目录

[1. 如何编写js代码 2](#_Toc485637370)

[2. script标签的位置 2](#_Toc485637371)

[3. JS标识符 2](#_Toc485637372)

[4. 注释 2](#_Toc485637373)

[5. JS语句 3](#_Toc485637374)

[6. 关键字和保留字 3](#_Toc485637375)

[7. JS变量 3](#_Toc485637376)

# 1. 如何编写js代码

有两种方式，其一使用<script></script>包括住，其二是在script标签中使用src属性指定一个后缀为js的文件。在XHTML文档中可以省略结束标签，例如<script type=”text/javascript” src=”…” />。要注意的是，带有src属性外部引用js文件的script标签中不应该在包含js代码。实例详情见代码1和2.

# 2. script标签的位置

现代web应用程序一般都把全部JavaScript引用放在<body>元素中，放在页面的内容后面。

# 3. JS标识符

JS中的一切标识符都区分大小写。按照惯例，标识符采用驼峰大小写格式，也就是第一个字母小写，剩下的每个有意义的单词的首字母大写。

# 4. 注释

JS使用C风格的注释。行注释为//，块注释为/\* \*/。但是有一种很常用的注释方式，如下:

/\*

\* 在次输入注释内容

\*

\*/

# 5. JS语句

JS中的语句以一个分号结尾，如果省略分号，则由解析器决定语句的结尾。

# 6. 关键字和保留字

建议读者将第三版的保留字外加let和yield作为编程时的参考。在JS程序中使用关键字作为标识符，会导致”identifier Expected”错误。而使用保留字作为标识符会也可能不会导致相同的错误。

# 7. JS变量

JS的变量是松散类型的，可以用来保存任何类型的数据。每个变量仅仅是一个用于保存值的占位符而已。定义变量时要使用var操作符，后跟一个变量名。

# 8. 数据类型

JS中有五种简单的数据类型: Undefined，Null，Boolean，Number和String。还有一种复杂数据类型——Object，Object本质上是由一组无序的名值对组成的。

对一个值使用typeof操作符能返回下面某个字符串:

“undefined”——如果这个值未定义

“boolean”——如果这个值是布尔值

“string”——如果这个值是字符串

“number”——如果这个值数值

“object”——如果这个值是对象或者null

“function”——如果这个值是函数