

Fonctionnement des différents tournois de la LAN

- Chaque Jeu possède une démarche différente de phase de tournois
- Les équipes **CSGO** sont séparés en poules, chaque équipe de la poule s'affronteront entre eux. La meilleure équipe de chaque poule ira en phase finale composé d'une demi-finale et une finale.

Les matchs fonctionneront de la façon compétitive standard c'est-à-dire 16 rounds pour remporter la partie avec 2 rounds d'écart.

En phase finale nous mettons en place un BO3 pour déterminer qui est le vainqueur. C'est-à-dire le premier à gagner 2 parties.

Le cashprize pour CSGO est de **5000euros** pour l'équipe.

- Les équipes **LOL** sont séparés quant à eux en 8 poules de 6 équipes, la meilleure équipe de chaque poule ira en phase finale.

Les phases finales se dérouleront avec une ¼ de finale, ½ finale et finale.

BO3 à partir des phases finales. Le cashprize pour LOL est de **7000 euros** pour l'équipe.

Les règles des matchs seront en Mode Draft et choix libres de champions.

- Les matchs Hearthstone se dérouleront de la manière suivante 48 joueurs qui s'affronteront en 1^{ère} phase ensuite en 2^{ème} phase nous aurons 24 joueurs, 3^{ème} phase 12, 4^{ème} phase 6, en 5^{ème} nous récupérerons 1 joueurs pour aller en demi-finale, et enfin la finale.
500 de cashprize pour Hearthstone.
- Les matchs PUBG se feront en additionnant des points en fonctions des stats obtenu pendant les différents parties. 500 euros de Cashprize .
- Les matchs de rocket League se dérouleront en un grand tournoi en bracket, BO1 jusqu'en Quart de finale ensuite BO3.

Cashprize de 500 euros.

