一、单选题（共5题，每题1分）

1.关于==和equals的描述不正确的是

  A ==是运算符, equals是方法

  B ==只比较对象, equals使用自定义的规则进行比较

  C String a = "1"; String b = "1"; System.out.println(a == b); 结果是true

  D String a = new String("1"); String b = new String("1"); System.out.println(a == b); 结果是true

2.类实现接口,需要用到关键字

  A import

  B extends

  C implements

  D class

3.下列方法不是Collection通用方法的有

  A iterator()

  B add()

  C get();

  D remove()

4.Java中用来实现继承的关键字是

  A extends

  B implements

  C public

  D protected

5.下面代码的输出结果是什么？ class Test { public static void main(String args[]) { int k = 1; while (k++ < 10) { } System.out.println(k); } }

  A 9

  B 10

  C 11

  D 12

二、多选题（共6题，每题1分）

1.根据以下代码, String s = null; 会抛出NullPointerException异常的是

  A if ((s != null) & (s.length() > 0))

  B if ((s != null) && (s.length() > 0))

  C if ((s == null) | (s.length() > 0))

  D if ((s == null) ||(s.length() > 0))

2.下列关于抽象类的描述, 错误的是

  A 抽象类中可以包含抽象方法, 也可以不包含

  B 包含抽象类的类一定是抽象类

  C 抽象方法可以没有方法体, 也可以有

  D 抽象类的子类一定不是抽象类

3.对各种基本数据类型和String类型的读写，采用什么流

  A DataInputStream

  B BufferedReader

  C PrintWriter

  D DataOutputStream

  E ObjectInputStream

  F ObjectOutputStream

4.List集合的遍历方式有如下哪几种

  A Iterator迭代器实现

  B 增强for循环实现

  C  get()和size()方法结合实现？？？

  D get()和length()方法结合实现

5.关于==号和equals方法 下列说法正确的是

  A ==是一个比较运算符号,只可以比较基本数据类型

  B equals方法是一个方法,可以比较引用数据类型和基本数据类型。

  C 如果没有重写Object类中的equals方法,equals方法和==号比较引用数据类型无区别

  D == 号在比较引用数据类型的时候 比较的是地址值

6.下列赋值语句正确的是

  A i = i;

  B i = i +2;

  C i += 2;

  D i == 2;

三、判断题（共5题，每题1分）

1.如果一个属性没有写访问权限修饰符, 则他的访问权限是default

  A 正确

  B 错误

2.抽象类中有构造方法，所以可以创建对象；接口中虽然没有构造方法，但是也可以创建对象

  A 正确

  B 错误

3.文件缓冲流的作用是提高文件的读/写效率

  A 正确

  B 错误

4.数组由具有一名字和相同类型的一组连续内存单元构成

  A 正确

  B 错误

5.java语言既是面向对象的又是面象网络的高级语言.

  A 正确

  B 错误

四、填空题（共4题，每题1分）

1.在Java中, 可以通过 接口来间接的实现多继承

2.向方法传递数组参数时，传递的是数组的 地址引用

3.捕获异常要求在程序的方法中预先声明，在调用方法时用 tyr catch语句捕获并处理

4.byte a = (byte)200; a的值是 -56

五、简答题（共4题，每题2分）

1.在方法传参的过程中需要注意什么问题

 传参类型和数量

2.类变量与实例变量的区别

 位置与作用域不同

3.String是基本数据类型吗？

 不是

4.数据类型的分类？

 基本数据类型

六、编程题（共7题，每题10分）

1.已知字符串"xiaoming,男,20岁,172cm,65kg,99分", 设计相关的类, 并从这个字符串中取出数据给相关的属性赋值



2.现在给出两个数组: ·数组 A :“ 1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19:; ·数组 b :“ 2, 4, 6, 8, 10” 两个数组合并为数组 c ,按升序排列。



3.将一个字符数组的值拷贝到另一个字符数组中。（用至少两种方式）



4.将一个给定的整型数组转置输出, 例如:源数组, 1 2 3 4 5 6 转置之后的数组, 6 5 4 3 2 1



5.设计一个方法, 输出一个9行的菱形



6.每个线程打印4个：左手是一个线程负责画"□"，右手也是一个线程负责画”O”，左每画一个睡300，右每画一个睡200.



7.编写多线程应用程序，模拟多个人通过一个山洞的模拟。这个山洞每次只能通过一个人，每个人通过山洞的时间为5秒，随机生成10个人，同时准备过此山洞，显示一下每次通过 山洞人的姓名。

