Página inicial Meus cursos CCS004 2020 2 Aula 1 Lista01-Introdução

Atingiu 1,00 de 1,00	
Questão 1 Correto	
Avaliar	70,00 de um máximo de 100,00
Notas	7,00/10,00
Tempo empregado	20 minutos 32 segundos
Concluída em	quarta, 9 set 2020, 18:21
Estado	Finalizada
Iniciado em	quarta, 9 set 2020, 18:01

Um programa é dito aprender a partir da experiência E, em relação a uma classe de tarefas T e alguma medida de desempenho P, se seu desempenho em T, medido por P, melhora com E. Suponha que você alimente um algoritmo de aprendizagem com imagens de animais com o intuito de fazê-lo aprender a distinguir imagens de animais de outras imagens. O que seria uma escolha razoável para E?

Escolha uma:

- o a. Nenhuma alternativa está correta.
- o b. A tarefa de distinguir a imagem de um animal de outras imagens.
- o c. O processo do algoritmo analisar uma grande quantidade de imagens.
- Od. A probabilidade de se identificar corretamente a imagem de um animal.

A resposta correta é: O processo do algoritmo analisar uma grande quantidade de imagens..

Questão **2**Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Um programa é dito aprender a partir da experiência E, em relação a uma classe de tarefas T e alguma medida de desempenho P, se seu desempenho em T, medido por P, melhora com E. Suponha que você alimente um algoritmo de aprendizagem com imagens de animais com o intuito de fazê-lo aprender a distinguir imagens de animais de outras imagens. O que seria uma escolha razoável para T?

Escolha uma:

- o a. A probabilidade de se identificar corretamente a imagem de um animal.
- o b. A tarefa de distinguir a imagem de um animal de outras imagens.
- \odot c. O processo do algoritmo analisar uma grande quantidade de imagens.
- od. Nenhuma alternativa está correta.

A resposta correta é: A tarefa de distinguir a imagem de um animal de outras imagens..



020	Listau1-introdução: Revisão da tentativa
Questão 3	
Incorreto	
Atingiu 0,00 de 1,00	
de desempen algoritmo de d	a é dito aprender a partir da experiência E, em relação a uma classe de tarefas T e alguma medida aho P, se seu desempenho em T, medido por P, melhora com E. Suponha que você alimente um aprendizagem com aspectos físicos de inúmeras espécies de aranhas, tais como cor, tamanho do ho das patas, com o intuito de prever a longevidade de uma aranha qualquer. O que seria uma avel para P?
Escolha uma:	
a. O proce	esso do algoritmo analisar uma grande quantidade de dados sobre aranhas.
ob. Prever o	a longevidade de uma dada aranha.
c. A médic	a entre a longevidade de todas as aranhas das amostras.
od. Nenhun	na das alternativas.
Questão 4 Incorreto Atingiu 0,00 de 1,00	
Aurigia 0,00 ao 1,00	
supermercado de aprendizaç Escolha uma:	você foi contratado para desenvolver um sistema para descobrir quais produtos de um o devem ser dispostos em conjunto de forma a aumentar as vendas. Você quer usar um algoritmo gem para isso. Trata-se de que tipo de problema?
a. Sumariz	zação.
b. Agrupa	mento.
oc. Regress	são.
d. Associa	ıção.
A resposta co	rreta é: Associação

https://ava2.ead.ufscar.br/mod/quiz/review.php?attempt=14607&cmid=33720

:020	Listau I-introdução. Revisão da tentativa
Questão 5	
Incorreto	
Atingiu 0,00 de 1,00	
0	plemas abaixo são melhor abordados utilizando um algoritmo com aprendizado supervisionado, e

Alguns dos problemas abaixo são melhor abordados utilizando um algoritmo com aprendizado supervisionado, e os outros com um algoritmo com aprendizado não-supervisionado. Qual dos seguintes você aplicaria aprendizado supervisionado? (Selecione todas que se aplicam.) Em cada caso, assuma que há algum conjunto de dados apropriado disponível para o seu algoritmo aprender.

Escolha uma ou mais:

- a. Dado dados sobre como 1000 pacientes médicos responderam a uma droga experimental (por exemplo, a eficácia do tratamento, os efeitos colaterais, etc.), descobrir se existem diferentes categorias ou "tipos" de pacientes, em função de como eles respondem à droga, e quais são estas categorias.
- □ b. Examinar uma grande quantidade de e-mails que são rotulados como spam, para descobrir se há subtipos de spam.
- c. Dado dados históricos com idades e alturas de crianças, prever a altura de uma criança em função da sua idade.
- d. Examinar um arquivo de áudio de uma parte de uma música, e classificar se há vocais (ou seja, uma voz humana cantando) ou se há apenas instrumentos musicais (e nenhum vocal).

As respostas corretas são: Examinar um arquivo de áudio de uma parte de uma música, e classificar se há vocais (ou seja, uma voz humana cantando) ou se há apenas instrumentos musicais (e nenhum vocal)., Dado dados históricos com idades e alturas de crianças, prever a altura de uma criança em função da sua idade.

Questão **6**Correto
Atingiu 1,00 de 1,00

Um programa é dito aprender a partir da experiência E, em relação a uma classe de tarefas T e alguma medida de desempenho P, se seu desempenho em T, medido por P, melhora com E. Suponha que você alimente um algoritmo de aprendizagem com imagens de animais com o intuito de fazê-lo aprender a distinguir imagens de animais de outras imagens. O que seria uma escolha razoável para P?

Escolha uma:

- a. A tarefa de distinguir a imagem de um animal de outras imagens.
- o b. A probabilidade de se identificar corretamente a imagem de um animal.
- o. O processo do algoritmo analisar uma grande quantidade de imagens.
- d. Nenhuma alternativa está correta.

A resposta correta é: A probabilidade de se identificar corretamente a imagem de um animal..



020	Lista01-Introdução: Revisão da tentativa
Questão 7	
Correto	
Atingiu 1,00 de 1,00	
Qual é o princ	ipal objetivo de um método de aprendizado de máquina?
Qual c o princ	ipai objetivo de am metodo de apronaizado de maquina:
Escolha uma:	
a. Calcula	ır estimativas de probabilidade para predizer situações não observadas.
	er rótulos para amostras não observadas através de funções genéricas criadas a partir de regras as por um especialista.
o. Classific	car atributos não rotulados através de hipóteses produzidas com atributos previamente rotulados.
	nostras do problema para induzir uma hipótese genérica possibilitando a inferência de dos para amostras não vistas.
de resultados Questão 8 Correto	para amostras não vistas
Atingiu 1,00 de 1,00	
uma ação esp	você está trabalhando em previsão no mercado de ações, e você gostaria de predizer o preço de pecial dado o volume negociado no dia anterior. Você quer usar um algoritmo de aprendizagem ta-se de que tipo de problema?
Escolha uma:	
O a. Agrupa	mento.
O b. Classific	cação.
O c. Associa	ção.
d. Regress	são.
A resposta co	rreta é: Regressão

Questão 9 Correto
Atingiu 1,00 de 1,00
Um programa é dito aprender a partir da experiência E, em relação a uma classe de tarefas T e alguma medida de desempenho P, se seu desempenho em T, medido por P, melhora com E. Suponha que você alimente um algoritmo de aprendizagem com aspectos físicos de inúmeras espécies de aranhas, tais como cor, tamanho do corpo, tamanho das patas, com o intuito de prever a longevidade de uma aranha qualquer. O que seria uma escolha razoável para E?
Escolha uma:
a. Prever a longevidade de uma dada aranha.
o b. A probabilidade de se prever corretamente a longevidade de uma aranha.
o. Nenhuma alternativa está correta.
 d. O processo do algoritmo analisar uma grande quantidade de dados sobre aranhas.
A resposta correta é: O processo do algoritmo analisar uma grande quantidade de dados sobre aranhas
Questão 10 Correto
Atingiu 1,00 de 1,00
Suponha que você foi contratado para desenvolver um sistema que seja capaz de automaticamente fazer a análise de opiniões (positiva, neutra, negativa) de produtos usando mensagens de redes sociais. Você quer usar um algoritmo de aprendizagem para isso. Trata-se de que tipo de problema?
Escolha uma: a. Regressão.
b. Classificação.
c. Agrupamento.
○ d. Associação.
A resposta correta é: Classificação
ATIVIDADE ANTERIOR
■ Al x Machine Learning x Data Science x Deep Learning
Seguir para
PRÓXIMA ATIVIDADE
Python.org ►

Manter contato

Equipe Moodle SEaD - UFSCar

http://www.sead.ufscar.br

Telefone: +55 (16) 3351-9586

□ apoiomoodle@ead.ufscar.br

f D O

🗀 Resumo de retenção de dados

[] Obter o aplicativo para dispositivos móveis

