**由低向上估计**：

**定义：**这是一种将工作分解成更细节的部分，然后对低层次上每个细节部分所需的投入进行估算，最后汇总得到整个工作所需的投入的方法。

**特点：**准确性取决于较低层次上的工作的规模和复杂程度，通常在项目早期阶段使用，能够提供较为精确的估算。

**自项向下和参数模型**：

**定义：**利用历史数据与其他变量（如建筑施工中的平方英尺、软件开发中的代码行数）之间的统计关系来估算诸如范围、成本、预算和持续时间等活动参数的一种估算技术。

**特点：**准确性取决于参数模型的成熟度和基础数据的可靠性，适合在项目的早期阶段进行粗略估算。

**专家判断**：

**定义：**依赖于个人经验，专家根据他们的专业知识对事件或问题作出合理判断的方法。

**特点：**在历史数据不存在的情况下非常有价值，但可能受到专家的主观性所限制，如个人偏见或对项目的不熟悉等。

**类比估计**：

**定义：**通过比照已完成的类似项目的实际成本，估算出新项目成本的方法。

**特点：**简单易行，花费较少，尤其当项目的资料难以取得时，此方法是估算项目总成本的一种行之有效的方法。但准确性较差，因为项目具有一次性、独特性等特点，在实际生产中，根本不可能存在完全相同的两个项目。

**功能点方法**：

**定义：**从用户视角出发，通过量化系统功能来度量软件的规模，这种度量主要基于系统的逻辑设计。

**特点：**简单、实用，对于用户来说，可以不必理解功能的具体开发和实现过程，而根据功能的复杂度粗略估算出系统的规模，进而了解开发成本。

**对象点**：

**定义：**基于加权的概念，将不同的对象赋予对应的对象点数值并求和，以获得软件规模。它包括3个基本对象类型：界面、报表和组件。

**特点：**这种方法侧重于软件的不同组件，通过为每个组件分配点数来估算整体工作量。

**参数化模型**：

**定义：**参数化设计方法就是将模型中的定量信息变量化，使之成为任意调整的参数。对于变量化参数赋予不同数值，就可得到不同大小和形状的零件模型。

**特点：**参数化模型允许通过改变参数值来快速调整和优化设计，适用于需要频繁变更设计的场景。