1>.<ident> |
          (<expr>)<expr1>.<ident> |
          <accès><expr1>.<ident> |
          not<expr><expr1>.<ident> |
          -<expr><expr1>.<ident> |
          new<ident><expr1>.<ident> |
          <ident>(<expr>,+)<expr1>.<ident> |
          character ' val (<expr>)<expr1>.<ident> |
          <ident>

```

Cette modification entraîne l'apparition d'une règle récursive  $\langle \text{accès} \rangle ::= \langle \text{accès} \rangle \langle \text{expr1} \rangle . \langle \text{ident} \rangle$

On supprime donc la récursivité gauche directe en introduisant  $\langle \text{accès1} \rangle$  :

```

<accès> ::= <entier><expr1>.<ident><accès1> |
          <caractère><expr1>.<ident><accès1> |
          true<expr1>.<ident><accès1> |
          false<expr1>.<ident><accès1> |
          null<expr1>.<ident><accès1> |
          (<expr>)<expr1>.<ident><accès1> |
          not<expr><expr1>.<ident><accès1> |
          -<expr><expr1>.<ident><accès1> |
          new<ident><expr1>.<ident><accès1> |
          <ident>(<expr>,+)<expr1>.<ident><accès1> |
          character ' val (<expr>)<expr1>.<ident><accès1> |
          <ident><accès1>

```

```

<accès1> ::= <expr1>.<ident>.<accès1> | ε

```

On arrive à la fin de l'algorithme. On a alors supprimé la récursivité gauche directe et indirecte en introduisant 2 nouveaux non terminaux  $\langle \text{expr1} \rangle$  et  $\langle \text{accès1} \rangle$

```

<fichier> ::= with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;
           procedure <ident> is <decl>*
           begin <instr>+ end <ident>? ; EOF
<decl>    ::= type <ident> ;
           | type <ident> is access <ident> ;
           | type <ident> is record <champs>+ end record;
           | <ident>, + : <type>(<:= <expr>)? ;
           | procedure <ident> <params> ? is <decl>*
           begin <instr>+ end <ident>?;
           | function <ident> <params>? return <type> is <decl>*
           begin <instr>+ end <ident>?;
<champs>  ::= <ident>, + : <type>;
<type>    ::= <ident>
<params>  ::= (<param>;+)
<param>   ::= <ident>, + : <mode>? <type>
<mode>    ::= in | in out
<expr>    ::= <entier><expr1> | <caractère><expr1> true<expr1> | false<expr1> |
           null<expr1> | (<expr>)<expr1> | <accès><expr1> |
           not<expr><expr1> | -<expr><expr1> |
           new<ident><expr1> |
           <ident>(<expr>, +)<expr1> |
           character ' val (<expr>)<expr1>
<expr1>   ::= <opérateur><expr><expr1> | ^
<inst>    ::= <accès> := <expr> ;
           | <ident> ;
           | <ident> (<expr>, +);
           | return <expr>? ;
           | begin <instr>+ end;
           | if <expr> then <instr>+ (elsif <expr> then <instr>+)*
           (else <instr>+)? end if;
           | for <ident> in reverse? <expr> .. <expr>
           loop <instr>+ end loop;
           | while <expr> loop <instr>+ end loop;
<opérateur> ::= = | /= | < | <= | > | >=
           | + | - | * | / | rem
<accès>    ::= <entier><expr1>.<ident><accès1> |
           <caractère><expr1>.<ident><accès1> |
           true<expr1>.<ident><accès1> |
           false<expr1>.<ident><accès1> |
           null<expr1>.<ident><accès1> |
           (<expr>)<expr1>.<ident><accès1> |
           not<expr><expr1>.<ident><accès1> |
           -<expr><expr1>.<ident><accès1> |
           new<ident><expr1>.<ident><accès1> |
           <ident>(<expr>, +)<expr1>.<ident><accès1> |
           character ' val (<expr>)<expr1>.<ident><accès1> |
           <ident><accès1>
<accès1>  ::= <expr1>.<ident>.<accès1> | ^

```