

MIXLY 快速入门

Mixly_Arduino 0.95 版本（简称 Mixly 0.95）采用了最新的 Blockly 核心，从而使得代码更加简洁，界面更加友好。同时，考虑到用户二次开发的需要，从 0.95 版本开始，我们将发行纯净版和全功能版两个版本，纯净版不带任何公司信息，方便用户推广或二次开发；全功能版支持大量的第三方扩展模块，方便用户直接使用。

自 0.95 版起，Mixly 可以在 Linux 上使用，不过用户需要自行配制 config.properties 文件并下载 Arduino IDE 环境。另外 Windows XP 只能使用 XP 定制版 Mixly。

下面，本文以纯净版为例，对 Mixly 的使用进行简单介绍。

一、Mixly 0.95 的运行

Mixly 0.95 为绿色软件，不需安装。将 Mixly 0.95 解压缩，双击运行 Mixly.vbs，即可出现软件的主界面。

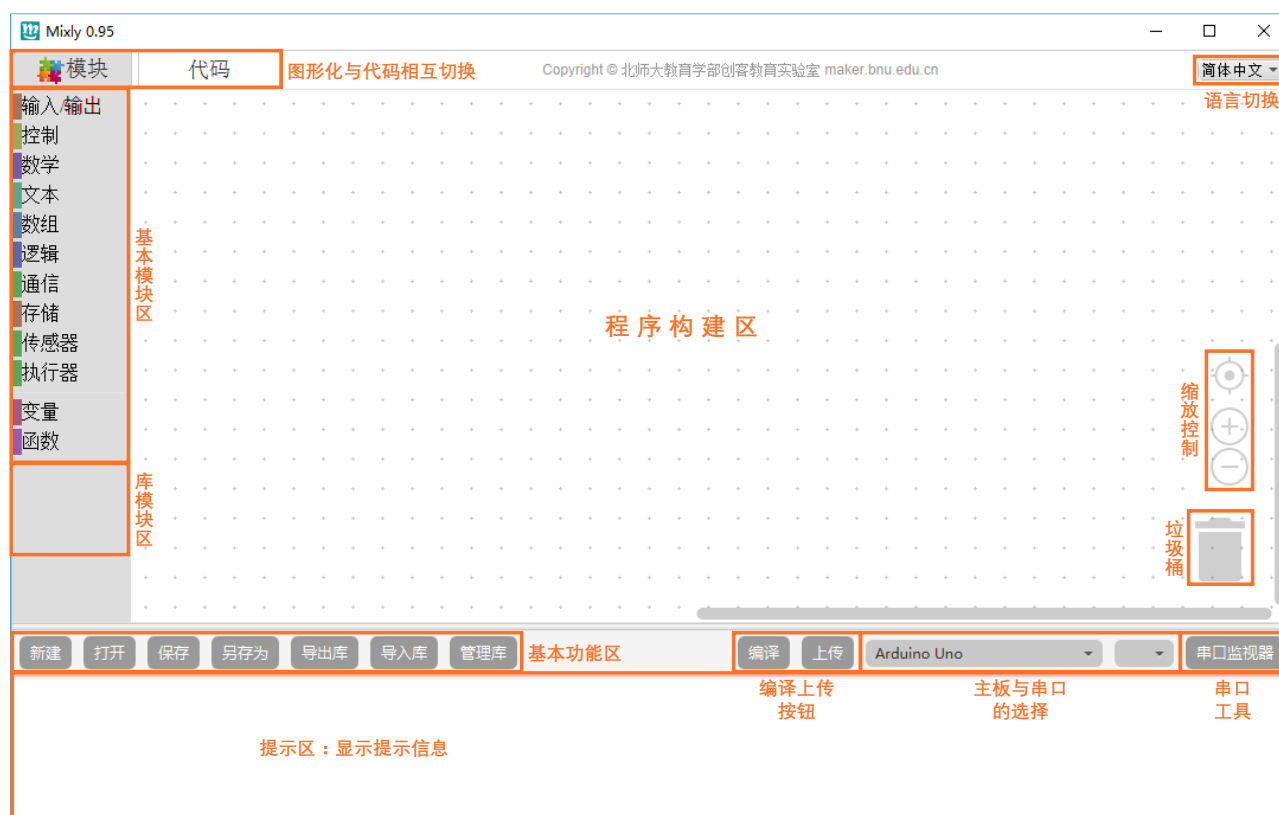


图 1 Mixly 0.95 界面

二、新建并编写程序

启动软件后默认新建一个画布（类似 Word 软件启动后默认新建一个文档）。用户可以从左侧的菜单栏中选择合适的块，以拖动、拼接的方式完成编程。

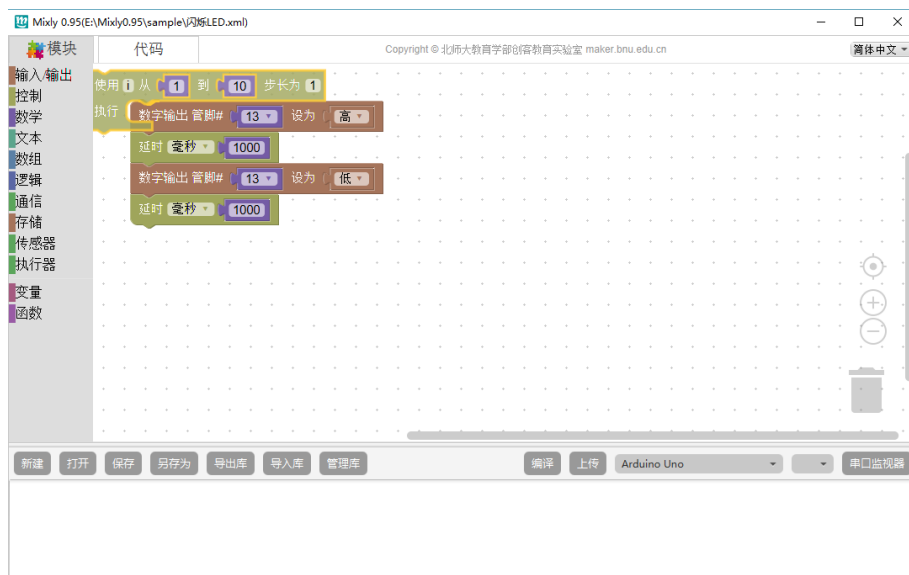


图 2 在 Mixly 中编写程序

三、查看 Arduino 代码

单击屏幕上方的“代码”选项卡，进入代码视图，即可查看图形化程序对应的 Arduino 代码。单击其左侧的“模块”选项卡即可回到图形化编程界面。同时，用户也可以直接通过文本编写程序并上传（编写后图形化代码不会变）。

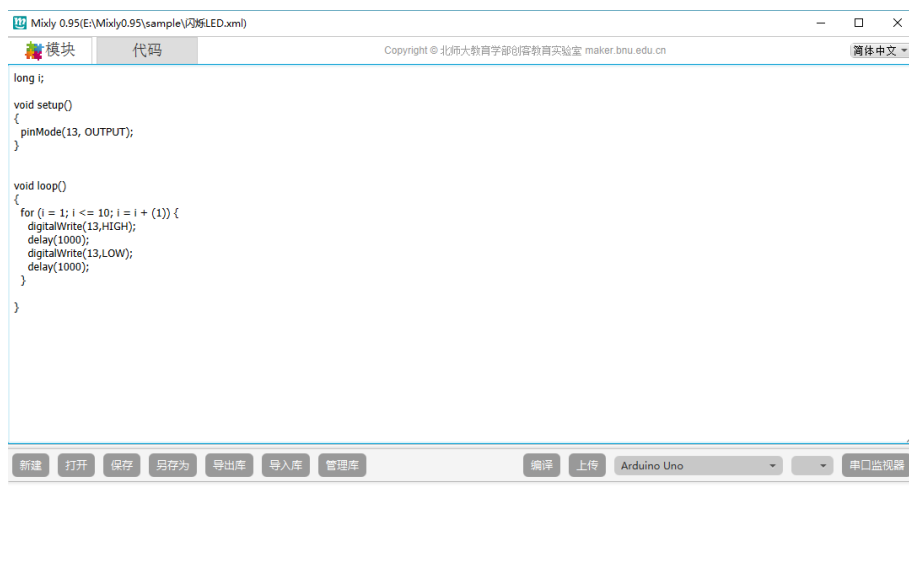


图 3 通过“代码”视图查看程序的 Arduino 代码

四、保存程序

单击“保存”按钮，即可将图形化代码保存到本地。如果是一个已有的代码，修改后再保存，将覆盖原有文件。如果需要存储一个副本，可以使用“另存为”按钮（类比 Word 中的对应操作）。

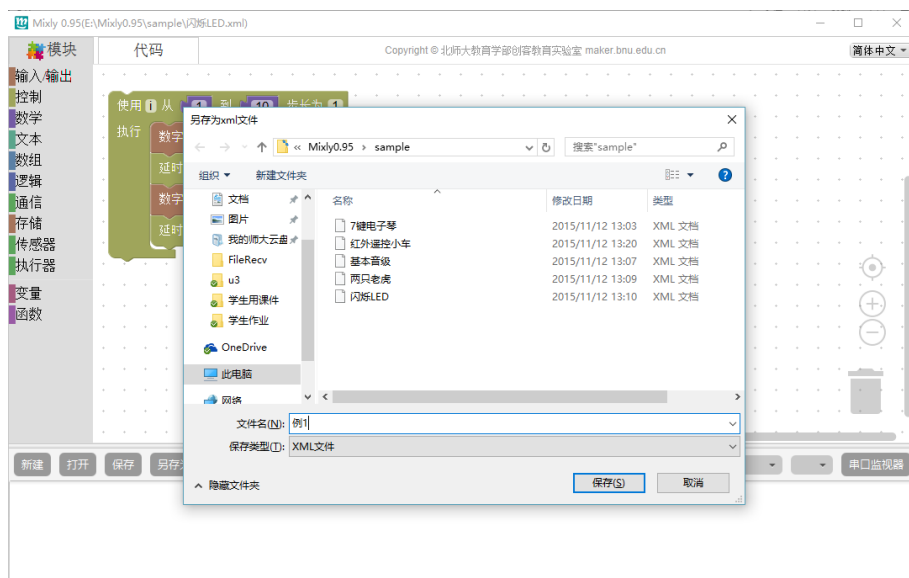


图 4 “保存”界面

五、执行程序

程序编写完毕后，单击“上传”按钮即可直接完成编译和上传，程序将会上传到 Arduino 控制板上并自动执行。如出现未提示编译失败但提示上传失败的情况，可以尝试拔插一次连接线后再次上传。如果只需要检验程序能否编译通过，只需单击“编译”按钮。



图 5 状态栏提示“上传成功”

六、打开程序

单击“打开”按钮，可以从文件夹中选择已有的程序并打开。每次只能打开一个文件，打开文件的同时会关闭上一个文件（类比 Windows 中的记事本、画图等软件）。

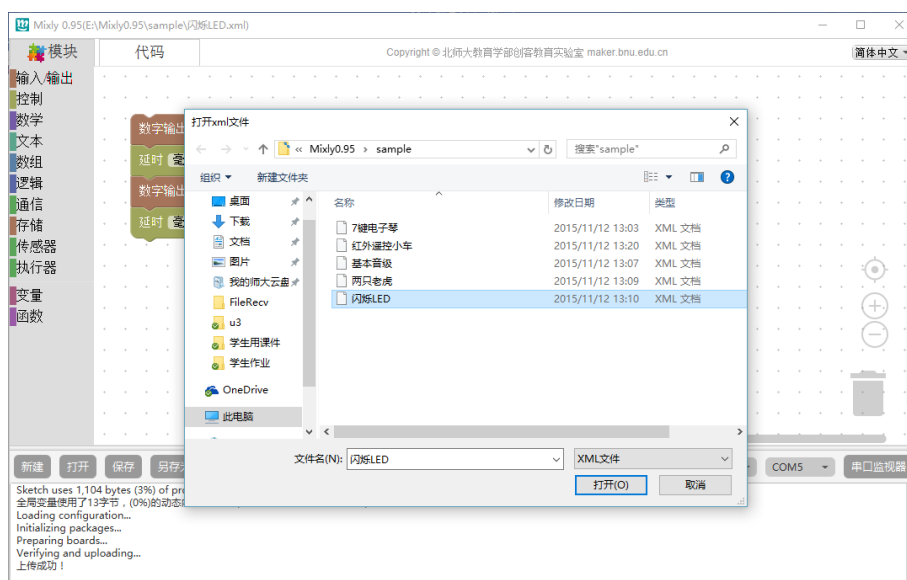


图 6 打开程序

七、导入/导出库

Mixly 0.95 支持用户自定义库。用户既可以通过“导出”按钮将已有的程序保存成库文件，也可以通过“导入”按钮将已有的库文件导入进 Mixly 软件。

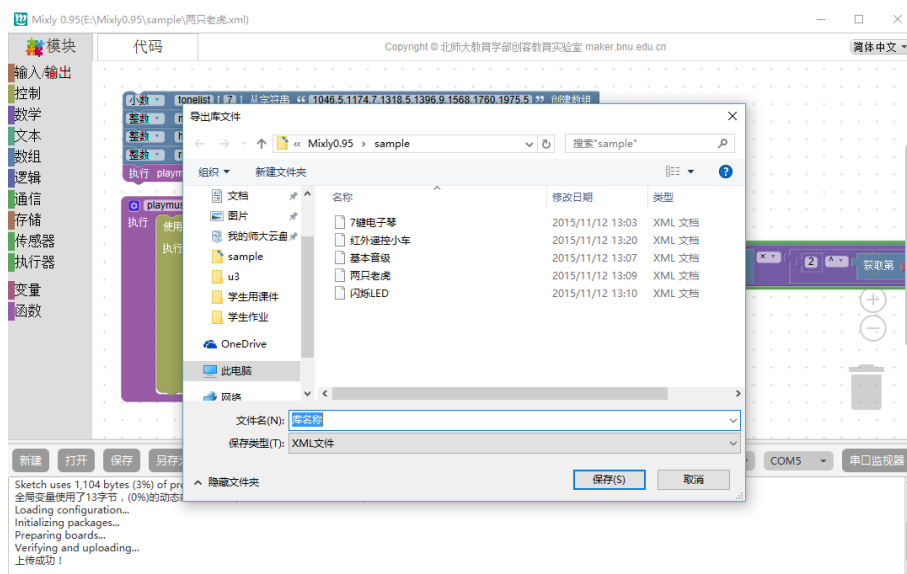


图 7 导出库

导入库文件后，Mixly 软件中将会呈现被导入的库中的内容，用户可以直接对其中的内容进行拖拽使用。

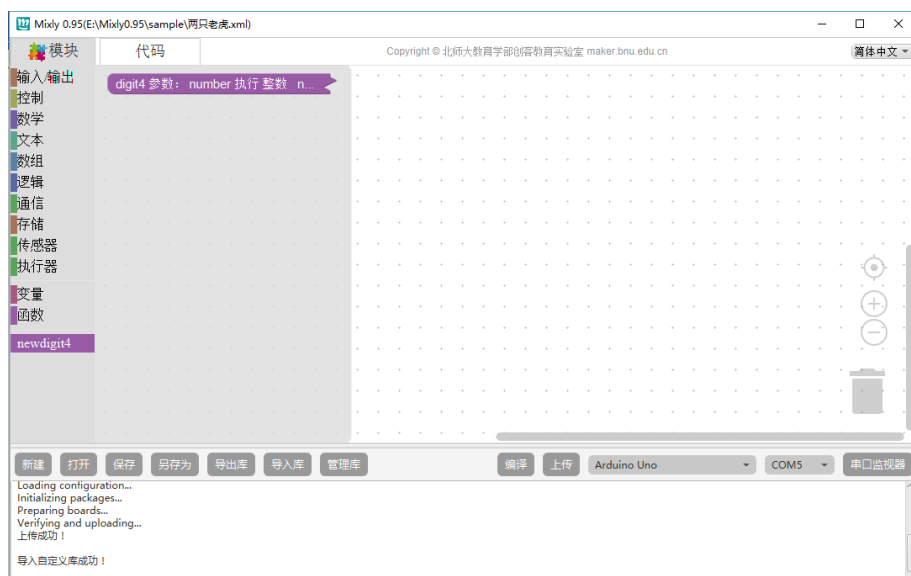


图 8 导入库“NewDigit4”后的界面

八、串口工具

Mixly 0.95 支持串口的输入与输出。在程序执行过程中单击“串口监视器”按钮即可出现串口工具。

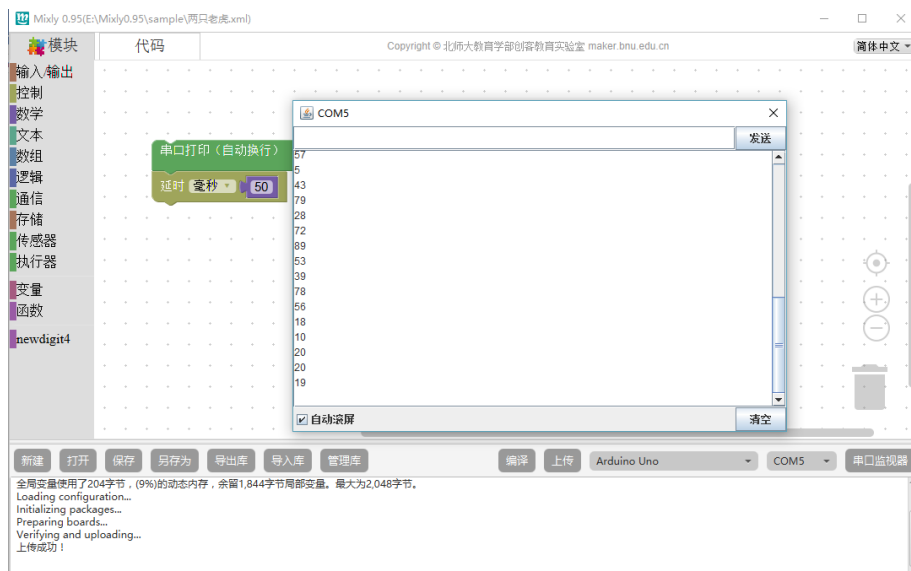


图 9 串口工具