Flappy Bird

Программа создана с целью развлечения пользователя.

Работа была начена 19.12.2021, а закончена 25.12.2021 по заданию учебного заведения.

Программа предоставляет возможность пользователю сыграть в игру Flappy Bird. Программа отслеживает нажатие клавиш пользователем. В зависмомти от действий пользователя, игровой процесс может продолжаться бесконечно, либо прерваться, выдав сообщение о пригрыше и предложить варианты:Рестарт\Выход из игры.

Входными данными служат нажатия клавиш пользователем, выходными - анимация движения “птички”.

Flappy Bird имеет игровой процесс с участием 2D-графики. Цель игры состоит в управлении полётом птицы, которая непрерывно передвигается между рядами зелёных труб. При столкновении с ними происходит завершение игры. Управление производится нажатием клавиш(установленных инструкцией), при котором птица совершает небольшой рывок вверх. При отсутствии рывков птица падает из-за силы тяжести, и игра также завершается. Очки набираются при каждом успешном перелёте между двумя трубами. Геймплей не имеет изменений на протяжении всей игры.

Псевдокод

1. Начало
2. ВВОД данных пользователем(нажатие клавиш)
3. ОБРАБОТКА полученных данных
4. ВЫВОД анимации движения птички
5. ОБРАБОТКА положения птички, в случае совпадения координат птички с координатами земли или трубами, ВЫВОД <GAME OVER! Для перезапуска нажмите ОК, для выхода нажмите ОТМЕНА>
6. ОБРАБОТКА действий пользователя, если нажал ОК, то перезапуск игры, если ОТМЕНА - ВЫВОД <Спасибо за игру, ждем вас снова!>, закрыть текущее окно браузера.
7. КОНЕЦ.

Руководство пользователя

Вы сможете найти правила игры и ознакомиться с управлением нажав на “как играть?” в стартовом меню, в этом же меню

вы можете ознакомиться с информацией о текущей версии игры и отправить отчет об ошибке\связаться с нами кликнув на “нашли ошибку?”, также вы можете начать саму игру кликнув на “играть” в стартовом меню.