

Project 1: 用户图形界面

注意：需要用 **FLTK** 完成。

1. （书中练习 P.340，3~5）编写一个模拟时钟，即一个带有转动指针的时钟。通过一个库函数调用从操作系统获取时间值。这个练习的主要工作是找到能够获取时间的函数，找到等待一小段时间（比如，1 秒）的方法，以及根据你找到的文档学会使用它们。提示：可考虑使用 `clock()`、`sleep()` 函数。
2. 类似的，编写一个数字时钟。你可以在一个图形界面上并排显示这两个钟。