

Projet the tower IA

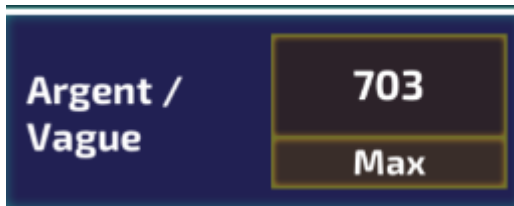
Module click automatique mouvant

Phase 1

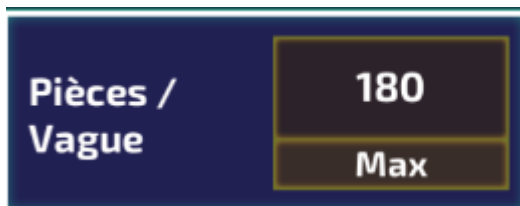
Au début de la partie sélectionner l'étoile jaune



Puis (argent / vague) jusqu'au max



Puis (pièces/vague) jusqu'au max



Phase 2 (sur cette phase ne pas faire attention au prix)

Une fois les 3 cases devenue jaune du à l'achat max, cliquer sur le bouclier rose



Ensuite acheter (regénération des PV) jusqu'à environ 500/sec

Avant

après

Régénération Des PV	109,37/sec x86 \$ 99,88K	Régénération Des PV	531,20/sec x10 \$ 19,72K
--------------------------------	---------------------------------------	--------------------------------	---------------------------------------

Une fois passer a 500/sec passer a la (défense absolue) et acheter jusqu'à 5K

Avant

après

Défense Absolue	842 x86 \$ 114,12K	Défense Absolue	5,23K x4 \$ 17,63K
----------------------------	---------------------------------	----------------------------	---------------------------------

Puis passer au (PV) et acheter jusqu'à 1M

Avant

après

PV	192,01K \$ 2,25K	PV	1,00M \$ 18,89K
-----------	----------------------------	-----------	---------------------------

Phase 3 (sur cette phase se concentrer uniquement sur le prix)

Une fois atteint le million de PV aller sur l'épée bleu



Puis acheter des (dégât) jusqu'à rattrapper le prix des PV soit entre 18,89K et 20,00K

Dégâts	9,60K \$ 3,59K	Dégâts	20,60K \$ 18,23K
--------	-------------------	--------	---------------------

Phase 4

Une fois le prix des (dégâts) égaux au prix des (PV) revenir sur le bouclier rose



Puis acheter (régénération de PV) jusqu'à 1K/sec

Régénération Des PV	734,69/sec ^{x14} \$ 47,33K	Régénération Des PV	1,16K/sec ^{x2} \$ 11,19K
---------------------	--	---------------------	--------------------------------------

Puis acheter (défense absolue) jusqu'à 10K

Défense Absolue	6,88K ^{x7} \$ 46,48K	Défense Absolue	10,03K \$ 10,27K
-----------------	----------------------------------	-----------------	---------------------

Puis acheter (PV) jusqu'à 2M

PV	1,22M \$ 23,34K	PV	2,01M \$ 38,82K
----	--------------------	----	--------------------

Repetier la phase 3 et ainsi de suite

Résumer

Maximiser les 4 première case de l'étoile jaune.

Puis aller dans le bouclier rose pour monter la régénération de PV au 500/sec

la défense absolue à 5K

et les PV a 1M

puis aller dans l'épée bleu pour égaliser le prix des dégâts avec le prix des PV

puis revenir dans le bouclier rose pour ajouter 500/sec a la régénération de PV pour avoir 1K/sec

et ajouter 5K a la défense absolue pour avoir 10K

et ajouter 1M au PV pour avoir 2M

puis revenir a l'épée bleu pour égaliser avec le prix des PV et recommencer tous le processus en boucle

Module 2

Au début d'une partie dans une moyen de 9 a 13 minute ceci va apparaitre



Phase 1 et unique phase

Cliquer dessus a chaque fois que cela apparaitra

Module 3


Phase 1


Repérer si la fiole a une pastille violette avec un 1 ou un 2 dedans





Phase 2

Cliquer sur la fiole (la partie ce met automatiquement en pause dans le labo)

 **5,47M**

 **147**


 **10**

 **2**

LABORATOIRE**JEU EN PAUSE**

Lab 1


Vitesse du Jeu Lv.6
x4.0 > x4.5

Hâte
2130 

11d 20h 3m 17s


Lab 2

Remise d'utilitaire d'atelier Lv.12
5,50% > 6,00%

Hâte
23 

3h 0m 43s

Lab 3

Débloquez le 3e laboratoire
 **400**

© 197,62K

172

10

3

LABORATOIRE

JEU EN PAUSE

Lab 1

Vitesse du Jeu Lv.6

x4.0 > x4.5

Hâte

2067

11d 11h 36m 14s

Lab 2

Laboratoire Hors Ligne

Lab 3

Débloquez le 3e laboratoire

400

Phase 3

Sélectionner un laboratoire libre

SÉLECTIONNEZ UNE RECHERCHE



Hide Completed

RECHERCHE PRINCIPALE

Vitesse du Jeu Lv.6

x4. Recherche...

12d 3h 11m 483,50K 

Argent au Démarrage Lv.6

+ \$25 > + \$30

1h 9m 1,29K 

Remise d'attaque d'atelier
Lv.17

8,00% > 8,50%

14h 9m 28,17K 

Remise de défense d'atelier
Lv.17

8,00% > 8,50%

14h 9m 28,17K 

Remise d'utilitaire d'atelier
Lv.12

5,50% Recherche...

6h 5m 10,21K 

Remise de pièces de
laboratoires Lv.12

3,30% > 3,60%

8h 54m 21,62K 

Vitesse de Laboratoires Lv.9

x1,16 > x1,18

4h 19m 8,19K 

Acheter un Multiplicateur
Lv.4

xMax > x100

1d 23h 53m 483,50K 

Plus de statistiques de round
Lv. Max

Préréglages de la carte Lv.
Max

Phase 4 :Sélectionner une recherche (seulement une des 3 pas la remise de pièce de labo)

Remise d'attaque d'atelier Lv.17 8,00% > 8,50% 14h 9m 28,17K ©	Remise de défense d'atelier Lv.17 8,00% > 8,50% 14h 9m 28,17K ©
Remise d'utilitaire d'atelier Lv.12 5,50% > 6,00% 6h 5m 10,21K ©	Remise de pièces de laboratoires Lv.12 3,30% > 3,60% 8h 54m 21,62K ©

Phase 5 :sélectionner rechercher

RECHERCHER 

Remise d'attaque d'atelier Lv.17

8,00% > 8,50%

Remise pour les mises à niveau d'attaque
sur l'atelier

28,17K ©
14h 9m

Annuler **Rechercher**

Lab 2

Remise d'utilitaire d'atelier Lv.13

6,00% > 6,50%

Hâte

55 

7h 23m 10s

Phase 6 : revenir au jeu

© 184,71K

172

10

3

LABORATOIRE

JEU EN PAUSE

Lab 1

Vitesse du Jeu Lv.6

x4.0 > x4.5

Hâte

2067

11d 11h 34m 45s

Lab 2

Remise d'utilitaire d'atelier Lv.13

6,00% > 6,50%

Hâte

55

7h 22m 31s

Lab 3

Débloquez le 3e laboratoire

400

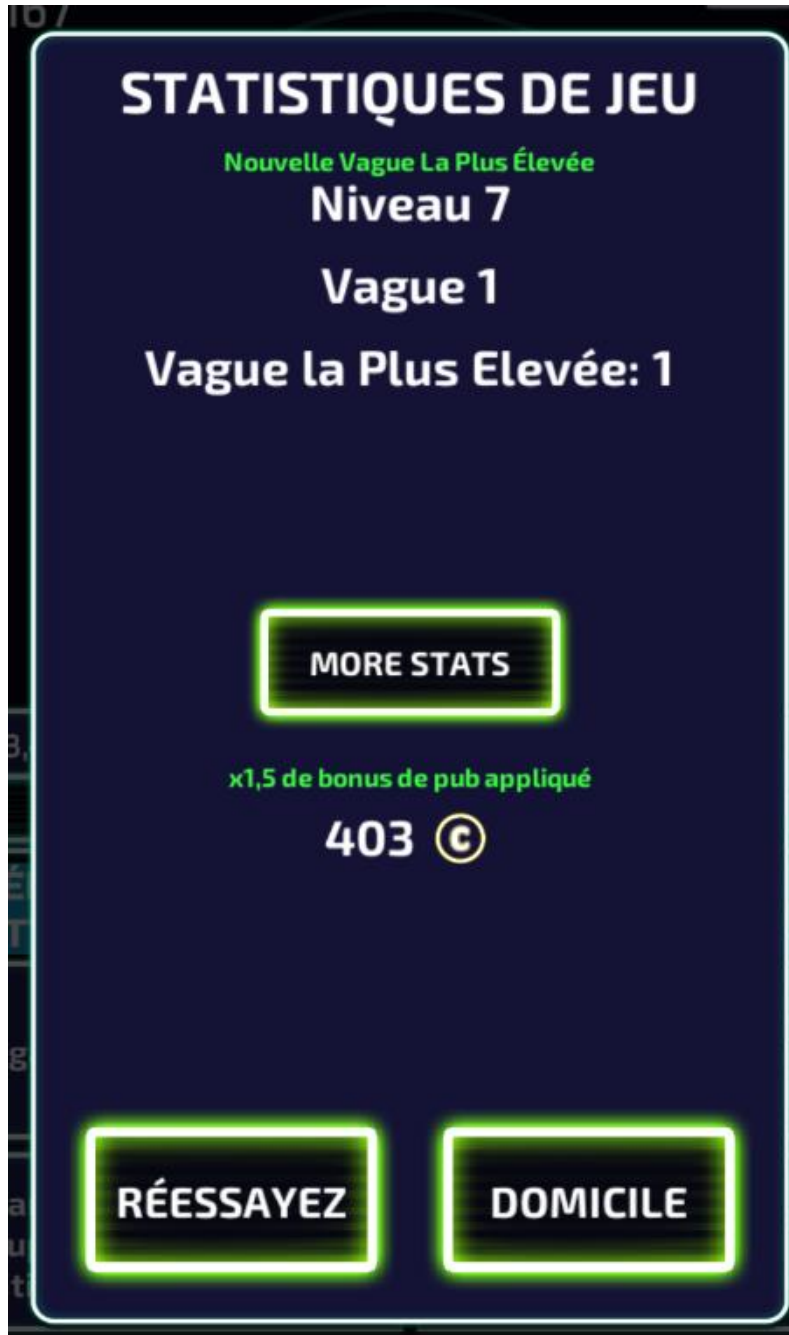
appuyez pour revenir dans le jeu

Module 4

En fin de partie un pop-up de statistique va apparaitre pour vous demander de **Réessayez** ou de rentrer au **domicile**

Phase 1

Sélectionner **réessayer**



Phase 2

Lancer le module 1