Контрольные вопросы

1. Чем характеризуются гибкие методологии разработки ПО? Приведите примеры названий методологий? Чем они отличаются от тяжеловесных?

2. Для каких практических целей (зачем) используют системы контроля?

Что можно делать в изученной вами системе контроля версий? Какова

архитектура системы, с которой вы работаете (какие компоненты

включает показать на диаграмме развертывания).

3. Приведите в виде схемы алгоритм клиент-серверного взаимодействия,

использованную при разработке представленного ПО.

4. Что явилось инкрементом в вашей работе?

Требования к отчету. Представить:

1) ссылку на код в системе контроля версий;

2) скриншот программы клиента и программы сервера с указанием

итогового результата, а также ФИО студента-автора разработки и даты

запуска ПО;

3) ответы на контрольные вопросы.