

FACULDADE SÃO MIGUEL

DISCIPLINA: LÓGICA, ALGORITMO E FUNDAMENTOS DA PROGRAMAÇÃO

PERÍODO: 1ªPERÍODO PROFESSOR (A): DANILO FARIAS SOARES DA SILVA

Prezado Aluno(a)

Realize sua lista de exercício com tranquilidade, de acordo com o assunto desenvolvido em sala e com as leituras realizadas no livro base da disciplina. A lista de exercício é apenas um meio para sua prática e auto-avaliação, acredite na sua competência, invista nas suas habilidades quanto à produção dos conhecimentos. Leia atentamente as questões propostas, reflita e desenvolva as respostas com criatividade, desenvoltura e coerência.

Acredite em você. Sucesso!

- 1) Faça um programa que leia um número inteiro e o imprima. ´
- 2) Faça um programa que leia um número real e o imprima.
- 3) Faça um programa simples e use comentários para documentar seu código. Siga o exemplo do código abaixo:

4) Indique os erros presentes no código abaixo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>;
int Main{}
(
   printf( Existem %d semanas no ano.,52);
   cout << endl;
   system("PAUSE");
   return 0;
)</pre>
```



5) O programa está correto? Se não, o que está faltando?

```
main()
{
   printf("Linguagem C");
   system("pause");
}
```

6) Quais os erros do programa a seguir?

```
main()
{
  int a=1; b=2; c=3;
  printf("Os números são: %d%d%d\n, a, b, c, d);
  system("pause");
}
```

7) Qual será a impressão obtida por cada uma das seguintes instruções?

```
a) printf("\n\tBom dia! Shirley.");
b) printf("Você já tomou café? \n");
c) printf("\n\nA solução não existe!\nNão insista.");
d) printf("Duas\tlinhas\tde\tsaída\nou\tuma?");
e) printf("%s\n%s\n%s\n", "um", "dois", "três");
```

8) Qual a saída do seguinte programa?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
   printf("\n\t\"Primeiro programa\"");
   system("PAUSE");
   return 0;
}
```

9) Qual a saída do seguinte programa?

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
   printf("%c%c%cPrimeiro programa", '\n','\t','\"')
   printf("%c",'\"');
   system("PAUSE");
   return 0;
}
```

- 10)Letras maiúsculas e minúsculas em C são diferentes?
  - a) Depende da implementação do compilador
  - b) Verdadeiro
  - c) Falso
- 11) Indique o tipo de dado em C dos seguintes valores:
  - a) '\r'
  - b) 2130
  - c) -123
  - d) 33.28
  - e) OxFA
  - f) 0101
  - g) 2.0e30
  - h) '\xDC'
  - i) '\"'
  - i) '\\'
  - k) 'F'
  - 0
  - m) '\0'
  - n) "F"
  - o) -4567.89



12) Quais das seguintes instruções são corretas?

- a) int a;b) float b;
- c) double float c;
- d) unsigned char d;
- e) unsigned e;
- f) long float f;
- g) long g;
- h) long double h;

# 13) Arquivos de inclusão são:

- a) bibliotecas
- b) compiladores
- c) arquivos em ASCII
- d) linkeditores

# 14) Arquivos de inclusão servem para?

- a) auxiliar o compilador a compilar
- b) auxiliar o programador na escrita do programa fonte
- c) executar instruções
- d) incluir programas

## 15) A diretiva #include é:

- a) uma instrução C
- b) uma instrução de linguagem orientada a objetos
- c) uma instrução do pré-processador
- d) um objeto
- 16) Diretivas de pré-processador são executadas pelo:



- a) compilador
- b) microprocessador
- c) linkeditor
- d) programa
- 17) Quais das instruções são corretas?

18) Faça um programa para imprimir na tela a seguinte saída:

```
Lapis 4.88
Borrachas 234.54
Canetas 42.04
Cadernos 8.00
Fitas 13.05
```

19) Escreva um programa que contenha uma única linha para impressão (um único printf()) da seguinte saída:

```
um
dois
três
```

20) Faça um programa para imprimir na tela a seguinte saída:





21) Escreva um programa que tenha a seguinte saída:

```
Treinamento em programação.
Linguagem C.
```

- a. Com uma única instrução de impressão.
- b. Com três instruções de impressão.
- c. Dentro de uma moldura. Tipo a questão anterior.
- 22) Faça um programa para imprimir na tela a seguinte saída:





23) Escrever um programa que mostre a seguinte figura no alto da tela:

XXXXX X X X X XXXXX

24) Escreva um programa que produza a seguinte saída na tela:

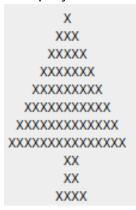
ALUNO(A)	NOTA
	=====
ALINE	9.0
MÁRIO	DEZ
SÉRGIO	4.5
SHIRLEY	7.0

25) Elabore um programa usando uma única instrução de impressão para produzir na tela a letra C, de C Progressivo, usando a própria. Se fosse 'C', seria assim:

```
ccccc
```



26)Implemente um programa que desenhe um "pinheiro" na tela, similar ao abaixo. Enriqueça o desenho com outros caracteres, simulando enfeites.L



- 27) Fazer um programa para receber um número inteiro de segundos do usuário e imprimir a quantidade correspondente em horas, minutos e segundos.
- 28) Fazer um programa para receber 3 valores inteiros do usuário e mostrar a sua média (que pode não ser inteira).

Boa Lista de Exercício!!!! Estudem se não vai dar em m...!!!