

UNIVERSIDADE EDUARDO MONDLANE

FACULDADE DE CIÊNCIAS

Departamento de Matemática e Informática

Cadeira: Linguagens de Programação e Compiladores – LPC Curso: Informática 3º ano Ano Lectivo: 2021

Trabalho Semestral: Construção de Analisador Léxico

O objectivo deste trabalho é de desenvolver um Analisador Léxico (Parte 1 do Trabalho Semestral) para um subconjunto da linguagem de Programação Pascal denominado mini-Pascal (estrutura pode ser encontrada na página seguinte). O trabalho deve ser realizado em grupo composto por um máximo de 3 elementos.

Até o final do trabalho, cada grupo deve entregar o seguinte:

- 1. Um ficheiro executável, com o código compilado com uma interface gráfica amigável e deve conter as seguintes funcionalidades:
 - Gerir o código fonte.
 - Ilustrar os tokens com as suas respectivas classes (através de uma tabela).
 - Identificar os erros léxicos (indicando a linha com o erro).

Cada grupo está livre de utilizador qualquer estrutura de implementação, desde que não recorra a geradores de analisadores léxicos.

- Um documento, ilustrando os procedimentos que foram considerados para a implementação do analisador, com maior ênfase para os seguintes elementos:
 - As ferramentas utilizadas para a implementação do código (IDE, versão do código java, etc).
 - Um AFD e um fluxograma para cada elemento utilizado na análise léxica.
 - Descrição da estrutura utilizada para a implementação indicando alguns diagramas que ilustram a relação entre os componentes do código (diagrama de classes, diagrama de pacotes, etc).

Nota: Todos os elementos do grupo devem ter domínio de todo o trabalho, desde a documentação até a implementação do código java e a nota defesa do trabalho será individual.

Syntax of Mini-Pascal (Welsh & McKeag, 1980)

```
<block> ::= <variable declaration part>
             <statement part>
<variable declaration part> ::= <empty> |
                              var <variable declaration>;
                                 { <variable declaration>; }
<variable declaration> ::= <identifier> { , <identifier> } : <type>
<type>::= <simple type> | <array type>
<array type> ::= array [ <index range> ] of <simple type>
<index range> ::= <integer constant> .. <integer constant>
<simple type> ::= char | integer | boolean
<type identifier> ::= <identifier>
<statement part> ::= <compound statement>
<compound statement> : := begin <statement>{ ; <statement> } end
<statement> ::= <simple statement> | <structured statement>
<simple statement>::= <assignment statement> | <read statement> | <write statement>
<assignment statement> ::= <variable> := <expression>
<read statement> ::= read ( <variable> { , <variable> } )
```

```
<write statement> ::= write ( <variable> { , <variable> } )
<structured statement>::= <compound statement> | <if statement> |
                             <while statement>
<if statement> ::= if <expression> then <statement> |
                    if <expression> then <statement> else <statement>
<while statement> ::= while <expression> do <statement>
<expression> ::= <simple expression> |
                    <simple expression> <relational operator> <simple expression>
<simple expression> ::= <sign> <term> { <adding operator> <term> }
<term>::= <factor> { <multiplying operator> <factor> }
<factor>::= <variable> | <constant> | ( <expression> ) | not <factor>
< relational \ operator > ::= = | <> | < | <= | >= | > | \ or | \ and
\langle sign \rangle : := + |-| \langle empty \rangle
< adding operator > ::= + | -
<multiplying operator> ::= * | div
<variable> ::= <entire variable> | <indexed variable>
<indexed variable> ::= <array variable> [ <expression> ]
<array variable> ::= <entire variable>
<entire variable> ::= <variable identifier>
```

```
<variable identifier> ::= <identifier>
```

Lexical grammar

```
<constant> ::= <integer constant> | <character constant> | <constant identifier>
<constant identifier> ::= <identifier>
<identifier> ::= <letter> { <letter or digit> }
<letter or digit> ::= <letter> | <digit> |
<integer constant> ::= <digit> { <digit> }
</character constant> ::= | <letter or digit > | '' < letter or digit > | '' < letter or digit > |
</character constant> ::= | < letter or digit > | '' < letter or digit > |
</character constant> ::= | < letter or digit > | '' < letter o
```