(/me)

= Лекции

Карта квестов (/quests) Список лекций (/quests/lectures)

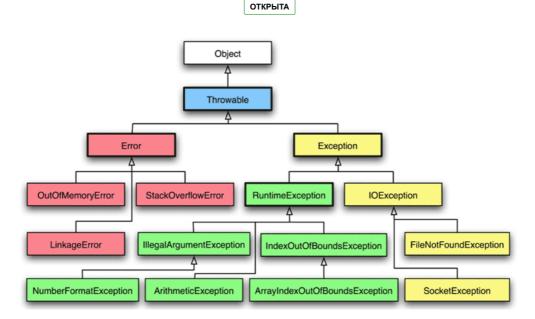
CS50 (/quests/QUEST HARVARD CS50)

Android (/quests/QUEST_GOOGLE_ANDROID)

C

Типы исключений

Java Syntax (/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)
9 уровень (/quests/lectures/?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=9), 4 лекция (/quests/lectures/questsyntax.level09.lecture04)



- Решила поднять сегодня ещё одну тему. В Java все исключения делятся на два типа контролируемые/проверяемые (checked) и неконтролируемые/непроверяемые (unchecked): те, которые перехватывать обязательно, и те, которые перехватывать не обязательно. По умолчанию все исключения обязательно нужно перехватывать.
- А можно в коде специально выбрасывать исключения?
- В своем коде ты сам можешь выкидывать исключения. Ты даже можешь написать свои собственные исключения. Но это мы разберем позже. Сейчас же давай научимся работать с исключениями, которые выбрасывает Java-машина.
- Ок.
- Если в методе выбрасываются (возникают) исключения ClassNotFoundException и FileNotFoundException, программист обязан указать их в сигнатуре метода (в заголовке метода). Это checked исключения. Вот как это обычно выглядит:

Примеры проверяемых (checked) исключений

- 1 public static void method1() throws ClassNotFoundException, FileNotFoundException
 2
 3 public static void main() throws IOException
 4
 5 public static void main() //не выбрасывает никаких исключений
- Т.е. мы просто пишем throws и перечисляем исключения через запятую. Так?
- Да. Но тут интересно другое. Чтобы программа скомпилировалась, метод, который вызывает method1 в примере ниже, должен сделать две вещи: или перехватить эти исключения или пробросить их дальше (тому, кто его вызвал) указав их в своём заголовке.
- Еще раз. Если ты в методе main хочешь вызвать метод какого-то объекта, в заголовке которого прописано throws FileNotFoundException, ... то тебе надо сделать одно из двух:
- 1) Перехватывать исключения FileNotFoundException, ...

Тебе придется обернуть код вызова опасного метода в блок try-catch

2) Не перехватывать исключения FileNotFoundException, ...

Тебе придется добавить эти исключения в список throws своего метода main.

- А можно пример?
- Вот, смотри:

Примеры проверяемых (checked) исключений

```
1 public static void main(String[] args)
2 {
3    method1();
4 }
5
6 public static void method1() throws FileNotFoundException, ClassNotFoundException
7 {
8    //тут кинется исключение FileNotFoundException, такого файла нет
9    FileInputStream fis = new FileInputStream("C2:\badFileName.txt");
10 }
```

- Этот пример не скомпилируется, т.к. метод main вызывает метод method1(), который выкидывает исключения, обязательные к перехвату.
- Чтобы пример скомпилировался, надо добавить обработку исключений в метод main. Сделать это можно двумя способами:

Способ 1: просто пробрасываем исключение выше (вызывающему):

```
1 public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException, ClassNotFoundException
2 {
3    method1();
4 }
5
6 public static void method1() throws FileNotFoundException, ClassNotFoundException
7 {
8    //тут кинется исключение FileNotFoundException, такого файла нет
9    FileInputStream fis = new FileInputStream("C2:\badFileName.txt");
10 }
```

— A тут перехватываем его с помощью try-catch:

Способ 2: перехватываем исключение:

```
1 public static void main(String[] args)
2 {
3
       trv
4
       {
5
           method1();
6
       }
7
       catch(Exception e)
8
       {
9
       }
10 }
11
12 public static void method1() throws FileNotFoundException, ClassNotFoundException
13
   {
14
       //тут кинется исключение FileNotFoundException, такого файла нет
       FileInputStream fis = new FileInputStream("C2:\badFileName.txt");
15
16 }
```

- Что-то понемногу проясняется.
- Посмотри на пример ниже, чтобы разобраться:

Не обрабатываем исключения – нужно пробросить их дальше, тому, кто знает как

```
1 public static void method2() throws FileNotFoundException, ClassNotFoundException
2 {
3    method1();
4 }
```

Обрабатываем одно исключение, второе – пробрасываем:

```
1 public static void method3() throws ClassNotFoundException
2
   {
3
       try
4
       {
5
           method1();
6
       }
7
       catch (FileNotFoundException e)
8
9
            System.out.println("FileNotFoundException has been caught.");
10
11 }
```

Перехватываем оба – ничего не пробрасываем:

```
1 public static void method4()
2 {
3
       try
4
       {
5
            method1();
6
       }
7
       catch (FileNotFoundException e)
8
9
            System.out.println("FileNotFoundException has been caught.");
10
       }
       catch (ClassNotFoundException e)
11
12
13
            System.out.println("ClassNotFoundException has been caught.");
14
       }
15 }
```

Т Java Syntax, 9 уровень, 4 лекция

Набираем код

Внимание! Объявляется набор кода на JavaRush. Для этого включите режим повышенной внимательности, расслабьте пальцы, читайте код и... набирайте его в соответствующем окошке. Набор кода — вовсе не бесполезное занятие, как может показаться на первый взгляд: благодаря ему новичок привыкает к синтаксису и запоминает его (современные IDE редко дают ему это сделать).

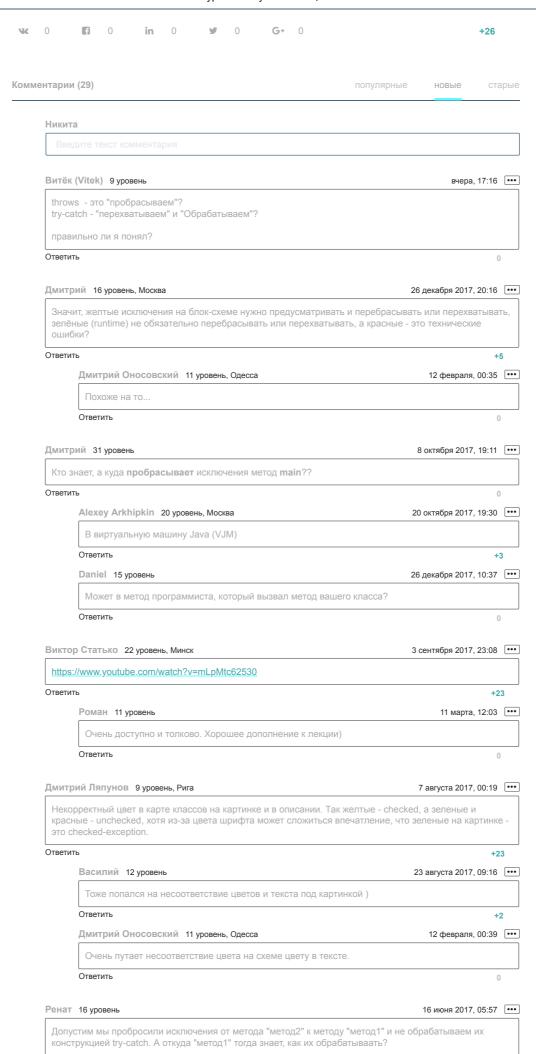
Открыть

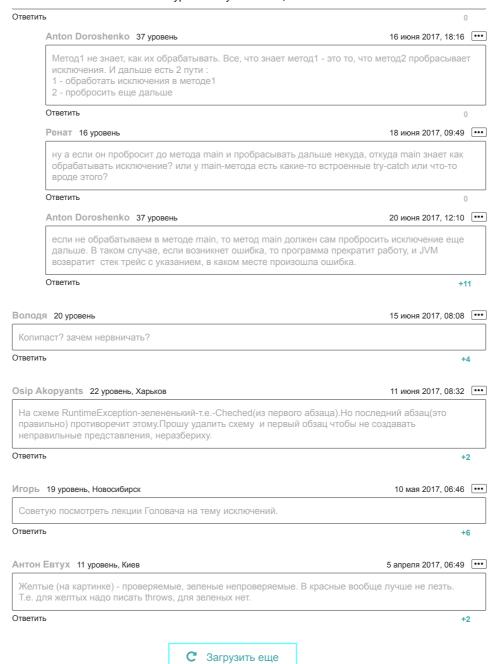
— Но есть вид исключений – это *RuntimeException* и классы, унаследованные от него. Их перехватывать не обязательно. Это unchecked исключения. Считается, что это трудно прогнозируемые исключения и предсказать их появление практически невозможно. С ними можно делать все то же самое, но указывать в throws их не нужно.

< (/quests/lectures/questsyntax.level09.lecture03)

×10

> (/quests/lectures/questsyntax.level09.lecture05)





<u>__sh.ru/</u>) **G**+ (https://plus.google.com/114772402300089087607) **У** (https://twitter.com/javarush_ru) (



Программистами не рождаются © 2018