姓名:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 班级：

选择题：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

判断题：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

一、不定项选择（共10题，每题2分）

1.使用TreeSet的无参构造创建集合对象存储元素时，该元素必须

A 实现Comparable接口

B 有main方法

C 有get和set方法

D 实现Serializable接口

2.下列选项中满足会在main方法执行前运行的是

A 局部代码块

 B 构造代码块

C 静态代码块

 D 不会发生在main函数运行前执行的现象

3.下面语句的输出结果是 class Test { public static void main(String[] args) { int x = 4; System.out.println ("value is "+((x>4) ? 99.9 : 9)); } }

A 输出结果为：value is 99.9

B 输出结果为：value is 9

C 输出结果为：value is 9.0

 D 输出结果为：语法错误

4.定义一个数组 String[] role = {"薛宝钗", "林黛玉", "贾宝玉", "史湘云", "贾迎春"，"贾惜春 "，"贾探春"}，数组中的 role[6]指的是

A 贾迎春

B 贾惜春

C 贾探春

D 数组越界

5.对函数void add(int a, float b){}下面不属于函数重载的是( )。

1. public void add(float a, int b){}
2. int add(int a, float b){return a + b;}
3. int add(int a){return a + 10;}
4. float add(){}

6.根据以下代码, String s = null; 会抛出NullPointerException异常的是

A if ((s == null) & (s.length() > 0))

 B if ((s == null) && (s.length() > 0))

C if ((s != null) ^ (s.length() > 0))

D if ((s != null) &&(s.length() > 0))

7.下面的代码用于输出字符数组ch中每个字符出现的次数 public static void main(String[] args) { char[] ch = { 'a', 'c', 'a', 'b', 'c', 'b' }; HashMap map = new HashMap(); for (int i = 0; i < ch.length; i++) { //位置① } System.out.println(map); } 应该填入位置①的代码是，不允许使用工具运行程序

A if (map.contains(ch[i])) { map.put(ch[i], map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

B if (map.contains(ch[i])) { map.put(ch[i], (Integer) map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

C if (map.containsKey(ch[i])) { map.put(ch[i], (int) map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

 D if (map.containsKey(ch[i])) { map.put(ch[i], (Integer) map.get(ch[i]) + 1); } else { map.put(ch[i], 1); }

8.下面的类是不同步的有

A java.util.ArrayList

B java.util.Vector

 C java.util.HashMap

D java.util.**AbstractList**

9.关于泛型的说法正确的是

A 泛型是JDK1.3出现的新特性

B 泛型是一种安全机制

C 使用泛型避免了强制类型转换

 D 使用泛型必须进行强制类型转换

10.关于多态，下面描述正确的是( )。【注：Father是Son的父类】

A. 当编译时类型与运行时类型不一致时，才会有多态的体现。

B. Son s = new Father(); 这行代码在Java中是允许存在的

C. Father f = new Son();将Father的引用变量f转化成Son类型需要强转

D. Father f = new Son(); 用f调用Son类型的方法，程序运行无误

二、判断题（共5题，每题1分）

1.构造方法的访问权限修饰符必须是 public

2.抽象类中有构造方法，也不可以创建对象；接口中虽然没有构造方法，但是可以创建对象

3.数组的某个元素被传递给一个方法并被该方法修改，当被调用方法执行完毕时，这个元素中含有修改过的数值

4.HashMap的key不允许为空,值允许为空, HashTable 的key允许为空,值不能为空.

5.sleep()和yield()这两个方法的作用一样，都是让线程进入阻塞状态

三、填空题（共10题，每题2分）

1.jdk1.0中实现线程同步的关键字\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2.数组复制时，"="将一个数组的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_传递给另一个数组

3.TreeSet集合中包含人工排序和定制排序，他们分别需要实现的接口是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. 一个类实现一个接口使用的关键字是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.异常处理中finally块可确保无论是否发生异常，该块中代码总能被执行。finally块不执行的唯一情况是在异常处理代码中执行\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 语句退出Java虚拟机

6.Java异常处理中，如果一个方法中出现了多个Checked异常，可以在方法声明中使用关键字\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_声明抛出，各异常类型之间使用逗号分隔

7. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_是一个特殊的方法，用于创建一个类的实例

8.如果一个方法不返回任何值,则该方法的返回值类型为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9.int a = 10, b = 11; if (a++ >= --b && a++ >= --b || a++ >= --b) { a = b++; b = a++; } a = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ , b = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. 程序改错【总分10分】

下面代码在一个Test的源程序文件中，找出下面代码的错误行，并进行改正【将错误标号和正确答案写在右边空白处，改错和错改不得分】

1. interface Inter{
2. void play();
3. }
4. interface Outter{
5. void play();
6. int MAX\_V = 100;
7. }
8. class Person extends Inter, Outter{
9. private String name;
10. final int m;
11. public void Person(String name){
12. this.name = name;
13. }
14. public void setName(String name){
15. this.name = name;
16. }
17. public String getName(String name){
18. return name;
19. }
20. final abstract Boolean isEqual(String name);
21. void doSomething(){
22. private int a = 10;
23. MAX\_V = 20;
24. System.out.println((a++) + “” + m + “” + MAX\_V);
25. }
26. public int add(final int a){
27. return ++a;
28. }
29. void play(){
30. System.out.println(“打闹”);
31. }

五、编程题（共4题，第一到3题每题10分,第四题15分）

1.已知字符串："this is a test of java test". 按要求执行以下操作： (1) 统计该字符串中字母s出现的次数 (2) 将字符串中每个单词的第一个字母变成大写， 输出到控制台。

2. 设计一个程序，（10分）

a) 使用TreeMap集合对衣服订单（属性：订单的金额，订单的名字，订单的衣服数量）进行存储。并通过人工排序进行排序（要求：根据订单的金额和订单衣服的数量排序）。存放键值对，key是订单，value是说明信息，String类型的。（5）

b)对集合进行序列化操作，放入test.txt中（5）

3. 设计程序，利用单例存储一个人的信息（属性：姓名—冰冰，年龄—18），.要求:使用懒汉式,考虑线程安全,进行程序测试（10分）

4. 设计一个程序,将客户端c:/ceshi/normal/zhangsan.jpg拷贝到服务器d:/kaoshi/chuji/下,重新命名为lisi.jpg.注意:a:后面的kaoshi/chuji不存在,需要自己创建 b:使用TCP c:服客户端要接收到服务器的回复.(15)