

**Міністерство освіти і науки  
України Львівський національний університет імені Івана Франка  
Факультет електроніки та комп'ютерних технологій**

**Звіт**  
**про виконання лабораторної роботи №3**  
**“Сортування за лінійний час”**

Виконав:  
студент 2 курсу  
групи ФЕП-23с  
Чепара Станіслав

Викладач:  
доц. Середницька Христина Ігорівна

**Львів - 2025**

## Мета роботи

Вивчити принципи сортування за лінійний час на прикладі алгоритмів

Сортування підрахунком (Counting Sort) та Порозрядного сортування (Radix Sort). Здобути практичні навички реалізації цих алгоритмів мовою C++.

Дослідити важливість таких властивостей, як стабільність сортування, та її вплив на коректність роботи складних алгоритмів.

## Теоретичні відомості:

Алгоритми сортування, розглянуті в цій роботі, відрізняються від методів, заснованих на порівняннях (як Quick Sort). Вони здатні досягати **лінійної часової складності** за певних умов, оскільки їхня логіка базується не на порівнянні елементів між собою, а на властивостях самих даних.

### 1. Сортування підрахунком (Counting Sort)

Сортування підрахунком — це алгоритм, що ефективно застосовується, коли кількість унікальних значень (ключів) у масиві є невеликою. Час його роботи лінійно залежить як від загальної кількості елементів у масиві ( $n$ ), так і від величини максимального елемента ( $k$ ).

**Ідея алгоритму** полягає в наступному:

1. Спочатку підрахувати, скільки разів кожен елемент зустрічається у вхідному масиві.
2. На основі цих даних можна точно визначити кінцеву позицію кожного елемента у відсортованому масиві.
3. Після цього за один прохід розставити всі елементи на свої місця.

**Стабільна версія алгоритму (реалізована в лабораторній):** Для того, щоб сортування було **стабільним** (тобто не змінювало відносний порядок однакових елементів), використовується більш складний підхід:

1. **Підрахунок частот:** Створюється допоміжний масив  $C$ , де  $C[i]$  зберігає кількість входжень елемента  $i$  у вхідний масив  $A$ . 2.

**Обчислення позицій:** Масив  $C$  модифікується таким чином, що тепер кожен елемент  $C[i]$  містить суму кількостей всіх елементів, менших або рівних  $i$ . Тепер  $C[i]$  вказує на кінцеву позицію для елемента  $i$  у відсортованому масиві.

3. **Розстановка елементів:** Створюється вихідний масив  $B$ . Прохід по вхідному масиву  $A$  здійснюється з **кінця в початок**. Кожен елемент  $A[j]$  розміщується у масиві  $B$  на позицію, вказану в  $C[A[j]]$ , після чого значення в  $C[A[j]]$  зменшується. Прохід з кінця гарантує стабільність алгоритму.

## 2. Сортування за розрядами (Radix Sort)

Сортування за розрядами — це швидкий та

**стабільний** алгоритм, який використовується для впорядкування елементів, що можуть бути представлені як послідовності, наприклад, рядки або цілі числа.

**Ідея алгоритму** полягає в тому, щоб сортувати масив по частинах — розряд за розрядом.

1. Спочатку всі елементи впорядковуються за **молодшим розрядом** (наприклад, за одиницями).
2. Потім результат стабільно сортується за наступним розрядом (за десятками).
3. Процес повторюється для всіх розрядів аж до найстаршого.

**Ключова вимога:** Для коректної роботи алгоритму внутрішня сортировка, що застосовується на кожному кроці для кожного розряду,

**обов'язково має бути стабільною.** Це означає, що якщо два числа мають однакову цифру в поточному розряді, їхній відносний порядок, встановлений на попередніх кроках, не повинен змінитися. Саме тому Сортування підрахунком ідеально підходить в якості допоміжного алгоритму для Поразрядного сортування.

**Зміст роботи**

## **Частина 1. Сортування підрахунком.**

1. У бібліотеці Sort (створеній раніше), згідно описаного в теоретичній частині алгоритму, створити функцію CountingSort(...) для реалізації сортування методом підрахунку.
2. Створити новий проект Lab\_03\_01 та підключити до нього бібліотеку Sort. У функції main() проекту реалізувати можливість введення одномірного масиву цілих чисел з обмеженнями та відображення результатів сортування.
3. Відкомпілювати проект та продемонструвати його роботу викладачеві. У функції CountingSort(...) змінити порядок проходження останнього циклу (зі спадання на зростання). Пояснити отриманий результат.

## **Частина 2. Сортування за розрядами.**

1. У бібліотеці Sort, згідно описаного в теоретичній частині алгоритму, створити функцію RadixSort(...) для реалізації процедури сортування за розрядами. В якості алгоритму сортування окремого розряду обрати метод сортування підрахунками. Сортування здійснювати в циклі для кожного розряду окремо. Щоб отримати  $i$ -ий розряд  $n$ -розрядного числа ( $1 \leq i \leq n$ ) потрібно цілочисельно поділити його на  $10^{i-1}$  та взяти остачу від ділення на 10.
2. Створити новий проект Lab\_03\_02 та підключити до нього бібліотеку Sort. У функції main() проекту реалізувати можливість введення

одномірному масиву  $n$ -розрядних цілих чисел та відображення результатів сортування.

3. Відкомпілювати проект та продемонструвати його роботу викладачеві.

3.1. У процедурі сортування підрахунками змінити порядок проходження останнього циклу (зі спадання на зростання). Пояснити отриманий результат.

3.2. У функції `RadixSort(...)` змінити порядок проходження циклу вибору розряду (зі зростання на спадання). Пояснити отриманий результат.

`main.cpp`

## CountingSort.cpp

```
#include "CountingSort.h"

void CountingSort(int* A, int* B, int n, int k)
{
    int* C = new int[k + 1];

    for (int i = 0; i <= k; i++)
    {
        C[i] = 0;
    }

    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        C[A[j]] = C[A[j]] + 1;
    }

    for (int i = 1; i <= k; i++)
    {
        C[i] = C[i] + C[i - 1];
    }

    for (int j = n - 1; j >= 0; j--)
    {
        B[C[A[j]]] = A[j];
        C[A[j]] = C[A[j]] - 1;
    }

    delete[] C;
}
```

## RadixSort.cpp

```

static void CountingSortByDigit(int* A, int* B, int n, int exp)
{
    int C[10];
    for (int i = 0; i <= 9; i++)
    {
        C[i] = 0;
    }

    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        int d = (A[j] / exp) % 10;
        C[d] = C[d] + 1;
    }

    for (int i = 1; i <= 9; i++)
    {
        C[i] = C[i] + C[i - 1];
    }

    for (int j = n - 1; j >= 0; j--)
    {
        int d = (A[j] / exp) % 10;
        B[C[d]] = A[j];
        C[d] = C[d] - 1;
    }

    for (int i = 1; i <= n; i++)
    {
        A[i - 1] = B[i];
    }
}

void RadixSort(int* A, int n)
{
    if (n <= 0) return;

    int mx = A[0];
    for (int i = 1; i < n; i++)
    {
        if (A[i] > mx) mx = A[i];
    }

    int* B = new int[n + 1];

    for (int exp = 1; mx / exp > 0; exp = exp * 10)
    {
        CountingSortByDigit(A, B, n, exp);
    }

    delete[] B;
}

```

## Результати

```
Оберіть тип сортування:
1 - Counting Sort (стабільний)
2 - Radix Sort (LSD)
Ваш вибір: 1
n = 6
Введіть 6 цілих чисел:
3
5
6
3
5
2
CountingSort (auto k=6): 2 3 3 5 5 6
stanislav@fedora:~/Desktop/Algoritms&Data_structure/Lab3_SingleMain_MethodicOnly/build$
```

## Висновок

В ході виконання лабораторної роботи було успішно реалізовано два алгоритми сортування за лінійний час: Сортування підрахунком та Поразрядне сортування. Було засвоєно їхню ключову відмінність від порівняльних сортировок — здатність досягати лінійної часової складності за умови, що вхідні дані є цілими числами в певному діапазоні.

На практиці було досліджено поняття **стабільності** сортування. Було встановлено, що зворотний порядок проходження фінального циклу в Сортуванні підрахунком є критичним для збереження цієї властивості, тоді як прямий прохід хоч і сортує числа правильно, але робить алгоритм нестабільним .