

计算机科学方向（软件方向）

理论型学习：

1. 算法与数据结构 动态规划，堆/栈，深度/广度有限搜索，等等
2. 基础知识：计算机组成原理、操作系统、计算机网络、数据库
3. 编程语言：Java/C++/Python/etc.
4. 方向：前端/后端开发，游戏开发，测试，运维，算法。

技能型学习：

- 编程语言和数据结构的掌握
- 图像处理与识别（从 simpleCV、openCV 入手）
- APP（开发环境 AndroidStudio）
- Web 前端、服务器、数据库
- 机器学习与深度学习（从理论，再到框架选择）

最后落实到应用上