2019年25期

关于驾驶舱人机界面演变及趋势分析

沈惠秋

摘要:我国经济的快速发展,各行各业都随着经济的发展而快速提升。飞机的使用也达到了有效利用,也随着我国科技的发展, 技术也向前发展着。飞机中的驾驶舱对于飞机来说具有重要作用。现阶段,驾驶舱已经演变成人机界面的模式。文章主要从飞机的驾 驶舱是如何演变到人机界面的,以及以后的发展趋势,从而为设计人员设计人机界面时提供一些参考。

关键词:驾驶舱;人机界面;演变过程;发展趋势

前言

驾驶舱的环境和功能为飞行员驾驶飞机提供了信息交互的场所,从驾驶舱内的一些指数,可以让飞行员了解飞机飞行的状态,所以驾驶舱的功用对于飞机飞行来说意义是重大的。人机界面的设计可以更好的体现驾驶舱的功能,还能够达到减轻飞行员的工作压力,提高飞机的作战能力,最重要的一点,还能够通过共享的信息完成单机作战无法完成的行动。人机界面的设计可以从具体内容上看出它的设计意义重大,它是否设计的合理,会影响飞行员的正常操作和观察,它可有有效的提供各种信号内容,而且准确度也极高,从而为飞行员在飞行作业时,能够对产生的故障采取正确的措施,从而保证自身的生命安全,又保障了飞机的正常飞行。因此,人机界面的设计不只是体现出了飞机的综合技术水平,还体现了它的作战能力和先进程度,因此,飞机中的驾驶舱中使用的人机界面受到国家和飞机设计人员的重视。

1 人机界面是如何演变而来的

人机界面的诞生是科技快速发展下的产物,传统的驾驶舱已经满足不了飞行员的各项需求,又随着科技的发展创造出了更多先进的设备,自然要利用科技来发展飞机的驾驶舱,使驾驶舱的效用发挥到最大。传统的飞机具有飞行高度低下,飞行速度缓慢的特点,而人机界面的设计却非常简单,除了需要操纵杆和脚蹬外,只需要四块表就能够驱使飞机,这四块表包含罗盘表,高度表,速度表和发动机表。现阶段,通过一些先进的技术,驾驶舱人机界面又出现了机电的伺服仪表盘,综合指引的仪表盘等,使人机界面更加全面。

现阶段,根据飞机使用的需要,利用了先进的计算机技术等 又建立了玻璃驾驶舱和平视双杆操纵型的驾驶舱人机界面。

人机界面的技术提升不只方便了军用飞机,对于民用飞机来说,也起到了很大的作用,便捷不说,还为民用飞机员减轻了压力,减轻了负荷,从中可以看出人机界面发展的重要性。

科技的快速发展,电子行业的更新换代频率是非常快的,人机界面又有了新的突破,已经出现了信息画面利用的是液晶的彩色显示器,还采用了两人机的驾驶舱,人机界面提供的信息已经远远超过以往的技术。

2 促进人机界面演变的内外因素

对于军用飞机来说,以往的飞行员进行作战操作时凭的都是 视觉和一些仪表指数,达不到精确的目的。而随着全球科技的发 展,国外的军用机已经被大力的改造,那么我国的军用飞机技术 已经远远落后于其他发达国家,因此,必须加大对飞机的技术改 造,从而使飞机的战斗力增强。因此,精确的信息是飞行员必须 要掌握的,所以,如果加大信息的给予是国家技术人员需要思考 的问题。为什么对信息的需要这么强烈,因为精确的信息可以给 飞行员一些重要信息 , 从而做出及时有效的解决方案 , 如果不能 及时和信息精确,那么飞行员的生命就会受到威胁。随着人机界 面技术的大力发展,从而减轻了飞行员的压力,提高了生存能力 和作战能力,从而发挥出人和飞机的最大能力,从而满足了现代 飞机的需求。 随着作战业务的加大 , 系统的综合程度提升 , 所以 , 加大了人机界面的设计难度。现阶段,军用飞机的利用率大大提 升,甚至可以达到全天候的要求,而且军用飞机的利用率太过频 繁,一些环境对飞机产生的威胁也在不断加大,这就要求人机界 面的设计要达到精确的数据,和及时的处理数据功能,其显控技 术也有了高要求,所以加快人机界面的创新建设已经迫在眉睫。 高效的人机界面,可以在军用飞机作战工时,缩短了从观察到判 断再做出决策的时间,从而为飞行员提供了更多的方便。

3 人机界面涉及的内容研究

人机界面设计的好坏,影响着飞行员的工作,优质的人机界面可以减轻飞行员的工作压力。因此,要设计出优质的人机界面,

必须要先从飞机的本身结构入手,然后是要有优良的驾驶舱环境,当然还要把飞机使用环境考虑在内,最后把人的因素考虑在内,这些全面的因素缺一不可,这就要求设计人员的心细程度和技术水平,把各个细节考虑在内,从而设计出优质的人机界面。

3.1 对于人的因素考量

在设计人机界面时,要把人的行为动作考虑其中,举例来说, 人的眼球运动时,头部的转动方式等,如何在人运动时产生最好的视区是需要考虑的内容。还有人对各种刺激会做出什么样的反应,都需要考虑在内。

3.2 对于人体的尺寸和肢体活动范围研究

每个飞行员的自身条件是不相同的,有身高的区别,四肢长短的区别,因此,在设计人机界面时,要把这些进行综合的设计,从而满足各种条件的飞行员。

3.3 对画面显示进行的研究

人机界面最重要的一项就是它显示出来的内容,如何达到清晰的画面,颜色是否让飞行员能够接受,得到一些数据,如何更快更有效的传达给飞行员,这都需要考虑在内的。

3.4 建造优质的驾驶舱环境

驾驶舱的环境影响着飞行员的工作效率,因此,对于如何建造舒适的环境也是设计人员的一个思考因素,它的环境好坏,影响着飞行员的心里和身心疲劳程度,所以环境的建造一定要达到飞行员的舒适度和便捷度要求。

3.5 作战时的操作性要求

飞行员驱使飞机作战时,完成每一项动作和操作需要耗时多少,从而利用这一研究,对人机界面的建造要进行思考,把这一项内容考虑在内。

3.6 数据库如何建立

人机界面的数据信息合成,离不开综合性的知识内容,所谓的综合性是包含了太多的学科,每个学科的有效利用可以设计出优质的人机界面,还可以再利用综合性的知识内容,再设计出更多的为飞行员服务的数据内容,从而达到飞机和人有效的融合,发挥出最大的功用。

4 人机界面的发展趋势

人机界面的设计虽然已经得到了一些成效,但随着全球科技的快速发展,经常会发生现有的技术跟不上全球科技的快速提升,因此,人机界面的发展需要设计人员不停的提升自己的技术水平,跟随上全球的科技发展步伐,从而为人机界面设计服务,使人机界面的所有功能越来越全面,从而更好的为飞行员提供优质的数据。

结束语:

人机界面的优质设计为军用飞机以及民用飞机带来了太多的好处,我国已经在建设更为先进的显示器和触摸屏,这些设备的研制成功,为我国军用飞机带来更大的优势,从而为飞机和飞行员带来更大的便捷。

参考文献

- [1]傅山.民用运输类飞机驾驶舱人为因素设计原则[M].上海交通大学出版社,2013(02):116.
- [2]叶坤武,魏思东.基于遗传算法的飞机驾驶舱布局优化设计[J]. 兵器装备工程学报. 2017 (03): 90.
- [3]触曾艺.控技术在民用飞机驾驶舱控制板系统中的运用[J].技术与市场. 2017 (07): 120-123.

作者简介:沈惠秋,1985年12月,女,汉族,江苏省南通市,设计员,工程师,本科,研究方向:飞机仪表设计。

(作者单位:贵州贵航飞机设计研究所)