RÉSOLUTION DE CASSE-TÊTES PAR DES MÉTHODES DE DEEP LEARNING

TIM LAURENÇON - MAXIME DULIEU - MARTIN DEVREESE

TER - L3 MIASHS – UNIVERSITÉ DE BORDEAUX







1 LE DEEP LEARNING

- Historique
- Qu'est ce que c'est?
- Aujourd'hui?

3 NOTRE PROGRAMME

- La méthode d'implémentation
- Le Shift It
- Création de l'IA
- Entraînement de l'IA

2 LE DEEP LEARNING AVEC PYTHON

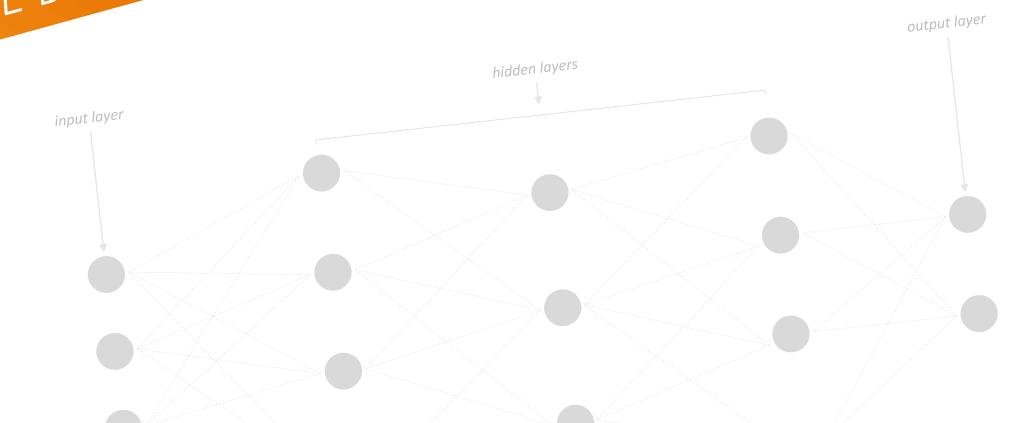
- Quelles bibliothèques ?
- Quelles performances ?

4 DÉMONSTRATION

PLAN DE LA PRÉSENTATION

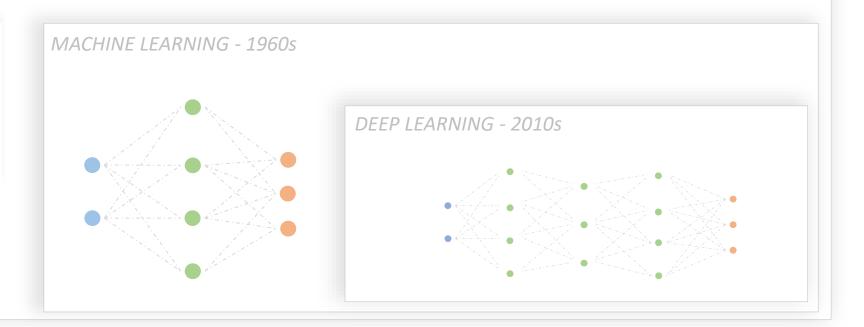
1 LE DEEP LEARNING

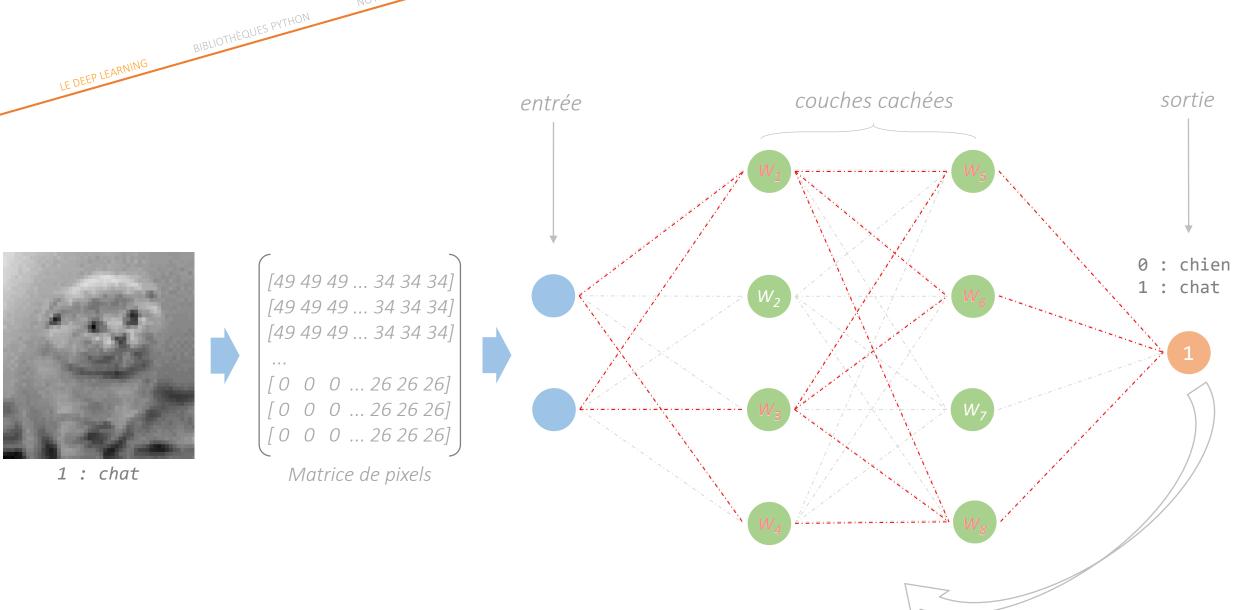
quoi, quand, et maintenant?



INTELLIGENCE ARTIFICIELLE - 1950s

```
function resolve (condition) {
    if (condition) {
        // Do something
    } else {
        // Do something else
    }
}
```















APPLICATIONS DEEP LEARNING

2 LES BIBLIOTHÈQUES PYTHON

performances, facilités, popularité ?

a python



PYTÖRCH



theano

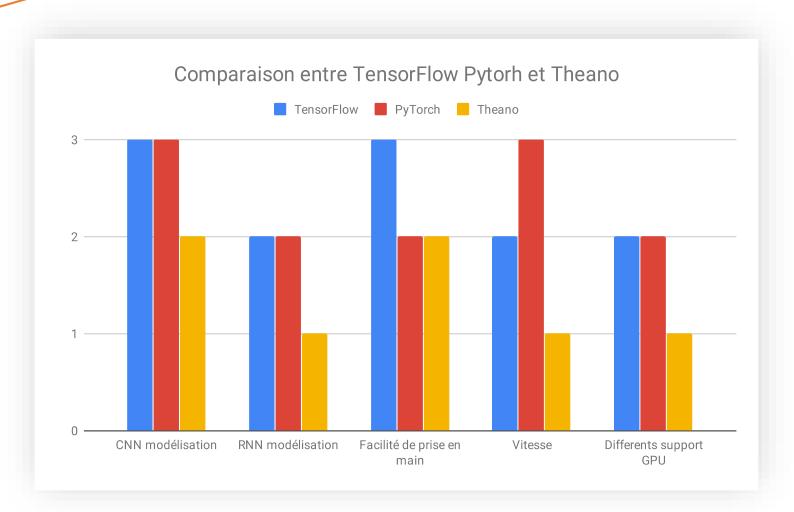
NOTRE PROGRAMME

BIBLIOTHEQUES PYTHON

LE DEEP LEARNING

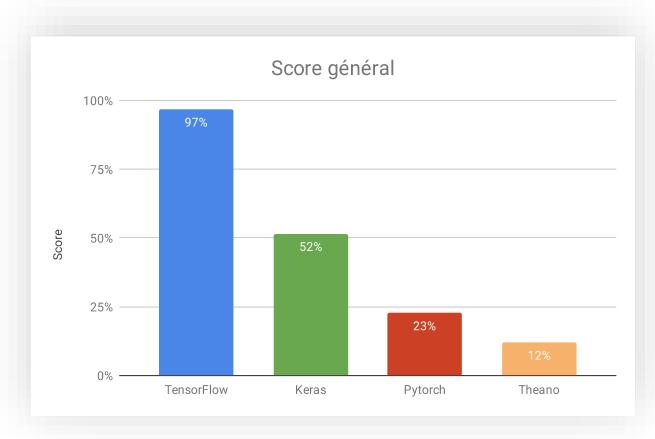
NOTRE PROGRAMME

LE DEEP LEARNING



* CNN: Convolutional Neural Network RNN: Recurrent Neural Network

GPU: Graphics Processing Unit

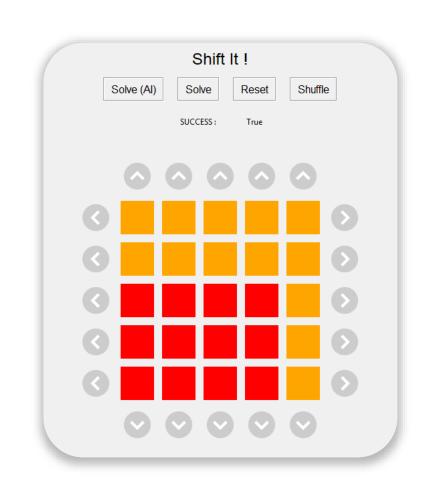


- Un score de 100 représente la note maximale signifiant la première place dans toutes les catégories de comparaisons
- Recherche d'emplois, utilisation, activité GitHub, volume de recherche, article ArXiv, livres Amazon, articles moyens

COMPARAISON DES CONTRIBUTIONS

3 NOTRE PROGRAMME

pourquoi, comment, quels résultats ?



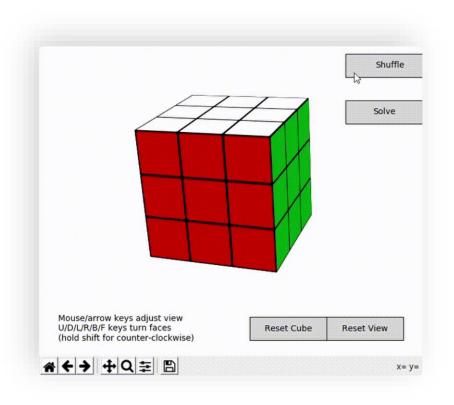
Mélange

U'D'UL'RB'DFRD'BU'



Résolution

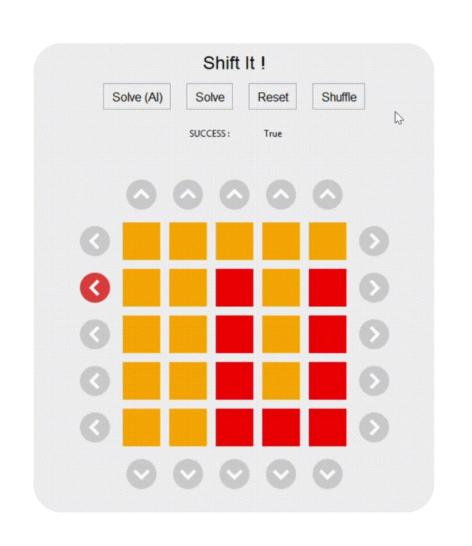
UB'DR'F'D'BR'LU'DU





NOTRE PROGRAMME





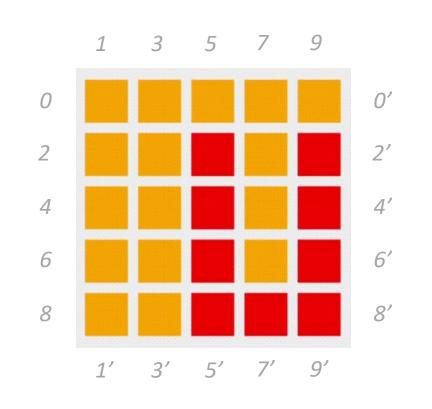


9'06'6'9821'1'338'

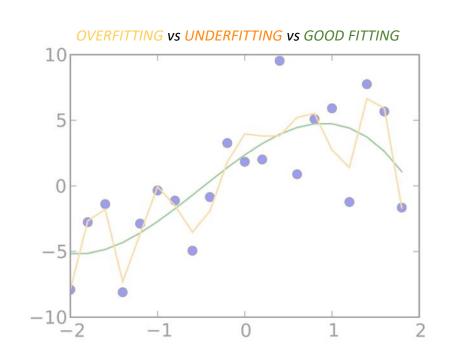


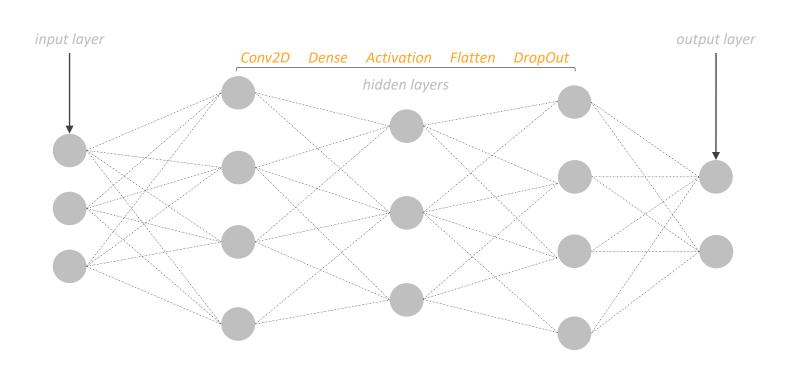
Résolution

83'3'112'8'9'660'9

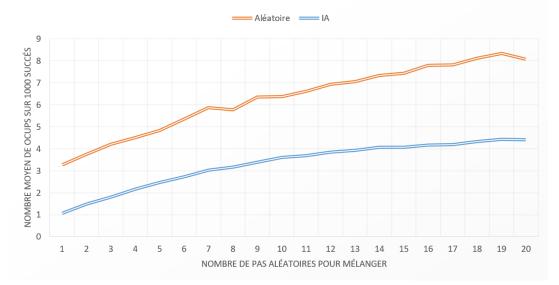




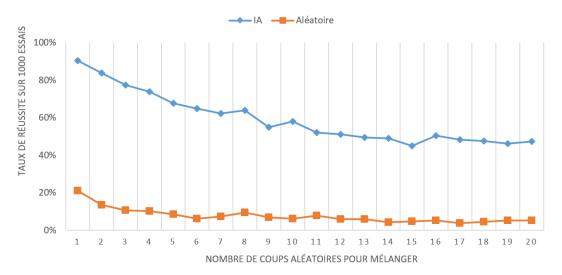




NOMBRE MOYEN DE COUPS AVANT RÉSOLUTION EN FONCTION DU NOMBRE DE COUPS POUR MÉLANGER



TAUX DE RÉUSSITE EN FONCTION DU NOMBRE DE COUPS EFFECTUÉS POUR MÉLANGER





CONCLUSION

Découverte

Création

Entraînement

Casse-Têtes

Apprentissage