# 个人简历

• 王康康, 男, 1994年生

• 本科经历:河南师范大学计算机与信息工程学院,16年毕业

手机号码: 18513957796Email: htuwkk@foxmail.com

• 工作经验: 4年

• 求职意向: iOS开发工程师

● 期望薪资: 25k+

# 工作经历

### 一九零五(北京)网络科技有限公司(2018.10至今)

• 2018.10 - 至今: iOS开发工程师

明威互动(北京)科技有限公司

• 2017.2 - 2018.10: iOS开发工程师

### 项目经历

### 负责的主要项目如下:

### 1.1905电影网(2018.10-2020.4)

主要使用AVFoundation, 项目特点:

- 采用URL Route路由方案
- 自定义视频播放器(AVPlayer、视频文件缓存、Portrait工程的横竖屏切换、影片投屏)
- IAP内购模块(消耗型项目、自动续期订阅、漏单处理)
- SSP广告营销引擎(前贴片、信息流广告)

### 2. 1905电影网 iPad 版/CCTV6电影频道/1905 GO

- iPad项目的内存性能调优
- 电影频道项目海外影片版权鉴权及iOS 13适配
- 海外1905 GO项目多语言、Firebase功能模块接入

### 3.合游电竞(2017.2-2018.9)

- IJKPlayer的打包接入以及解决遇到的问题
- 自定义转场动画(基于 UlTransition 实现 iOS 11 App Store Today 页的转场效果)
- 直播与IM的结合(直播间比赛实时押注竞猜功能)

### 技术选型

- 1. 公司研发部每月分享会,由我主持的Flutter分享会的演示文稿
- 2. 为了解决日常开发中遇到的性能问题以及保持知识更新,我调研学习了 Texture(AsyncDisplayKit)框架,该框架致力于在异线程中进行布局渲染从而解决复杂页面的性能问题,类似于Flex布局的方式也更灵活。这里是我的一点心得

# 其他

当下小程序日臻成熟,Flutter这种致力于跨平台开发的框架也备受关注。我借此机会学习相关知识,计划以后在iOS领域深耕的同时,拓宽自己的视野,向大前端工程师努力。