

## Тема

Візуальні компоненти середовища програмування.

## Мета

Навчитись використовувати візуальні компоненти середовища програмування при роботі з віконним проектом.

### Завдання для лабораторної роботи

1. Створити новий віконний проект.  
Відео-інструкція знаходиться за покликанням:  
<https://www.youtube.com/watch?v=fnDlk66D8Xg>
2. Проглянути у вікні інспектора об'єктів властивості форми. Змінити назву форми та її розміри.
3. На формі розмістити дві панелі (рис. 1). На одній з них розмістити таблицю (*TableLayoutPanel*), а на іншій – компоненти, які забезпечать можливість виконання таких дій:
  - а) ввести розміри таблиці: кількість рядків та стовпців (*Label*, *TextBox*) та заповнити її значеннями, згідно індивідуального завдання з додатку (*Button*);
  - б) ввести індекси рядка та стовпця таблиці та отримати значення елемента таблиці з заданими індексами;
  - в) ввести індекси рядка та стовпця таблиці та нове значення для елемента таблиці з заданими індексами;
  - г) очистити таблицю.
4. Забезпечити можливість обрати в діалоговому вікні ім'я текстового файлу,
  - з якого будуть зчитуватися дані для заповнення таблиці;
  - в який будуть записуватися дані з таблиці.

*Примітка.* У першому рядку текстового файлу вказано кількість рядків та стовпців таблиці.

5. На формі розмістити головне меню (*MenuStrip*), за допомогою якого теж можна виконати перелічені вище операції (рис. 2). Для пунктів меню вказати комбінації гарячих клавіш. На формі розмістити контекстне меню та за бажанням панель інструментів.

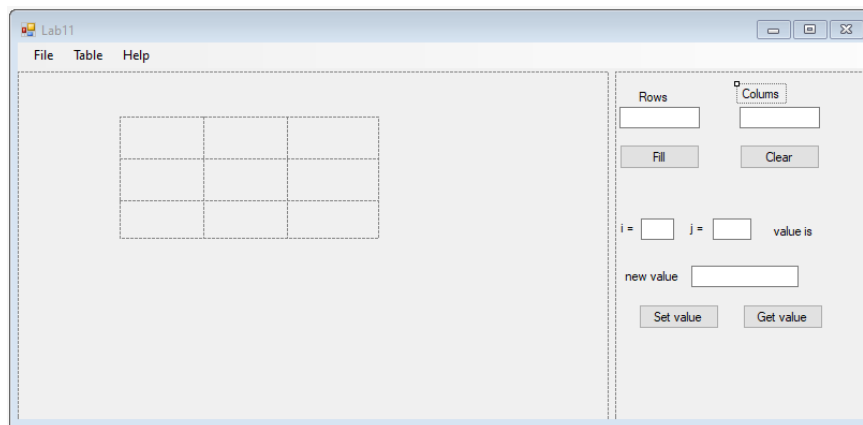


Рис. 1.

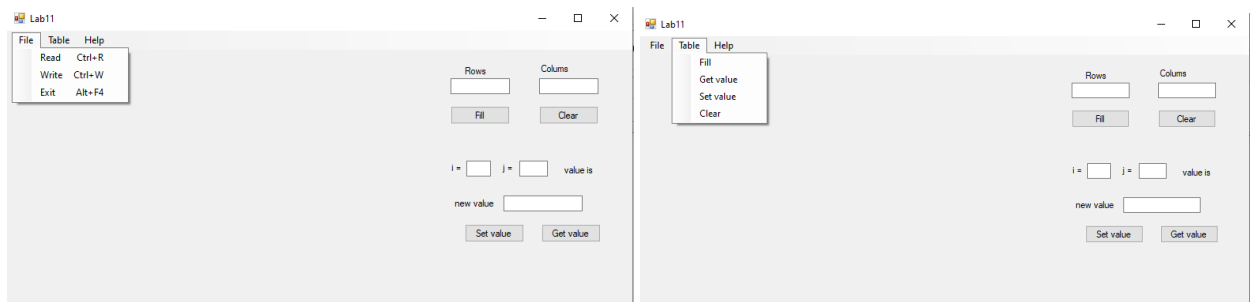


Рис. 2.

### Додаток.

У квадратній матриці з заданими користувачем розмірами на заштрихованих позиціях знаходяться елементи, значення яких рівні 0, значення всіх інших елементів матриці рівні 1.

№		№		№		№	
1		6		11		16	
2		7		12		17	
3		8		13		18	
4		9		14		19	
5		10		15		20	