



CURSOS DE TI LISTA DE EXERCÍCIOS – CAP1

FACULDADE SÃO MIGUEL

DISCIPLINA: LÓGICA, ALGORITMO E FUNDAMENTOS DA PROGRAMAÇÃO

PERÍODO: 1º PERÍODO PROFESSOR (A): DANILO FARIAS SOARES DA SILVA.

Prezado Aluno(a)

Realize sua lista de exercício com tranquilidade, de acordo com o assunto desenvolvido em sala e com as leituras realizadas no livro base da disciplina. A lista de exercício é apenas um meio para sua prática e auto-avaliação, acredite na sua competência, invista nas suas habilidades quanto à produção dos conhecimentos. Leia atentamente as questões propostas, reflita e desenvolva as respostas com criatividade, desenvoltura e coerência.

Acredite em você. Sucesso!

- 1) Faça um programa que leia um número inteiro e o imprima.
- 2) Faça um programa que leia um número real e o imprima.
- 3) Faça um programa simples e use comentários para documentar seu código. Siga o exemplo do código abaixo:

```
/*Esse programa mostra o uso de comentários em várias linhas      *
 * e mostra também o uso de comentários em uma única linha        *
 *                                                                  *
 *                                                                  *
 *                                                                  *
 *                                                                  *
 *                          Primeiro programa                        *
 ******
 */
/* Progl.C */
#include <stdio.h> /* Para printf() */
#include <stdlib.h> /* Para system() */
int main()        /* Função main */
{ /* início do corpo da função main */
    printf("Primeiro programa."); /* Chamada a função printf */
    system("PAUSE"); /* Chamada a função system */
    return 0;
} /* Fim do corpo da função main */
```

- 4) Indique os erros presentes no código abaixo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>;
int Main()
(
    printf( Existem %d semanas no ano.,52);
    cout << endl;
    system("PAUSE");
    return 0;
)
```

- 5) O programa está correto? Se não, o que está faltando?

```
main()
{
    printf("Linguagem C");
    system("pause");
}
```

- 6) Quais os erros do programa a seguir?

```
main()
{
    int a=1; b=2; c=3;
    printf("Os números são: %d%d%d\n, a, b, c, d);
    system("pause");
}
```

- 7) Qual será a impressão obtida por cada uma das seguintes instruções?

```
a) printf("\n\tBom dia! Shirley.");
b) printf("Você já tomou café? \n");
c) printf("\n\nA solução não existe!\nNão insista.");
d) printf("Duas\tlinhas\tde\tsaída\nou\tuma?");
e) printf("%s\n%s\n%s\n", "um","dois","três");
```

- 8) Qual a saída do seguinte programa?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    printf("\n\t\"Primeiro programa\"");
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

- 9) Qual a saída do seguinte programa?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    printf("%c%c%cPrimeiro programa", '\n', '\t', '\n');
    printf("%c", '\n');
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

10) Letras maiúsculas e minúsculas em C são diferentes?

- a) Depende da implementação do compilador
- b) Verdadeiro
- c) Falso

11) Indique o tipo de dado em C dos seguintes valores:

- a) `'\r'`
- b) `2130`
- c) `-123`
- d) `33.28`
- e) `0xFA`
- f) `0101`
- g) `2.0e30`
- h) `'\xDC'`
- i) `'\n'`
- j) `'\\'`
- k) `'F'`
- l) `0`
- m) `'\0'`
- n) `"F"`
- o) `-4567.89`

12) Quais das seguintes instruções são corretas?

- a) `int a;`
- b) `float b;`
- c) `double float c;`
- d) `unsigned char d;`
- e) `unsigned e;`
- f) `long float f;`
- g) `long g;`
- h) `long double h;`

13) Arquivos de inclusão são:

- a) bibliotecas
- b) compiladores
- c) arquivos em ASCII
- d) linkeditores

14) Arquivos de inclusão servem para?

- a) auxiliar o compilador a compilar
- b) auxiliar o programador na escrita do programa fonte
- c) executar instruções
- d) incluir programas

15) A diretiva **#include** é:

- a) uma instrução C
- b) uma instrução de linguagem orientada a objetos
- c) uma instrução do pré-processador
- d) um objeto

16) Diretivas de pré-processador são executadas pelo:

- a) compilador
- b) microprocessador
- c) linkeditor
- d) programa

17) Quais das instruções são corretas?

- a) `printf`
 ("Primeiro programa");
- b) `printf(`
 "Primeiro programa"
-);
- c) `printf("Primeiro`
 programa");
- d) `printf`
 (
 "Primeiro programa"
-)
- ;

18) Faça um programa para imprimir na tela a seguinte saída:

Lapis	4.88
Borrachas	234.54
Canetas	42.04
Cadernos	8.00
Fitas	13.05

19) Escreva um programa que contenha uma única linha para impressão (um único `printf()`) da seguinte saída:

```
um
  dois
    três
```

20) Faça um programa para imprimir na tela a seguinte saída:



21) Escreva um programa que tenha a seguinte saída:

```
Treinamento em programação.
Linguagem C.
```

- Com uma única instrução de impressão.
- Com três instruções de impressão.
- Dentro de uma moldura. Tipo a questão anterior.

22) Faça um programa para imprimir na tela a seguinte saída:



23) Escrever um programa que mostre a seguinte figura no alto da tela:

```
XXXXX
X  X
X  X
X  X
XXXXX
```

24) Escreva um programa que produza a seguinte saída na tela:

ALUNO(A)	NOTA
ALINE	9.0
MÁRIO	DEZ
SÉRGIO	4.5
SHIRLEY	7.0

25) Elabore um programa usando uma única instrução de impressão para produzir na tela a letra C, de C Progressivo, usando a própria. Se fosse 'C', seria assim:

```
CCCCC
C
C
CCCCC
```




CURSOS DE TI LISTA DE EXERCÍCIOS – CAP1

- 26) Implemente um programa que desenhe um "pinheiro" na tela, similar ao abaixo. Enriqueça o desenho com outros caracteres, simulando enfeites.L

```
  X
  XXX
 XXXXX
XXXXXXX
XXXXXXXXX
XXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXX
  XX
  XX
  XXXX
```

- 27) Fazer um programa para receber um número inteiro de segundos do usuário e imprimir a quantidade correspondente em horas, minutos e segundos.
- 28) Fazer um programa para receber 3 valores inteiros do usuário e mostrar a sua média (que pode não ser inteira).

Boa Lista de Exercício!!!! Estudem se não vai dar em m....!!!