README

Название: The God game

Автор: Сваричевский Антон (Star Salmon)

Идея: Симуляция жизни

Реализация: Карта процедурно генерируется на основе слияния шумов Перлина, после этого на карте случайным образом раскидываются нейронные сети и дальше развиваются: те нейронки, которые выжили за определенное кол-во ходов, оставляют потомство с похожими “генами”.

Библиотеки: <https://github.com/Star-Kid/The-God-game/blob/main/requirements.txt>

Скрины:

