Лекции

(/me)

Карта квестов (/quests)

Список лекций (/quests/lectures)

CS50 (/quests/QUEST_HARVARD_CS50)

Android (/quests/QUEST_GOOGLE_ANDROID)

C

Вещественные типы

Java Syntax (/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)
10 уровень (/quests/lectures/?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=10), 7 лекция (/quests/lectures/questsyntax.level10.lecture07)

ОТКРЫТА

— Вот тебе пару интересных вещей про вещественные (они же дробные) типы. Начнём вот с этого примера:

```
1 float f = 3 / 5;
```

<

В результате данного вычисления значение f будет равно... нулю!

- Мне Риша что-то подобное рассказывал...
- Да? Вот и отлично. Повторение мать учения.
- На самом деле тут нет никакой ошибки. В делении участвуют два целых числа, поэтому происходит деление нацело, остаток от деления просто отбрасывается. Чтобы такого не было, нужно, чтобы хотя бы одно из двух чисел, участвующих в делении, было дробным.
- Если одно из чисел дробное, то сначала второе число будет преобразовано к дробному типу, а затем будет выполнено деление.
- Вот как можно решить данную проблему:

Запись дробного числа:

```
1 float f = 3.0f / 5.0f;
2
3 float f = 3.0f / 5;
4
5 float f = 3 / 5.0f;
```

- А если в делении участвуют переменные?
- Тогда вот так:

Преобразование целой переменной в вещественную

```
1 int a = 3, b = 5;
2 float f = (a * 1.0f) / b;
3
4 int a = 3, b = 5;
5 float f = a / (b * 1.0f);
6
7 int a = 3, b = 5;
8 float f = (a*1.0) / (b*1.0);
9
10 int a = 3, b = 5;
11 float f = (float) a / b;
```

- Не очень красиво. А что, нет какой-нибудь более удобной операции деления?
- Нет. Это все, что есть.
- Ну, ок, думаю, проблем не будет.

<(/quests/lectures/questsyntax.level10.lecture06)</pre>

×10 > (/quests/lectures/questsyntax.level10.lecture08)

```
0
                                                         G÷
               103
                             in
                                                                                                       +17
 W
Комментарии (15)
                                                                            популярные
                                                                                             новые
                                                                                                         старые
       Никита
       Александр Ефимов 12 уровень, Zlin
                                                                                             7 февраля, 14:27 •••
         Как я понимаю можно и так итак написать.
        Есть ли в этом разница?
                 float f = 3.f / 5f;
       Ответить
       Джахангир Хаджиханов 15 уровень
                                                                                               4 января. 06:42
        Без .0 тоже работает:
             1 float f = 3f / 5;
       Ответить
                                                                                                           +2
       Андрей Лисовский 28 уровень, Москва
                                                                                       27 сентября 2017, 10:20 •••
                 int a = 3, b = 5;
             2
                 float f = (a*1.0) / (b*1.0);
        По идее тип double нужно явно приводить к float. "a*1.0" и "b*1.0" имеют тип double. Опечатка?
       Ответить
              Punker 24 уровень, Санкт-Петербург
                                                                                         6 октября 2017, 18:18 •••
                ага, косячок
              Ответить
              Anonymous #374105 29 уровень, Амстердам
                                                                                             6 февраля, 08:54 •••
                Безусловно. Idea тоже на это обращает внимание.
              Ответить
                                                                                               вторник, 22:19
              Михаил 11 уровень, Москва
                Спасибо! Всегда нужно читать комментарии после лекций:)
              Ответить
       Роман Холуев 13 уровень
                                                                                            5 июля 2017, 14:21 •••
        Фишка в том, что все целые числа всегда int, поэтому long идёт с буквой L в конце, а дрбные числа
        всегда double,поэтому float идёт с f. Таким образом вы сообщаете компилятору нужный вам тип.
        Когда вы объявляете byte b = 12; ,компилятор переводит int в byte: byte b = (byte) 12;
        float f = 3 / 5 даёт 0.6, то есть int 0.
       Ответить
       Beginning595 13 уровень
                                                                                            30 мая 2017. 07:05
         "Мне Риша что-то подобное рассказывал..."
        Значит не просто так она последний раз бородатой была.
       Ответить
              Daniel 15 уровень
                                                                                               7 января, 16:20 •••
                21 век, будем терпимыми :)
              Ответить
       Антон Евтух 11 уровень, Киев
                                                                                          6 апреля 2017, 08:18 •••
        Руслан, по большому счету - пофиг, оба варианта верны. Первый даже лучше.
       Ответить
                                                                                                           0
```



<u>ush.ru/</u>) **G**+ (https://plus.google.com/114772402300089087607) **У** (https://twitter.com/javarush_ru) (



Программистами не рождаются © 2018