[MISE EN PAGE]

Pour ce problème, j’ai choisi de travailler avec 12 villes.

villes =

["Limoges", "Lyon", "Marseille", "Monaco", "Nantes", "Nice", "Paris", "Reims", "Rennes", "Rouen", "Strasbourg", "Toulouse"]

J’ai choisi de minimiser la distance à parcourir et j’ai construit la matrice de distance disponible dans le fichier jeuDeTest.txt. Cette matrice est symétrique et contient des valeurs trouvées sur internet.

La capsule fournissait les données suivantes concernant l’algorithme génétique :

Une population de taille 100, et 10 générations.

Pour la fonction de croisement, j’ai suivi l’explication donnée lors de la capsule.

Le programme affiche d’abord le premier individu et sa fitness, puis le meilleur individu qu’il a pu trouver avec sa fitness. On remarque que la fitness a bien diminué.

Enfin, il affiche un chemin intéressant.