

Todo List

Etape #05 : Form

- Créez une branche **etape05** dans votre dépôt Git et passez sur cette branche.
- Créez une nouvelle classe de widget **TaskForm** (`./lib/screens/task_form.dart`),
- Ajoutez un **FloatingActionButton** avec le symbole "+" dans le **Scaffold** du widget **TodoListApp**,
- Permettez à l'utilisateur d'accéder à l'écran **TaskForm** au clic sur le **FloatingActionButton**.
- Ajoutez une méthode **createTask** à la classe **TaskService**, permettant d'ajouter une nouvelle valeur à la liste des tâches. La méthode **createTask** doit prendre en paramètre un objet de type **Task**.

Pour simuler l'opération d'ajout, dans la méthode **createTask**, faites d'abord un appel à la méthode **fetchTasks**, stockez les valeurs retournées et ajoutez l'item **Task** communiqué en paramètre de la méthode.

- Dans **TaskForm**, mettez en place un formulaire en vous inspirant des exemples suivants <https://docs.flutter.dev/cookbook/forms>
- Employez la méthode **initState** de la classe d'état **_TaskDetailsState** afin d'initialiser les valeurs associées aux champs du formulaire.
- Au clic sur le bouton de soumission du formulaire :
 - si les champs du formulaire ne sont pas correctement remplis : affichez des alertes,
 - si le formulaire est valide :
 - affichez un message de confirmation dans un widget de type **SnackBar**,
 - redirigez l'utilisateur vers l'écran **TasksMaster**,

- Ajoutez un nouvel objet **Task** (correspondant aux valeurs saisies dans le formulaire) dans la liste de l'écran **TasksMaster**.