TP 08 - Fruit Salad

User Sign Up - In - Out

Flutter

Consignes

- 1. A partir de l'écran *CartScreen*, permettez à l'utilisateur de :
 - créer un compte client (sign up),
 - se connecter à son compte client (sign in),
 - se déconnecter (sign out).

Mettez en place un formulaire avec le widget Form (cf.

https://docs.flutter.dev/cookbook/forms) et interagissez avec l'API REST mise à disposition :

Exemple de Sign Up (à adapter)

```
curl -X POST https://fruits.shrp.dev/users
-H 'Content-Type: application/json'
-d {"email":"john@doe.com", "password":"azerty",
"role":"ca2c1507-d542-4f47-bb63-a9c44a536498"}
```

Exemple de Sign In (à adapter)

```
curl -X POST https://fruits.shrp.dev/auth/login
-H 'Content-Type: application/json'
-d {"email":"john@doe.com", "password":"azerty"}
```

Exemple de Sign Up (à adapter)

```
curl -X POST https://fruits.shrp.dev/auth/logout
-H 'Content-Type: application/json'
-d {"email":"john@doe.com", "password":"azerty"}
```

- 2. Le Sign In fournit 2 informations à conserver : access_token (Token JWT), refresh_token. A noter, la valeur de expires correspond à la durée de validité de l'access_token. Pour prolonger la durée de connexion de l'utilisateur, il est nécessaire de le renouveler à l'aide du refresh_token.
 L'access_token encodé en Base64 contient des informations utiles, notamment l'id de l'utilisateur connecté. Employez le package jwt_decode
 (https://pub.dev/packages/jwt_decode) afin d'obtenir les données encodée en Base64 dans le token JWT.
- 3. Afin de partager l'état de connexion et les informations de l'utilisateur connecté dans l'ensemble des écrans et widgets de l'application, mettez en place un nouveau **Provider** nommé **UserProvider**.

Dans la fonction runApp du fichier *main.dart*, utilisez un widget *MultiProvider* à la place de *ChangeNotifierProvider* afin de disposer à la fois de *CartProvider* et *UserProvider*.

(cf. https://docs.flutter.dev/development/data-and-backend/state-mgmt/simple)