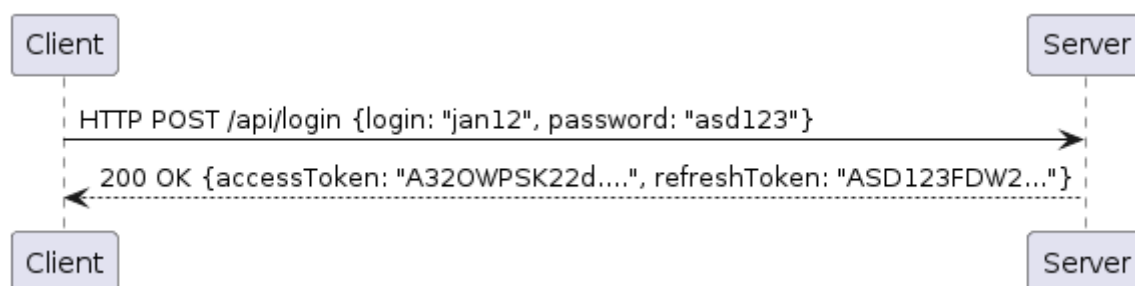


W trakcie niniejszych ćwiczeń dodajemy końcówki umożliwiające uwierzytelnienie. W tym przypadku pracujemy na kodzie z poprzednich ćwiczeń.

1. Implementujemy middleware umożliwiający zapewniający globalną obsługę błędów w naszym kodzie.
2. Implementujemy końcówkę umożliwiającą zarejestrowanie nowego użytkownika. Użytkownik podczas rejestracji powinien podać login i hasło.
3. Implementujemy końcówkę umożliwiającą zalogowanie. W wyniku logowania powinniśmy zwrócić access token i refresh token. Refresh token powinien zostać zapisany w bazie danych.
4. Implementujemy końcówkę umożliwiającą uzyskanie nowego access tokenu na podstawie refresh tokenu.

## Proces logowania



## Proces odświeżania tokenu

