



Остановить бушующий поток: официальная версия

Java Core (/quests/QUEST_JAVA_CORE)
6 уровень (/quests/lectures/?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=6), 9 лекция (/quests/lectures/questcore.level06.lecture09)

ОТКРЫТА

— Привет, Амиго! Согласись, Элли хорошо придумала с этим Cancel?

— Ага.

— На самом деле нечто подобное существует в классе Thread. Только переменная называется не isCancel, а isInterrupt, и метод остановки, соответственно, не cancel(), а interrupt().

— Да?

— Ага. Вот смотри:

Код

Описание

```
1 class Clock implements Runnable
2 {
3     public void run()
4     {
5         Thread current = Thread.currentThread();
6
7         while (!current.isInterrupted())
8         {
9             Thread.sleep(1000);
10            System.out.println("Tik");
11        }
12    }
13 }
```

Т.к. много нитей могут вызвать метод run одного объекта, то объект Clock в своем методе run получает объект вызвавшей его нити («текущей нити»).

Класс Clock (часы) будет писать в консоль раз в секунду слово «Tik», пока переменная isInterrupt текущей нити равна false.

Когда переменная isInterrupt станет равной true, метод run завершится.

```
1 public static void main(String[] args)
2 {
3     Clock clock = new Clock();
4     Thread clockThread = new Thread(clock);
5     clockThread.start();
6
7     Thread.sleep(10000);
8     clockThread.interrupt();
9 }
```

Главная нить, запускает дочернюю нить – часы, которая должна работать вечно.

Ждет 10 секунд и отменяет задание, вызовом метода `interrupt`.

Главная нить завершает свою работу.

Нить часов завершает свою работу.

Более того, в методе `sleep`, который так любят использовать для организации вечного цикла в методе `run`, есть автоматическая проверка переменной `isInterrupt`. Если нить вызовет метод `sleep`, то этот метод сначала проверит, а не установлена ли для текущей (вызвавшей его нити) переменная `isInterrupt` в `true`. И если установлена, то метод не будет спать, а выкинет исключение `InterruptedException`.

— А зачем выкидывать исключение? Не лучше ли тоже просто в цикле вместо `isCancel` подставить `isInterrupted()`?

— Во-первых, не всегда в методе `run` есть цикл. Метод может состоять просто из двух десятков вызовов других методов. Тогда перед вызовом каждого придется добавлять проверку `isInterrupted`.

Во-вторых, вдруг какой-то метод очень долго исполняется, т.к. делает много разных действий.

В-третьих, выкидывание исключения – это не замена проверке `isInterrupted`, а скорее удобное дополнение. Выкинутое исключение позволяет быстро раскрутить стек вызовов до самого `run`.

В-четвертых, метод `sleep` часто используют, и, получается, к такому полезному методу неявно добавили не менее полезную проверку. Вроде бы никто специально проверку не добавлял, а она есть. Это очень ценно, когда ты используешь много чужого кода и не можешь сам добавить в него проверку.

В-пятых, дополнительная проверка не приводит к снижению производительности. Вызов метода `sleep` значит, что нить должна ничего не делать (спать), поэтому дополнительная работа никому не мешает.

— Серьезные аргументы.

— И, наконец, последнее: ты можешь в своем методе `run` вызывать чужой код, к которому у тебя нет доступа (исходников и/или прав их менять). Он может не иметь проверок на `isInterrupted`, а также перехватывать с помощью `try...catch(Exception e)` все возникшие исключения.

Никто не гарантирует, что нить можно остановить. Она может остановиться только сама.

[< \(/quests/lectures/questcore.level06.lecture08\)](/quests/lectures/questcore.level06.lecture08)

[×16 > \(/quests/lectures/questcore.level06.lecture10\)](/quests/lectures/questcore.level06.lecture10)

Комментарии (30)

популярные

новые

старые

Никита

Мах 19 уровень, Киев

13 марта, 22:21

...

Кто-нибудь собирается править ошибки в тексте?
Мало того, что полу чушь, так еще и безграмотно написано...

Ответить

0

Redas Shuliakas 21 уровень

9 февраля, 10:04

...

"то объект Clock в своем методе гипполучает" - Я думаю многие после этой строчки перестали читать, из уважения к себе.

Ответить

0

Alex 30 уровень

10 января, 17:22

...

Ээ, а кто-то понял эту фразу?

— А зачем выкидывать исключение? Не лучше ли тоже просто в цикле вместо `isCancel` подставить `isInterrupted()`?

В примере же нет `isCancel` и уже используется `isInterrupted()`...
Или я уже ебобо немного?

Ответить

+1

RayFinkle-s-Pilles 19 уровень

11 января, 12:51

...

— А зачем выкидывать исключение? Не лучше ли просто использовать пример из предыдущего разъяснения, только написать вместо `isCancel` `isInterrupted()`?

ну и да, ты походу устал тогда, лол

Ответить

0

Alex 30 уровень

11 января, 13:44

...

та да
весь день пилил
уже закипал

сэнкс)

Ответить

0

Джонни 23 уровень

5 декабря 2017, 00:53

...

Из этой лекции неясно как работать с этими методами.
Вот небольшое пояснение.

```
try {
    // ...
} catch (InterruptedException e) {
    // ...
}
```

Ответить

+12

Джонни 23 уровень

4 декабря 2017, 22:50

...

Ребят, если этот пример написать в идее, то цикл вечный! Он не отменяется. Просто выкидывает исключение и идёт дальше.

Ответить

+2

Andrei Rusu 22 уровень

4 декабря 2017, 23:50

...

The same in Eclipse.

Ответить

0

Andrei Rusu 22 уровень

4 декабря 2017, 23:52

...

Смотри ниже:

Хочу добавить от себя, если в методе `run` потока есть метод `sleep` то компилятор предупреждает что `sleep` может выбросить `InterruptedException` и просит его перехватить блоком `try/catch`. Если мы это исключение просто поглощаем, т.е не чего не делаем в блоке `catch`, то поток при вызове метода `interrupt` не остановится. Для остановки потока нужно повторно вызвать метод `interrupt` (`Thread.currentThread().interrupt();`) в блоке `catch` либо `return` из метода `run`.

Ответить

+1

Ильяс 23 уровень, Москва

5 декабря 2017, 00:06

Подводя итоги, скажу следующее:
Вызывая у треда `interrupt()` в момент, когда он спит, выбрасывается `InterruptedException`

Флаг `interrupt` сбрасывается на `false`. Поэтому цикл будет вечен. И чтобы избежать этого, можно (например) в блоке `catch` повторно вызывать `interrupt()`

И да, то что написано в статье
"Класс `Clock` (часы) будет писать в консоль раз в секунду слово «*Tik*», пока переменная `isInterrupt` текущей нити равна `false`."

Когда переменная `isInterrupt` станет равной `true`, метод `run` завершится."

Полная чушь получается...

Поэтому надо бдить.

Ответить

+2

Джонни 23 уровень

5 декабря 2017, 01:03

А вот после того, как я вызвал в блоке `catch` метод `interrupt()`; - всё заработало!

Ответить

0

Сергей 27 уровень

28 ноября 2017, 17:09

Отличная статья на Хабре в тему [Многопоточность Java](#)

Ответить

+11

Джонни 23 уровень

3 декабря 2017, 14:49

Спасибо, очень познавательно!

Ответить

0

Эльдар Ахметов 20 уровень, Уфа

2 ноября 2017, 10:16

Хочу добавить от себя, если в методе `run` потока есть метод `sleep` то компилятор предупреждает что `sleep` может выбросить `InterruptedException` и просит его перехватить блоком `try/catch`. Если мы это исключение просто поглощаем, т.е не чего не делаем в блоке `catch`, то поток при вызове метода `interrupt` не остановится. Для остановки потока нужно повторно вызвать метод `interrupt` (`Thread.currentThread().interrupt();`) в блоке `catch` либо `return` из метода `run`.

Ответить

+2

Roman Кору! 39 уровень

24 сентября 2017, 16:21

так `isInterrupt` или `isInterrupted?`.

Ответить

0

Hamster726 22 уровень, Киев

6 октября 2017, 08:22

`interrupt()` - прервать нить.
`isInterrupted()` - Проверяет прервана нить или нет. Возвращает значение `true` или `false`

Ответить

0

Дмитрий 31 уровень

1 ноября 2017, 06:33

Не путайте людей! `isInterrupted` - только переменная (которая по умолчанию = `true`), а `interrupt` - метод, который меняет значение переменной `isInterrupted` на `false`.
Соответственно - `interrupt` - не в любом случае прервет нить, а только если есть условие:

```
1 while (!current.isInterrupted())
```

И `isInterrupted` - ничего не проверяет, а уж тем более, ничего не возвращает - это всего лишь переменная, с помощью которой уже, можно составить условие - прервать нить или нет!

Ответить

+5

Дмитрий 31 уровень

1 ноября 2017, 06:35

Да и вопрос стоял совсем другой, в лекции ошибка, в одном месте переменная называется `isInterrupt`, а в другом `isInterrupted`

Ответить

+1

Дмитрий 31 уровень

1 ноября 2017, 06:37

Я всё же думаю, что `isInterrupted`, т.к. в коде, именно это название, а там, ошибки быть не может

Ответить

0

Дмитрий Николаев 21 уровень, Нижний Новгород

7 ноября 2017, 19:54

Судя по документации, метод `isInterrupted()` также существует:
<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Thread.html#isInterrupted-->
Он проверяет, был ли данный поток прерван.

Более того в классе Thread есть ещё и статический метод interrupted():
<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Thread.html#interrupted-->
Он проверяет, был ли текущий поток прерван.

Ответить

0

Mikhail 20 уровень

1 декабря 2017, 08:33



Наверное имел ввиду по-умолчанию = false

Ответить

0

Dmitry Kaltovich 35 уровень, Минск

21 июня 2017, 19:30



Очепятки в тескте

Ответить

0

gerd 18 уровень, Москва

14 июня 2017, 16:57



гипполучает > гип получает

Ответить

0

Загрузить еще

javarush.ru/, <https://plus.google.com/114772402300089087607>, https://twitter.com/javarush_ru,



Программистами не рождаются
© 2018