

# TP 02 - Fruit Salad

Navigation - Master Details - Assets

Flutter

## Consignes

1. Mettez en place le pattern "**Master / Details**" (consultation d'une liste nommée Master, contenant des items nommés Preview, donnant chacun accès à un écran Details).  
Renommez : *MyHomePage* en **FruitsMaster**, *FruitWidget* en **FruitPreview**.
2. Dans **FruitPreview**, affichez une image représentative de l'item **Fruit** courant. Ajoutez aux assets du projet les images fournies.
3. Permettez à l'utilisateur de consulter un nouvel écran nommé **FruitDetailsScreen**, en cliquant sur **FruitPreview**, contenant toutes les informations disponibles sur l'item Fruit courant.  
Créez un widget **FruitDetailsScreen** dans ./screens.  
Adaptez le fonctionnement de FruitPreview pour proposer 2 types d'interaction : consultation de l'écran **FruitDetailsScreen** et ajout au panier.
4. A partir de l'écran **FruitDetailsScreen**, permettez à l'utilisateur d'ajouter l'item **Fruit** courant au panier.
5. Lorsqu'un item est ajouté au panier, affichez une notification à l'aide du widget **SnackBar** pour confirmer l'action.
6. Ajoutez une méthode permettant de supprimer l'item Fruit courant au panier, à partir de l'écran **FruitDetailsScreen**. Affichez une notification pour confirmer la suppression de l'item.