README

Название: The God game

Автор: Сваричевский Антон (Star Salmon)

Идея: Генерация карты перлина

Реализация: Карта процедурно генерируется на основе слияния шумов Перлина. Карты можно сохранять в базу данных.

Библиотеки: <https://github.com/Star-Kid/The-God-game/blob/main/requirements.txt>

Скрины:

