Access() :

1 - **Input**: A = (Q, Σ, δ, s, F)

2 - **Output**: Access(A)

3 - S ← { s }

4 - S 0 ← ∅

5 - Loop

6 - S 0 ← S

7 - S ← S 0 ∪ {q ∈ Q | ∃ q0 ∈ S 0, ∃ σ ∈ Σ, δ(q0, σ) = q}

8 - Exit when S = S 0

9 - EndLoop

10 - return S

1 **Input**: A = (Q, Σ, δ, s, F) a.f.d.c accessible

2 **Output:** P une partition de Q

3 - P ← F × F ∪ Q − F × Q − F

4 - P0 ← ∅

5 - Loop

6 - Pour (q1, q2) ∈ P Faire

7 - Si q1 = q2 Alors

8 - P0 ← P0 ∪ {(q1, q2)}

9 - Sinon

10 - ok ← True

11 - Pour chaque σ ∈ Σ Faire

12 - Si (δ(q1, σ), δ(q2, σ)) < P Alors

13 - ok ← False

14 - Fsi

15 - Fait

16 - Si ok Alors

17 - P0 ← P0 ∪ {(q1, q2), (q2, q1)}

18 - Fsi

19 - Fsi

20 - Fait

21 - Exit when P = P0

22 - P ← P0

23 - P0 ← ∅

24 - EndLoop

25 - return P