

Pensamos en una app

Siguiendo con la línea del año pasado en 1 DAM 21/22, con el proyecto del museo Íbero por grupos (en la que hubieron proyectos muy buenos), ahora se plantea una aplicación individual con el tema que vosotros queráis.

En este primer tema, nos planteamos una aplicación móvil de la que iremos haciéndola durante todo el transcurso del año. Deberéis aportar una idea que tendréis que defender al final del segundo trimestre junto a su funcionalidad de manera **individual**. La aplicación deberá contar con un mínimo en:

- Un diseño óptimo y de acuerdo a lo desarrollado durante todo el curso. Os pondré un ejemplo en que podéis apoyaros.
- Deberá tener un control de login con validación.
- La aplicación podrá tener diferentes usuarios en la fase de creación y en cualquier momento, se podrá iniciar sesión con uno u otro usuario.
- Cada usuario deberá tener sus propias entradas en forma de elementos, por ejemplo visitas a museos, mejores tiendas, talleres de reparación, etc.
- Cada elemento, deberá tener a parte de una descripción e información, una o varias imágenes y en su caso, deberá tener un posicionamiento para una futura localización. Deberán tener también un correo electrónico y un número de teléfono al que podremos llamar.
- Cualquier usuario podrá visualizar, añadir, editar o eliminar cualquiera de sus entradas.
- Cualquier entrada/edición, deberá contar con un diálogo de confirmación.
- La aplicación deberá contar con un botón flotante, un menú en el toolbar y una lista desplegable en la barra izquierda de la app.
- Las versiones que haremos serán:
 - Un primer prototipo con el diseño de vuestra interfaz.
 - Un segundo prototipo con los elementos creados de manera dinámica por código.
 - Un tercer prototipo con persistencia local. En este prototipo, se incluirá la funcionalidad del login, creación, edición y eliminación de elementos.
 - Un cuarto prototipo con arquitectura REST. Utilizaremos Retrofit. Deberá tener la funcionalidad de la versión anterior.
 - Un quinto prototipo con seguridad con token.
 - Un sexto prototipo con la ubicación por google maps.

Como ejemplo, os pondré un posible diseño para una aplicación de talleres mecánicos.

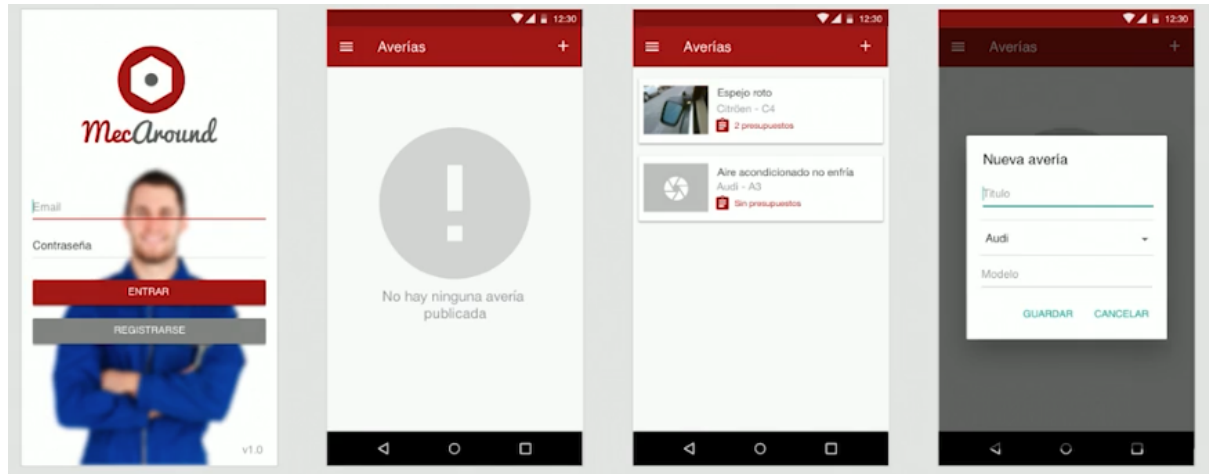


figura 1.

Podéis utilizar el siguiente diseño:

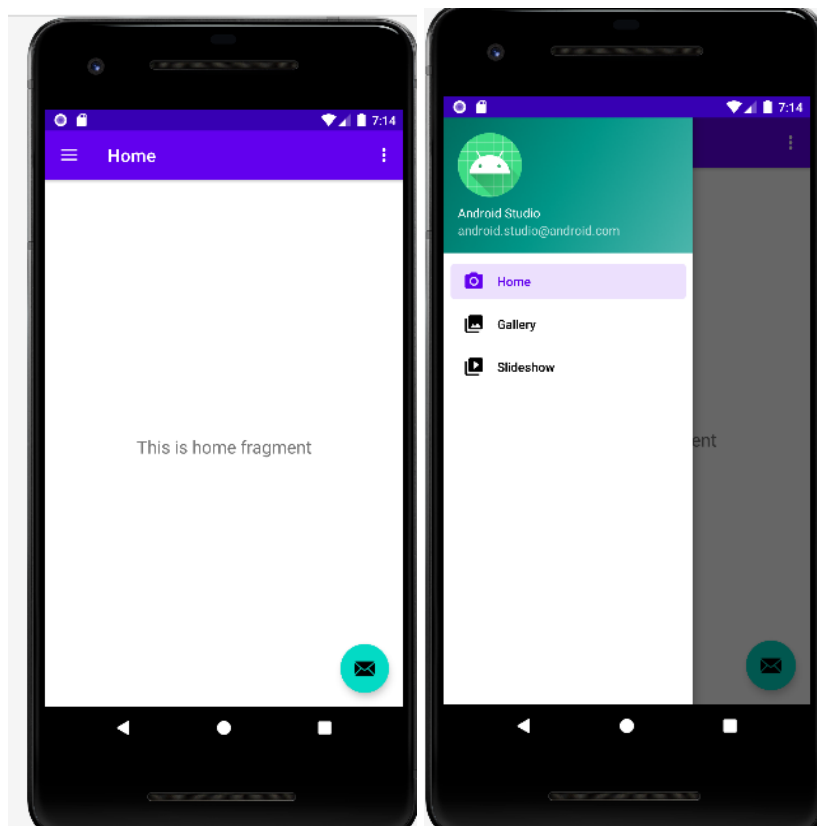


figura 2.

Como primera tarea, tenéis que presentar un primer prototipo de diseño y para ello os dejo este enlace web con una versión trial de 30 días.

<https://balsamiq.cloud/so9k30p/px3fwp0/r2278>

