



## COORDONNÉES

+33 7 67 82 13 56

stanislas.rolland@etudiant.univ-rennes1.fr

<https://www.linkedin.com/in/stanislas-rolland-759a9b2ba/>

20 résidence Louise  
Michel, Châteaulin, 29150

## ÉDUCATION

### BUT - Informatique

IUT - Lannion  
2023 - 2026

### Baccalauréat général mention assez bien - Maths / NSI

Lycée Jean Moulin - Châteaulin  
2020 - 2023

## LANGUES

Anglais - B2 Espagnol - B1

## COMPÉTENCES

### PROGRAMMATION

C / Python / Php / Java



### GESTION DE PROJET

GitHub / GitLab



### PROGRAMMATION WEB

HTML / CSS



### BASES DE DONNÉES

SQL / Tutorial D



# Stanislas ROLLAND

Étudiant en informatique

## À PROPOS DE MOI



02 / 11 / 2005



Véhiculé

Je suis un jeune étudiant en informatique en recherche d'alternance. Passionné par l'informatique et les nouvelles technologies, je souhaiterais faire de l'informatique mon futur métier, plus particulièrement dans le domaine de la cybersécurité. Je porte également un fort intérêt pour la construction de modèles Lego, les jeux vidéo et l'automobile.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire

Juin 2021 - Juin 2021

**Pharmacie Centrale Dourmap Le Bret | Châteaulin**

Durée : une semaine

Tâches réalisées : réception de commandes de produits médicaux, préparation d'ordonnances, préparation de piluliers, pointage de factures ...

Stagiaire

Février 2020 - Février 2020

**Base d'aéronautique navale | Lanvéoc-Poulmic**

Durée : trois jours

Tâches réalisées : découverte du matériel militaire (armes, véhicules ...), échanges avec différents corps de métier (maîtres chiens, fusiliers marins, mécaniciens, pompiers, contrôleurs aériens ...), présence à différentes conférences ...

## PROJETS INFORMATIQUES

### PROGRAMMATION WEB

2023

Objectif : créer un site Internet responsive

Outils utilisés : Visual Studio Code, HTML, CSS

### PROGRAMMATION

2023

Objectif : créer un jeu de Sudoku

Outils utilisés : Visual Studio Code, C

Objectif : créer un jeu de Snake

Outils utilisés : Processing

### PROGRAMMATION

2022

Objectif : créer un jeu de Démineur

Outils utilisés : Thonny, Python

Objectif : créer un jeu de Space Invader

Outils utilisés : Processing

### PROGRAMMATION

2021

Objectif : créer un jeu de Puissance 4

Outils utilisés : Thonny, Python

## CENTRES D'INTÉRÊT

JEUX VIDÉO

INFORMATIQUE

AUTOMOBILE

LEGO