



✉ m.dulieu@outlook.fr

☎ 07 82 82 27 91

🌐 [www.maxime-dulieu.fr](http://www.maxime-dulieu.fr)

📅 20/10/1997

### Logiciel et environnements

- Web (html, css, javascript)
- React
- WebGL
- Python / PyQt
- C++
- MySQL
- Git
- Blender

### Langues

- Anglais B2

### Centres d'intérêts

- Badminton
- Jeux de sociétés / Jeux-vidéo
- Cinéma

# Maxime Dulieu

## Développeur Front-End

### Compétences professionnelles

- Autonomie
- Organisation
- Esprit d'équipe

### Qualités humaines

- Positif
- À l'écoute
- Curieux

## Formations

- 2023-2024 Développeur d'application, javascript React - Remote OpenClassrooms**  
Formation organisée en 10 projets pratiques représentant des exemples de situations professionnelles.
- 2019-2021 Master ISICG (Informatique, Synthèse d'images et Conception Graphique)**  
Master à Limoges centré sur de la programmation pour le rendu graphique. Ray tracing en C++, WebGL, etc.
- 2017-2019 Licence MIAHS (Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales) - Bordeaux**  
Licence regroupant informatique, statistique et sciences cognitives
- 2015-2017 DUT Informatique - Université Lyon 1**

## Projets

- 2023-2024 Projets Web/React OpenClassrooms (cf [www.github.com/Staphir](https://www.github.com/Staphir))**  
React/React Router  
Rechart  
scss  
Figma
- 2020 Illumination d'espace 3D**  
Javascript et WebGL  
Algorithme Phong et Cook-Torrance  
Création de Skybox et affichage de maillages
- 2019 Création et édition d'objets 3D**  
Page web de création et édition d'objets 3D au format OBJ  
Javascript et Three.js
- 2019 Participation à plusieurs Game Jam**  
Unity / c#  
Godot / GDScript

## Expérience professionnelle

- 2017 Développeur web - Laboratoire IMS de Bordeaux**  
10 semaines Refonte du site web DATÀC ([www.fracturesnumeriques.fr](http://www.fracturesnumeriques.fr)) présentant des aides technique à la communication pour toutes personnes ayant un handicap (visuel, moteur...).
- 2021 Infographiste développeur- Cube Creative Computer Company**  
10 mois Intégrer au pôle R&D j'avais pour mission de créer des outils d'optimisations. Je récupérais les demandes des employés (artistes 3D, animateurs, RH...) pour programmer en python (interface PyQt) des outils répondant à leurs besoins.