



## Порядок инициализации переменных

Java Core (/quests/QUEST\_JAVA\_CORE)  
5 уровень (/quests/lectures/?quest=QUEST\_JAVA\_CORE&level=5), 8 лекция (/quests/lectures/questcore.level05.lecture08)

[ОТКРЫТА](#)

— Привет, Амиго! Билаабо сегодня будет рассказывать о порядке инициализации переменных.

Представь, что ты видишь код. Какие значения получают переменные?

Код

```
1 class Cat
2 {
3     public int a = 5;
4     public int b = a + 1;
5     public int c = a * b;
6 }
```

Код

```
1 class Cat
2 {
3     public int a = getSum();
4     public int b = getSum() - a;
5     public int c = getSum() - a - b;
6
7     public int getSum()
8     {
9         return a + b + c;
10    }
11 }
```

— А разве так можно?

— Конечно. Порядок объявления между методами и полями класса неважен.

Класс загружается сверху вниз, поэтому важно, чтобы поле класса обращалось только к уже загруженным другим полям. В примере поле b может обращаться к a, но ничего не знает о c.

— И что же будет?

— Когда переменные создаются, они получают дефолтовые значения (значения по умолчанию).

Код

Что происходит на самом деле

```
1 class Cat
2 {
3     public int a = 5;
4     public int b = a + 1;
5     public int c = a * b;
6 }
```

```
1 class Cat
2 {
3     public int a = 0;
4     public int b = 0;
5     public int c = 0;
6
7     public Cat()
8     {
9         super();
10
11         a = 5;
12         b = a + 1; //5+1 = 6
13         c = a * b; //5*6 = 30
14     }
15 }
```

```
1 class Cat
2 {
3     public int a = getSum();
4     public int b = getSum() - a;
5     public int c = getSum() - a - b;
6
7     public getSum()
8     {
9         return a + b + c;
10    }
11 }
```

```
1 class Cat
2 {
3     public int a = 0;
4     public int b = 0;
5     public int c = 0;
6
7     public Cat()
8     {
9         super();
10
11         a = getSum(); //(a+b+c)=0
12         b = getSum() - a; //(a+b+c)-a=b=0
13         c = getSum() - a - b; //(a+b+c)-a-b=c=0
14     }
15
16     public getSum()
17     {
18         return a + b + c;
19     }
20 }
```

— Ура! У Билаабо появился друг!

[< \(/quests/lectures/questcore.level05.lecture07\)](/quests/lectures/questcore.level05.lecture07)

[×15 > \(/quests/lectures/questcore.level05.lecture09\)](/quests/lectures/questcore.level05.lecture09)



0



0



0



0



0

+26

## Комментарии (27)

популярные

новые

старые

Никита

Александр 17 уровень, Москва

23 марта, 14:58 ...

Ответить

0

Redas Shuliakas 21 уровень

9 февраля, 09:34 ...

Ответить

0

Alex 30 уровень

6 января, 07:04 ...

Ответить

+3

Hello world! 35 уровень

27 октября 2017, 03:20 ...

Ответить

+10

Alexashka 17 уровень, Новосибирск

25 октября 2017, 11:04 ...

Ответить

+2

Ivan 20 уровень

2 сентября 2017, 00:18 ...

Эмм...

А типо развзе во втором примере не должен бесконечный цикл запуститься при вызове `getSum()`?

Т.е. мы вызываем `getSum()`, она пытается вернуть переменную `a` и смотрит чему эта переменная равна, а переменная как раз равна результату функции `getSum()`, и вызывает её ещё раз. Та, вновь пытается вернуть переменную `a`, и так далее по кругу.

Ответить

0

karbofas 18 уровень

3 сентября 2017, 14:46 ...

Ответить

0

cyprusScorpion 29 уровень

16 января, 13:42 ...

Ответить

+2

Радхараман Скороход 16 уровень

среда, 12:53 ...

Ответить

0

fromCPPtoJava 19 уровень

14 августа 2017, 11:06 ...

Ответить

+16

Иван Луценко 28 уровень

8 августа 2017, 21:25 ...

Ответить

+1

Михаил Бедарев 18 уровень, Новосибирск

14 сентября 2017, 11:08 ...

Ответить

+2

**Kostia** 17 уровень

28 декабря 2017, 01:38

ну да .....глаз над головой , не самый располагающий момент к новым знакомствам :(

Ответить

0

**Fs Jt** 20 уровень, Киев

31 января, 16:20

да ладно, норм мужик

Ответить

0

**Vra** 40 уровень

12 июля 2017, 10:45

а метод `public getSum()` разве не должен иметь тип возвращаемого значения `int`?

Ответить

+10

**Андрей** 16 уровень

15 июля 2017, 18:49

Должно быть, конечно.

Ответить

+2

**Вадим Чубаров** 18 уровень

6 июля 2017, 15:11

Проверил этот код в работе , в мейне напрямую такие фокусы не катят конечно , компилятор простит значения переменных, но в отдельном классе все норм работает , когда вызываешь переменную этого класса в мейне при запуске программы , так что все ок с лекцией

Ответить

+1

**Deleted** 17 уровень, Днепр

17 октября 2017, 22:11

В мейне переменные будут локальными!  
Локальные переменные обязательно нужно инициализировать!

А вот переменные класса - можно и не инициализировать.

Ответить

+3

[↺ Загрузить еще](#)

[jsh.ru/](#), [G+\\_\(https://plus.google.com/114772402300089087607\)](#), [Twitter\\_\(https://twitter.com/javarush\\_ru\)](#), [VK\\_\(https://vk.com/javarush\\_ru\)](#)



Программистами не рождаются  
© 2018