

W trakcie tego samouczka ponownie użyjemy klas SqlConnection i SqlCommand. Tym razem logika interakcji z naszą bazą danych będzie nieco bardziej skomplikowana. Tworzymy aplikację dla firmy zarządzającej magazynem. Poniżej przedstawiono bazę danych, której używamy. Ponadto, w pliku create.sql znajdziesz skrypt, który tworzy tabele i wypełnia je danymi.

## Zadanie 1

Utwórz WarehouseController i punkt końcowy, który będzie akceptować dane w następującym formacie.

```
"IdProduct": 1,
   "IdWarehouse": 2,
   "Amount": 20,
   "CreatedAt": "2012-04-23T18:25:43.511Z"
}
```

Wszystkie pola są wymagane. Następnie zaimplementuj następujący scenariusz.

## Główny scenariusz:

- 1. Sprawdzamy, czy produkt o podanym identyfikatorze istnieje. Następnie sprawdzamy, czy magazyn o podanym identyfikatorze istnieje. Wartość ilości przekazana w żądaniu powinna być większa niż 0.
- 2. Możemy dodać produkt do magazynu tylko wtedy, gdy istnieje zamówienie zakupu produktu w tabeli Order. Dlatego sprawdzamy, czy w tabeli Order istnieje rekord z IdProduktu i Ilością (Amount), które odpowiadają naszemu żądaniu. Data utworzenia zamówienia powinna być wcześniejsza niż data utworzenia w żądaniu.
- 3. Sprawdzamy, czy to zamówienie zostało przypadkiem zrealizowane. Sprawdzamy, czy nie ma wiersza z danym IdOrder w tabeli Product Warehouse.
- Aktualizujemy kolumnę FullfilledAt zamówienia na aktualną datę i godzinę. (UPDATE)
- 5. Wstawiamy rekord do tabeli Product\_Warehouse. Kolumna Price powinna odpowiadać cenie produktu pomnożonej przez kolumnę Amount z naszego zamówienia. Ponadto wstawiamy wartość CreatedAt zgodnie z aktualnym czasem. (INSERT)
- 6. W wyniku operacji zwracamy wartość klucza głównego wygenerowanego dla rekordu wstawionego do tabeli Product\_Warehouse.

## Zadanie 2\*

Następnie dodaj drugi punkt końcowy do WarehouseController i spróbuj zaimplementować tę samą logikę za pomocą procedury składowanej. W pliku proc.sql znajdziesz procedurę składowaną przygotowaną przez administratora bazy danych. Sprawdź pracę administratora bazy danych i upewnij się, że procedura składowana jest poprawna (może zawierać błędy). Następnie wykonaj ją z twojego punktu końcowego.

## Pamiętaj:

w przypadku jakiegokolwiek błędu zwróć odpowiedni kod HTTP.