

Todo List

Etape #02 : modèles de données

- Créez une branche **etape02** dans votre dépôt Git et passez sur cette branche.
- Créez les modèles de données (une classe Dart et un fichier par modèle) : **Task**, **Tag**, **User**,
- Créez un **enum** nommé **Priority** pour typer l'attribut **priority** du modèle **Task** avec les valeurs **low**, **normal**, **high**.
- Configurez les constructeurs de classe en gérant les attributs requis, optionnels (*nullables*) et les valeurs par défaut.
- Ajoutez le package **uuid** aux dépendances du projet (<https://pub.dev/packages/uuid>),
- Pour les modèles **Task** et **User**, employez un identifiant unique de type **String** et affectez automatiquement une valeur de type **UUID** lors de l'instanciation de l'objet.
- Permettez également d'affecter une valeur à l'attribut **id** des modèles **Task** et **User** via leur constructeur respectif, lorsque la valeur est connue avant l'instanciation (ex: hydratation à partir de données fournies par une *API*, un système de cache ou une base de données locale).
- Par défaut, à l'instanciation d'un objet de type **Task**, la valeur de l'attribut booléen **completed** est **false**. Cependant, la valeur **true** doit également pouvoir être affectée à l'instanciation d'un objet **Task** pour les mêmes raisons qu'évoquées ci-avant.
- Programmez un *override* de la méthode **toString()** pour chaque modèle de données afin de disposer d'informations intelligibles dans la console lors d'un **print**.