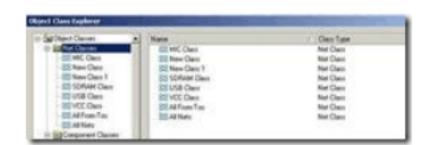
一、等长线的画法

1. 设置需要等长的网络组

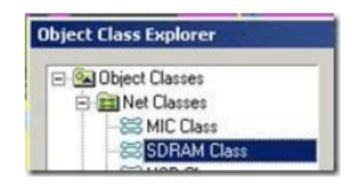
点击主菜单 Design --> Classes ,在弹出的窗口中单击 Net Classes ,并右键,点 Add Class



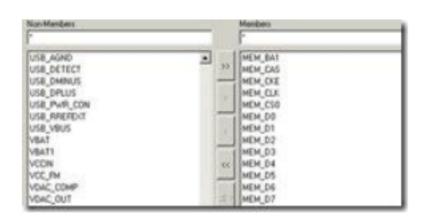


会增加一个 New Class,在该网络组上右键, 修改一个你想要的名字, 如:SDRAM等。





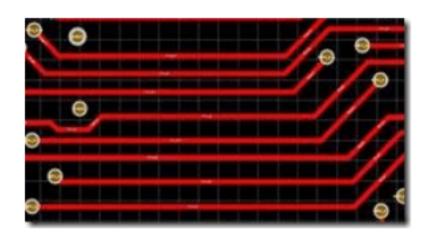
单击打开它,将需要等长的网络,从左边选取并添加到右边的窗口中。



然后再点击 关闭设置。

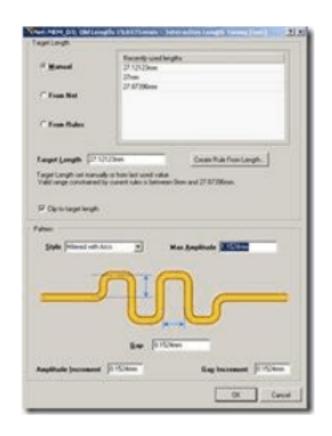
2. 布线

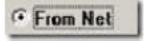
在布蛇行线时,只能在已经布好的线上修改,不能直接拉蛇线,所以得先布线,把所有 SDRAM Class 的网络用手工(不推荐用自动)的方式布完线,走线尽量的短,尽量的宽松, 也就是说间距留大一点。应该把最长的那一根做为基准, 把它尽量的布短一点 。

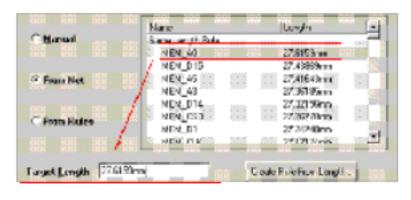


3. 走蛇行线等长

按 T ,R 键,单击一根走线,再按 TAB 键,设置一下先







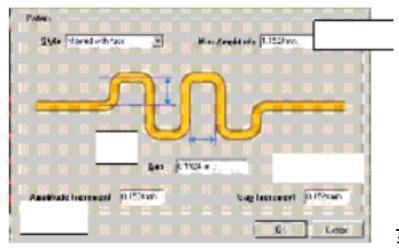
1. 选中

在右边的网络中,选中一根你想要长度的网络,一般选最长的那根

也就是说,以后的自动等长中,将会以些为基准,所有需等长的线将会跟它一样长。

2.蛇行设置

蛇行线幅度



步长

步长递增量

幅度递增量



这里为蛇行线的样式,可以根据自己的需要选择

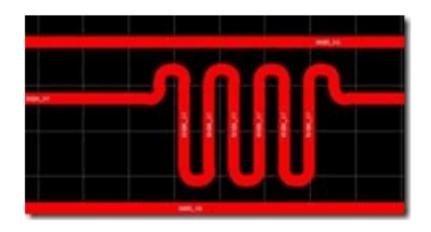
2. 布蛇行线的快捷键控制:

在布蛇行线时,按快捷键" 1""2""3""4"",""。"可以在走线时随时控制蛇行线 的形状。

快捷键: 1 与 2 , 改变蛇行线的拐角与弧度。 快捷键: 3 与 4 改变蛇行线的宽度。 快捷键: , 与 。改变蛇行线的幅度。

了解了这些,就可以开始布蛇行线了,单击 OK 退出设置,在刚才那条线上,按 装走线的方向,

拉动鼠标,一串漂亮的蛇行线就出来了。

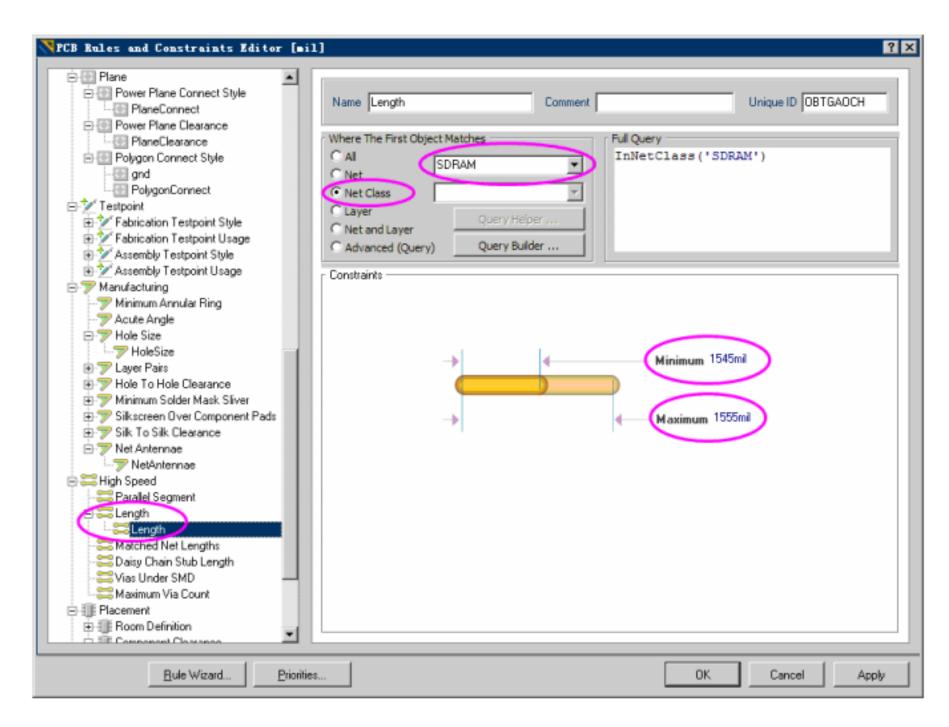


规定了蛇线的长度,在拉蛇线时,就不用在乎到底走了多长,总之,拉到蛇线不再出现为止,

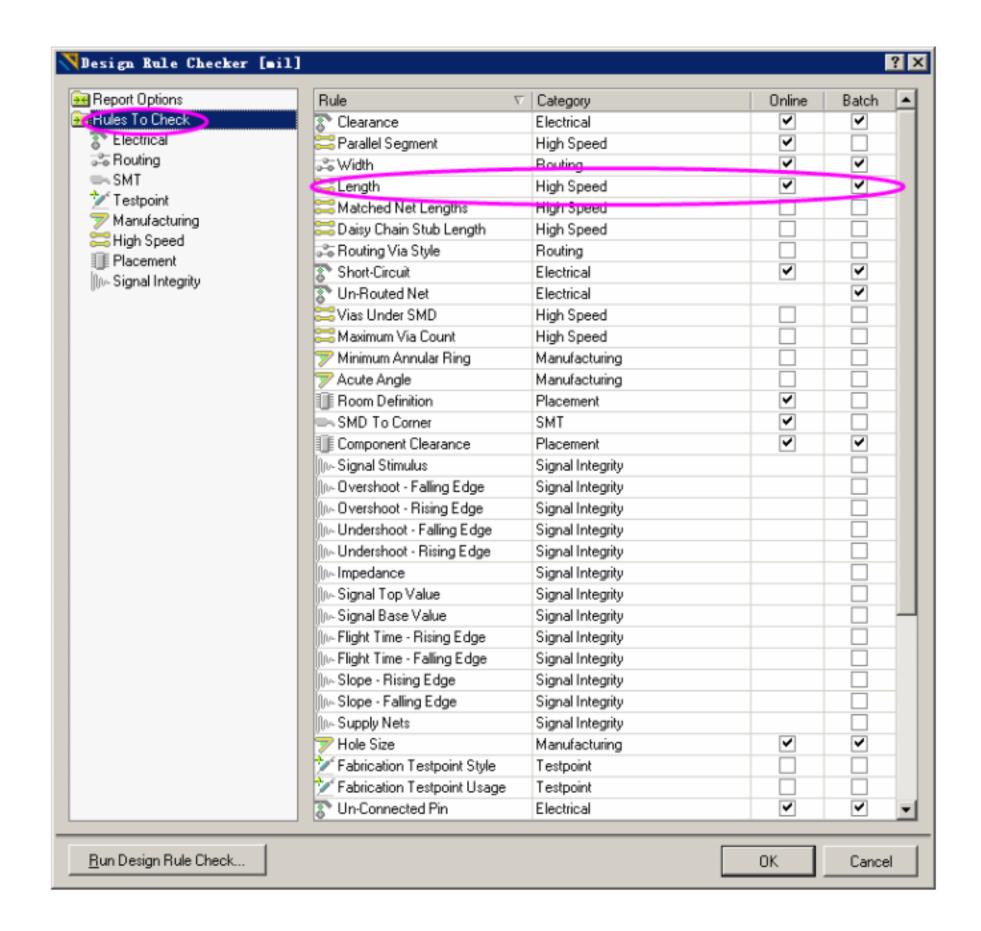
在有些空隙大的地方,就可以按"逗号"与"句号"键来控制幅度的大小。

二、等长线的规则设定

1. 【Design】-【Rules】-【High Speed】-【Length】中新建一个规则,选择 "net class"(需要先将等长的一组线定义为一个类),右侧下拉框中选 择要等长的类,"minimum"和"maximum"分别输入最小值和最大值。

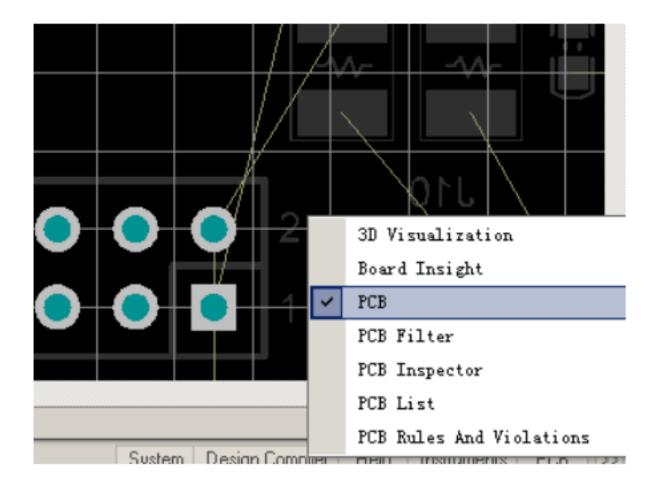


2. 点【Tools 】-【Design Rule Check】,在"Rules To Check"中将"Length-High Speed"的"Online"和"Batch"都打上勾,这样点【Run Design Rule Check】后,就能自动检查这组等长线是否满足要求。



三、 查看一组等长线的所有线长度的方法

1. 打开 " PCB' 视图。点右下角 " PCB' - " PCB' ,



2. 第一行的下拉框中选择" Nets",然后在" x Net Classes "处选择一组等长线所在的类,下面会列出此组等长线所有线的长度,按" Routed"可将长度按大小顺序排列,

