(/me)

Карта квестов (/quests) Список лекц

Лекции

Список лекций (/quests/lectures)

CS50 (/quests/QUEST\_HARVARD\_CS50)

Android (/quests/QUEST\_GOOGLE\_ANDROID)

C

## Пишем свой поток — обертку на System.in

ОТКРЫТА

— Привет, Амиго! Сегодня мы будем заниматься очень интересной работой – подменой потока ввода – System.in.

System.in – это простая статическая переменная типа InputStream, но присвоить ей новое значение просто так нельзя. Зато можно воспользоваться методом System.setIn().

Для начала нам нужно создать буфер, потом положить в него какие-то значения. Затем завернуть в класс, который умеет из этого буфера читать данные по протоколу InputStream.

Вот как это выглядит:

Код

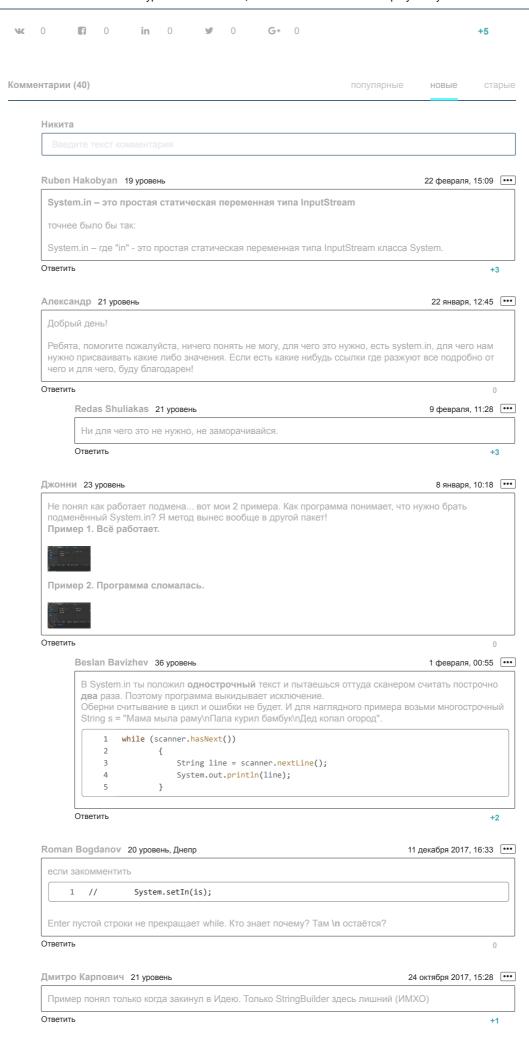
```
1 public static void main(String[] args) throws IOException
 2 {
3
    //кладем данные в строку
4
   StringBuilder sb = new StringBuilder();
 5
    sb.append("Lena").append('\n');
    sb.append("Olya").append('\n');
 6
7
    sb.append("Anya").append('\n');
    String data = sb.toString();
8
9
10
    //Оборачиваем строку в класс ByteArrayInputStream
    InputStream is = new ByteArrayInputStream(data.getBytes());
11
12
13
    //подменяем in
14
    System.setIn(is);
15
16
    //вызываем обычный метод, который не подозревает о наших манипуляциях
17
    readAndPrintLine();
18 }
19
20 public static void readAndPrintLine() throws IOException
21 {
22
    InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
23
    BufferedReader reader = new BufferedReader(isr);
24
25
    while (true)
26
27
     String line = reader.readLine();
28
     if (line == null) break;
29
     System.out.println(line);
30
31
    reader.close();
    isr.close();
32
33 }
```

<sup>—</sup> Билаабо! Это самый интересный пример из всего, что я видел. Я и не знал, что так можно делать. Спасибо.

<sup>—</sup> Не за что, друг Амиго.

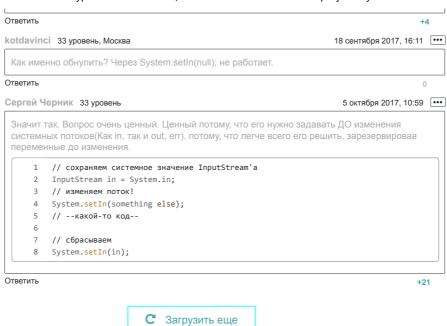
< (/quests/lectures/questcore.level08.lecture06)

×18 > (/quests/lectures/questcore.level08.lecture08)



Пример понял. Только не очень понял нафига это может пригодиться. Кто может подсказать? Ответить Сергей Черник 33 уровень 5 октября 2017, 11:30 ••• Можно, например, менять стандартные потоки вывода и ошибок на запись в файл! Вот тебе и логи)) (Но так делать не нужно, для логов нужно использовать либо SLF4J, либо log4j того же Apache. Но это уже совсем другая история ^-^) Ответить Stanislav 21 уровень, Москва 16 января, 14:05 Ломать чужие проги Ответить +2 Волошин Виталий 27 уровень 16 августа 2017, 21:59 ••• наглядно очень получается, если скопировать этот пример в Идею и в дебагере пошагово посмотреть на переменные, более-менее понятен процесс тогда Ответить Sam 18 уровень, Нижний Новгород 5 июня 2017, 13:00 ••• isr не надо закрывать. reader его сам закроет Ответить +3 Anonymous #1105523 21 уровень 9 апреля 2017, 12:17 ••• Я один не знаю что за StringBuilder? Ответить Паша Шпаковский 32 уровень, Москва 10 апреля 2017, 21:25 ••• я тоже не знаю Ответить Петр 22 уровень 17 апреля 2017, 20:09 ••• Ну скачайте уже доки по Java API, и там ковыряйте. Всё равно без этого программистами не станете. Ответить victor 30 уровень, Минск здесь мы генерируем ввод данных с консоли, потом при вызове reader.readLine() метод натыкается на символ перевода строки в потоке байт и возвращает строку, переходит на новую ступень цикла Ответить Galiya S M 19 уровень, Алматы 8 мая 2017, 09:04 ••• http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/data/index.html лучше весь раздел прочитать Ответить Vikentsi 22 уровень, Минск 19 сентября 2017, 15:33 ••• никакого смысла без идельного русского не вижу смысла читать. И даже с идеальным тоже не вижу смысла читать как и целиком какую нибуть книгу по JAVA. Читать надо по необходимости, необходимый кусок. А необходимость это когда возникает вопрос, так что Anonymous #1105523 ты знаешь что делать) Ответить Orion 22 уровень 3 октября 2017, 01:29 ••• Доводилось пользоваться StringBuilder-ом в некоторых предыдущих задачах, впервые повстречал на stackoverflow - так и выучил что это такое Stringbuilder позволяет нехило сэкономить ресурсы в определённых случаях. Ответить +2 fermopili 40 уровень 22 марта 2017, 17:52 ••• Возникает логический вопрос - а как вернуться к стандартному вводу System.in с консоли, вопрос переключения от стандартного ввода данных к переопределенному Ответить Петр 22 уровень 17 апреля 2017, 20:06 ••• залезь в исходный класс System, и посмотри значение переменной in по умолчанию. Это null. Значит обнулить - это зафигачить туда обратно null.

https://javarush.ru/quests/lectures/questcore.level08.lecture07





Программистами не рождаются © 2018