一、单选题（共6题，每题1分）

1.下列哪个方法不是Object类中的方法

  A hashCode

  B toString

  C clone

  D hasNext

2.关于方法的重写的描述, 错误的是

  A 子类只能重写在父类中存在的方法

  B 子类不能重写final修饰的方法

  C @Override可以进行重写前的验证, 最好加上去

  D 重写的方法, 访问权限可以为任意权限

3.使用Java IO流实现对文本文件的读写过程中，需要处理下列哪种异常

  A ClassNotFoundException

  B IOException

  C SQLException

  D RemoteException

4.设x = 5; 则 y = x++ 和 y = ++x 的结果, y的值分别是

  A 5, 5

  B 5, 6

  C 6, 5

  D 6, 6

5.下列声明, 哪个是错误的

  A int i = 10

  B int i = 1.1

  C double i = 1.1

  D long a = 1000

6.下面代码的输出结果是什么？ class Test { public static void main(String args[]) { int i = 1, j = 10; do { if (i++ > --j) continue; } while (i < 5); System.out.println(i); System.out.println(j); } } 5 6

  A 4、5

  B 5、6

  C 6、7

  D 7、8

二、多选题（共5题，每题1分）

1.下列关于集合的描述, 正确的是

  A List集合中的元素可以动态添加和删除

  B Collection集合中只能存储引用数据类型的元素

  C Map集合中存储的是键值对

  D Set集合中的元素不允许重复

2.能指定字符编码的I/O流类型是

  A Reader

  B InputStreamReader

  C BufferedReader

  D Writer

  E PrintWriter

  F ObjectInputStream

  G ObjectOutputStream

  H OutputStreamWriter

3.下面的代码用于输出字符数组ch中每个字符出现的次数 public static void main(String[] args) {

char[] ch = { 'a', 'c', 'a', 'b', 'c', 'b' };

HashMap map = new HashMap();

for (int i = 0; i < ch.length; i++) { //位置① }

System.out.println(map);

} 应该填入位置①的代码是，不允许使用工具运行程序

  A if (map.contains(ch[i])) { map.put(ch[i], map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

  B if (map.contains(ch[i])) { map.put(ch[i], (Integer) map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

  C if (map.containsKey(ch[i])) { map.put(ch[i], (int) map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

  D if (map.containsKey(ch[i])) { map.put(ch[i], (Integer) map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

4.Overload和Override的区别 说法正确的是

  A 方法的重写Overload和重载Override是Java多态性的不同表现。

  B 重写Override是父类与子类之间多态性的一种表现，重载Overload是一个类中多态性的一种表现。

  C 如果在子类中定义某方法与其父类有相同的名称和参数，我们说该方法被重写 (Overload)。

  D Overload方法是可以改变返回值的类型

5.下列不可作为java语言变量的是

  A 11test

  B \_test

  C !test

  D Test

三、判断题（共5题，每题1分）

1.构造方法的名字必须和类名一致

  A 正确

  B 错误

2.如果一个属性没有写访问权限修饰符, 则他的访问权限是default

  A 正确

  B 错误

3.集合中元素类型必须是相同的

  A 正确

  B 错误

4.数据由高类型转换到低类型时,采用强制转换,数据精度可能要受到损失.

  A 正确

  B 错误

5.定义变量时必须时行初始化, 否则变量具有无意义的值.

  A 正确

  B 错误 成员变量必须初始化

四、填空题（共5题，每题1分）

1. Random类提供了一系列用于生成随机数的方法

2.虽然Java 在程序结束时自动关闭所有打开的流，但是当我们使用完流后，显式地 close

任何打开的流仍是一个良好的习惯。

3.如果一个类既有父类, 又有接口实现, 则 继承在前,  实现在后

4.数组的二分查找法运用的前提条件是数组已经 有序

5.抛出异常、生成异常对象都可以通过 throw 语句实现

五、简答题（共5题，每题3分）

1.简述this和super关键字各自的含义并说明在使用过程中需要注意的事项

 this指向该对象，super指向该对象的父类

this和super可以作为构造方法，必须放在第一行

2.ClassCostException是如何造成的，该如何解决

 类型转换失败，可以通过范型解决

3.if语句后边有个括号，该括号里表达式为什么类型？

 boolean类型

4.for循环后括号里三个表达式分别起什么作用？

 变量初始值，循环结束条件，变量值递增

5.成员变量的作用范围？局部变量的作用范围？

 成员变量类里面，局部变量方法里面

六、编程题（共8题，每题8分）

1.在程序中写一个"HelloJavaWorld你好世界"输出到操作系统文件Hello.txt文件中



2.自定义一个异常，模拟吃饭没带钱的问题



3.现在给出两个数组: ·数组 A :“ 1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19:; ·数组 b :“ 2, 4, 6, 8, 10” 两个数组合并为数组 c ,按升序排列。



4.设计一个点(Point)类, 实现下列功能: 让两个点相加, 得到一个新的点, 新的点的x和y坐标是原来两个点的x和y坐标和, 例如: Point { x = 10, y = 20 }, Point { x = 15, y = -5 } 得到点 Point { x = 25,y = 15}



5.设计一个方法, 判断一个数字是不是水仙花数



6.设计一个方法, 输出一个5行的平行四边形



7.设计方法, 实现需求: 输出100以内所有的质数



8.高度塌陷的解决方法有哪些（代码书写），并详细说明其优缺点？