T.C. MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI





MEGEP

(MESLEKİ EĞİTİM VE ÖĞRETİM SİSTEMİNİN GÜÇLENDİRİLMESİ PROJESİ)

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

WEB TASARIM EDİTÖRÜ 3

Milli Eğitim Bakanlığı tarafından geliştirilen modüller;

- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 02.06.2006 tarih ve 269 sayılı Kararı ile onaylanan, Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında kademeli olarak yaygınlaştırılan 42 alan ve 192 dala ait çerçeve öğretim programlarında amaçlanan mesleki yeterlikleri kazandırmaya yönelik geliştirilmiş öğretim materyalleridir (Ders Notlarıdır).
- Modüller, bireylere mesleki yeterlik kazandırmak ve bireysel öğrenmeye rehberlik etmek amacıyla öğrenme materyali olarak hazırlanmış, denenmek ve geliştirilmek üzere Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında uygulanmaya başlanmıştır.
- Modüller teknolojik gelişmelere paralel olarak, amaçlanan yeterliği kazandırmak koşulu ile eğitim öğretim sırasında geliştirilebilir ve yapılması önerilen değişiklikler Bakanlıkta ilgili birime bildirilir.
- Örgün ve yaygın eğitim kurumları, işletmeler ve kendi kendine mesleki yeterlik kazanmak isteyen bireyler modüllere internet üzerinden ulaşılabilirler.
- Basılmış modüller, eğitim kurumlarında öğrencilere ücretsiz olarak dağıtılır.
- Modüller hiçbir şekilde ticari amaçla kullanılamaz ve ücret karşılığında satılamaz.

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR	ii
GİRİŞ	1
ÖĞRENME FAALİYETİ–1	3
1. ŞABLONLAR	
1.1. Şablon Oluşturma	3
1.2. Şablonda Düzenlenebilir Alanlar Oluşturma	5
1.3. Düzenlenebilir Alanları Kaldırma	
1.4. İsteğe Bağlı İçerik Alanı Oluşturma	6
1.5. Tekrarlanan Alanlar Ekleme	
1.6. Belirli Bir Şablonu Temel Alan Sayfalar Hazırlama	9
1.7. İsteğe Bağlı İçerik Alanını Kontrol Etme	
1.8. Tekrarlanan Alanlar Ekleme	
1.9. Şablonda Değişiklik Yapma	12
UYGULAMA FAALİYETİ	13
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	15
ÖĞRENME FAALİYETİ–2	16
2. ÇERÇEVELER	16
2.1. Çerçeve Grubu (Frameset) Oluşturma	16
2.2. Çerçeve Grubunu Kaydetme	19
2.3. Çerçeve Grubu İçindeki Çerçeveleri Yeniden Boyutlandırma	19
2.4. Çerçeve Özelliklerini Düzenleme	20
2.5. Çerçeve İçeriğini Oluşturma ve Düzenleme	21
UYGULAMA FAALİYETİ	25
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	26
MODÜL DEĞERLENDİRME	27
CEVAP ANAHTARLARI	29
ÖNERİLEN KAYNAKLAR	30
KAYNAKÇA	31

AÇIKLAMALAR

KOD	482BK0088	
ALAN	Bilişim Teknolojileri	
DAL/MESLEK	Web Programcılığı	
MODÜLÜN ADI	Web Tasarım Editörü 3	
MODÜLÜN TANIMI	Web tasarım editöründe şablon ve çerçeve düzenlemelerinin öğretildiği bir öğrenme materyalidir.	
SÜRE	40 / 32	
ÖN KOŞUL	Web Tasarım Editörü 2 modülünü başarmış olmak.	
YETERLİK	Web sayfaları için şablon ve çerçeve işlemlerini yapmak	
MODÜLÜN AMACI	Genel Amaç Bu modül ile gerekli ortam ve materyaller sağlandığında, web tasarım editörünü kullanarak web sayfaları için şablon ve çerçeve oluşturma, düzenleme gibi işlemleri yapabileceksiniz. Amaçlar 1. Web tasarım editörü şablonlarından faydalanarak sayfalar hazırlayabilecek, yeni şablonlar oluşturabileceksiniz. 2. Sayfa tasarımında çerçeveler oluşturabileceksiniz.	
EĞİTİM-ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	Bilgisayar, Web Tasarım Editörü	
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Her faaliyet sonrasında o faaliyetle ilgili değerlendirme soruları ile kendi kendinizi değerlendireceksiniz. Modül içinde ve sonunda verilen öğretici sorularla edindiğiniz bilgileri pekiştirecek, uygulama örneklerini ve testleri gerekli süre içinde tamamlayarak etkili öğrenmeyi gerçekleştireceksiniz. Sırasıyla araştırma yaparak, grup çalışmalarına katılarak ve en son aşamada alan öğretmenlerine danışarak ölçme ve değerlendirme uygulamalarını gerçekleştirin. Öğrenci Ürün Dosyası tutulması tavsiye edilir.	

GİRİŞ

Sevgili Öğrenci,

İnternet kullanımının hızla yaygınlaştığı günümüzde kurum ve kuruluşlar için web ortamı önemli bir yer teşkil etmektedir. Bu durum, Bilişim Teknolojileri alanı açısından web sayfası tasarımının önemini artırmıştır.

Web sayfası tasarımı, kodlar aracılığıyla yapılabildiği gibi tasarım editörleri kullanılarak da yapılmaktadır. Dreamweaver da bu tasarım araçlarından en sık olarak kullanılanıdır.

Bu modül ile web sayfası oluştururken faydalanılacak şablonlara ait uygulamaların gerçekleştirilmesi, çerçeve kullanımı ve düzenlemesi için gerekli becerilerin kazandırılması amaçlanmaktadır.

ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

Bu faaliyette verilen bilgiler doğrultusunda, web tasarım editörü araçları yardımıyla, web sayfaları için şablonlar oluşturarak bunlara ait düzenlemeleri yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Web sayfası tasarımında şablon kullanımının nedenlerini ve sağladığı kolaylıkları araştırınız. Yaptığınız incelemeleri, rapor haline getirerek sınıfta sununuz.



1. ŞABLONLAR

Şablon, web sayfası oluşturmada temel olarak kullanabileceğimiz bir belgedir. Şablon kullanılarak oluşturacağımız her belge, bu şablonla aynı yerleşim düzenini ve yapıyı kullanacaktır.

Kütüphane öğelerine benzeyen şablonlar, tasarımcıya sayfa hazırlama ve güncellemede hızlı ve kolay bir yol sunmaktadır.

1.1. Şablon Oluşturma

Şablon oluştururken uygulanacak ilk adım, sayfa tasarımının hazırlanmasıdır. Hazırlanacak sayfada belge yapısı, yerleşim düzeni ve bağlantı özellikleri ön planda olmalıdır. Sayfa içeriği dışındaki tüm özellikler, şablon içinde tanımlanmalıdır.

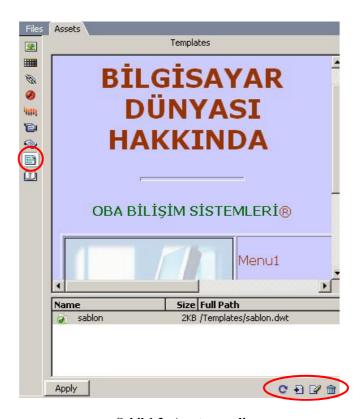
Şablon oluşturmak için şablon olarak kaydedeceğimiz sayfa açıldıktan sonra **File** menüsü altında bulunan **Save as Template** seçeneği tıklanmalıdır.



Şekil 1.1: Şablon oluşturma

Açılan **Save as Template** penceresi içinde şablonun kaydedileceği **site** (oba_bilişim) ve **şablon adı** (şablon) belirtilmelidir (Şekil 1.1). **Save** düğmesine tıkladığımızda sayfa bağlantılarının güncellenmesine dair bir soru (**Update Links?**) karşımıza gelecektir. Bu soruya da uygun cevabı (**Yes**) verdiğimizde, şablonumuz "**dwt"** uzantısıyla **Templates** klasörüne kaydedilecektir.

Templates klasörüne Assets panelinden ulaşabiliriz (Şekil 1.2).



Şekil 1.2: Assets paneli



Assets paneli Templates klasörü seçeneklerinin görevlerini yazınız.
Refresh Site List:
New Template :
Edit:

1.2. Şablonda Düzenlenebilir Alanlar Oluşturma

Bir şablonun oluşturulmasında uygulanacak ikinci adım, oluşturulan şablonu temel alan belgelerde düzenlenebilir durumda olması gereken (değiştirilebilir) alanları tanımlamaktır.

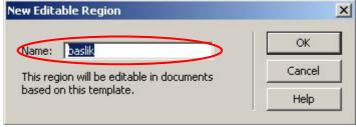
Başlangıçta, şablonu temel alan sayfalarda tüm alanlar kilitli durumdadır. Şablonu kullanan sayfalardaki bilgileri değiştirmek için, düzenlenebilir alanlar oluşturmamız gerekmektedir. Birçok sitede düzenlenebilir alanların "*içerik alanları*" olduğu görülmektedir.

Düzenlenebilir alanlar oluşturmak için istenen bölge seçildikten sonra **Common** menü grubu içinde yer alan **Templates** düğmesi seçeneklerinden **Editable Region** tıklanmalıdır (Şekil 1.3).



Şekil 1.3: Düzenlenebilir alan oluşturma

Bu durumda karşımıza **New Editable Region** penceresi gelecektir (Sekil 1.4).



Şekil 1.4: Düzenlenebilir alan ismi tanımlama

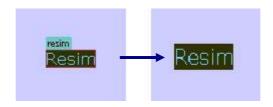
Bu pencere içinde düzenlenebilir alan ismi tanımlandıktan sonra **OK** düğmesine tıkladığımızda seçtiğimiz bölgenin düzenlenebilir hale geldiğini görebiliriz. Düzenlenebilir alan etrafında kırmızı renkli kenarlıklar oluşacak ve tanımlamış olduğumuz alan ismi (baslik), şablon içinde görülebilecektir (Şekil 1.5).



Şekil 1.5: Düzenlenebilir alanlar

1.3. Düzenlenebilir Alanları Kaldırma

Şablon içinde oluşturulmuş düzenlenebilir alanları kaldırmak için **Modify** menüsü altında bulunan **Templates** seçeneği içindeki **Remove Template Markup** komutu işaretlenmelidir.



Sekil 1.6: Düzenlenebilir alanları kaldırma



Sayfa tasarımı sırasında şablon içinde "düzenlenebilir alan" olarak belirlenmemiş bölgeler üzerinde hiçbir değişiklik yapılamaz.

1.4. İsteğe Bağlı İçerik Alanı Oluşturma

İsteğe bağlı içerik alanı oluşturma, şablonu temel alan sayfalarda içeriğin gizliliğinin / görünürlüğünün belirlemesine yardımcı olmaktadır.

Şablonların yapısına esneklik kazandıran bu özellik ile sayfa tasarımında kullanılacak öğelerin eklenmesi/çıkarılması kolaylaşmaktadır.

İsteğe bağlı olarak kullanılacak içerik alanını oluşturmak için ilgili alan seçildikten sonra **Common** menü grubu içinde yer alan **Templates** düğmesi altındaki **Optional Region** seçeneği tıklanmalıdır (Sekil 1.7).



Şekil 1.7: İsteğe bağlı içerik oluşturma

Bu durumda karşımıza New Optional Region penceresi gelecektir (Şekil 1.8).



Şekil 1.8: İsteğe bağlı içerik ismi tanımlama

Bu pencere içinde isteğe bağlı içerik alanı ismi tanımlandıktan sonra **OK** düğmesine tıkladığımızda seçtiğimiz bölgenin çerçeve içine alındığını görebiliriz (Şekil 1.9).

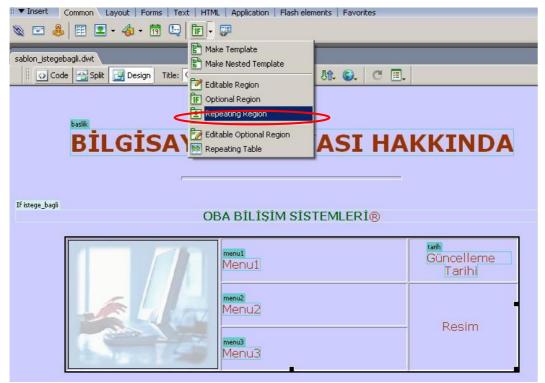


Şekil 1.9: İsteğe bağlı içerik

1.5. Tekrarlanan Alanlar Ekleme

Tekrarlanan alan, sayfada bir ya da daha fazla kez kopyalanması gereken bir alandır. Tekrarlanan alanlar, şablonumuzu temel alan sayfalara birden fazla giriş yapmamız gerektiğinde çok faydalı olabilirler. Örneğin ürün fiyatları için bir şablon oluşturulduysa ve bu şablonu temel alan her sayfada farklı bir fiyat listesi olacaksa, bunun her sayfada değişmesi gerekir.

Tekrarlanan alan oluşturmak için ilgili alan seçildikten sonra **Common** menü grubu içinde yer alan **Templates** düğmesi altındaki **Repeating Region** seçeneği tıklanmalıdır (Şekil 1.10).



Şekil 1.10: Tekrarlanan alan oluşturma

Bu durumda karşımıza New Repeating Region penceresi gelecektir (Şekil 1.11).



Şekil 1.11: Tekrarlanan alan ismi tanımlama

Bu pencere içinde tekrarlanan alan ismi tanımlandıktan sonra **OK** düğmesine tıkladığımızda seçtiğimiz bölgenin çerçeve içine alındığını görebiliriz (Şekil 1.12).

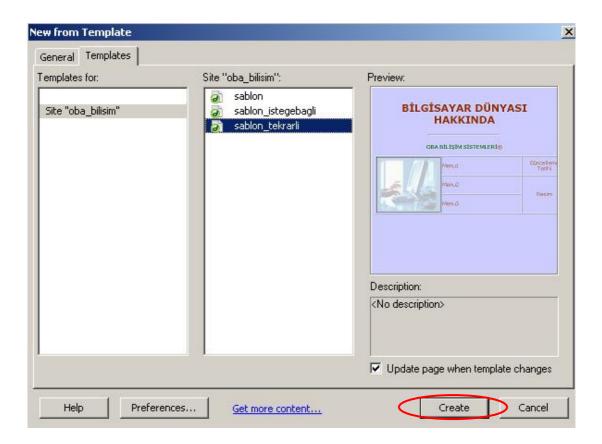


Şekil 1.12: Tekrarlanan alan

1.6. Belirli Bir Şablonu Temel Alan Sayfalar Hazırlama

Şablonların kullanıldığı bir site oluşturma sürecinde ikinci adım, orijinal şablonu temel alan sayfaları oluşturmaktır.

Bu işlem için öncelikle **File** menüsü altında bulunan **New** seçeneği işaretlenmelidir. Açılan **New Document** penceresinde **Templates** sekmesi içinden ilgili şablon seçilerek **Create** düğmesine tıklanır (Şekil 1.13).



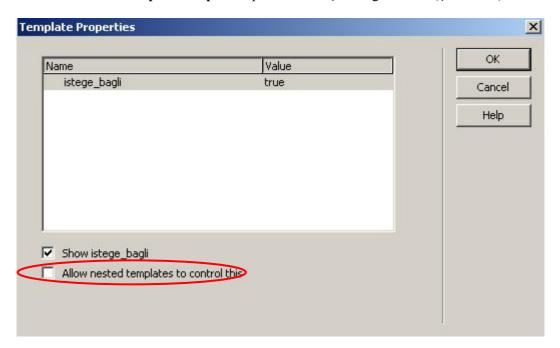
Şekil 1.13: Şablonu temel alan sayfa oluşturma

Açılan sayfa içinde istediğimiz düzenlemeleri (şablonda verilen izinler dâhilinde) yaparak tasarımımızı gerçekleştirebiliriz.

1.7. İsteğe Bağlı İçerik Alanını Kontrol Etme

Sayfa tasarımının yapısını oluşturan şablon içindeki isteğe bağlı içerik alanlarının sayfa içinde durumunu (görünürlük/gizlilik) kontrol etmek için **Modify** menüsü içindeki **Template Properties** seçeneğini işaretlemeliyiz.

Bu durumda Template Properties penceresi karşımıza gelecektir (Şekil 1.14).



Şekil 1.14: Şablon özelliklerini düzenleme

Bu pencere içinde sayfa içinde görünmesini istediğimiz içerik alanının seçtikten sonra "Allow nested templates to contol this" ve "Show…" seçenekleri aktif hale getirerek isteğe bağlı içerik alanlarının sayfa içinde görünmesini sağlayabiliriz (Şekil 1.14).



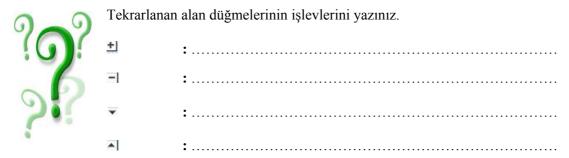
Şekil 1.15: İsteğe bağlı içerik alanını görüntüleme

1.8. Tekrarlanan Alanlar Ekleme

Oluşturduğumuz şablonu esas alan sayfaların tasarımını yaparken sayfa içinde tekrarlanan alanları artırmak için tekrarlanan alan üzerinde düğmelerden faydalanabiliriz (Şekil 1.15).



Şekil 1.16: Tekrarlanan alan işlemleri yapmak



1.9. Şablonda Değişiklik Yapma

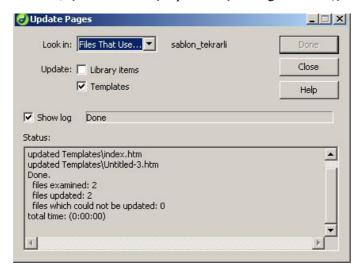
Şablon kullanarak hazırlamış olduğumuz tüm sayfalarda değişiklik yapmamız gerektiği durumlarda, şablon üzerinde değişiklik yapmak zaman ve tasarım ahenginin korunması açısından lehimize olacaktır.

İlgili şablon açıldıktan sonra yapılan değişikliklerin kaydedilmesi için **File** menüsü altında bulunan **Save** seçeneğine tıklamak yeterlidir. Bu durumda karşımıza **Update Template Files** penceresi gelecektir. Bu pencere içinde değişikliğin, şablonu kullanan tüm sayfalarda da geçerli olması/olmaması (**Update / Don't Update**) belirlenir (Sekil 1.16).



Şekil 1.16: Şablonda değişiklik yapmak

Değişiklik sonunda, işleme ait sonuç raporu karşımıza gelecektir (Şekil 1.17).



ŀ

Şekil 1.17: Şablonda değişiklik yapmak

Modify menüsü altında bulunan Templates seçeneği içindeki Detach from Template komutunu işaretleyerek sayfa ve şablon arasındaki bağı sonlandırabiliriz. Bu durumda ilgili sayfa, şablon değişikliklerinden etkilenmeyecektir.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıda verilen işlem basamaklarını takip ederek, konuyu daha da pekiştirelim. Öneriler kısmı, uygulama faaliyeti için yönlendirici olacaktır.

Herhangi bir işlem basamağında geçemediğiniz adım olursa Öğrenme Faaliyeti-1 içindeki anlatımlardan yardım alabilirsiniz.

İşlem Basar	nakları	Öneriler		
 Web tasarım editörün Önceden tanımlamış içinde yeni bir şablon 	olduğunuz yerel site	A	File / Save as Template	
oluşturunuz.			Editable Region Remove Template Markup	
 Şablon içinde isi görüntülenecek alanla 	teğe bağlı olarak ar oluşturunuz.	A	Optional Region	
Şablon içinde t oluşturunuz.	ekrarlanan alanlar	λ	Repeating Region	
Oluşturduğunuz şab sayfa hazırlayınız.	lonu esas alan bir	A	New Document	
	eğe bağlı olarak anları aktif hale	A	Show	
Sayfa içinde tekrar artırınız.	lanan alan sayısını	A	±	
> Sayfayı kaydediniz.		A	Save	

>	Oluşturduğunuz şablonu aktif hale getiriniz.	>	Assets paneli
AA	Şablon üzerinde değişiklikler yapınız. Yaptığınız değişikliklerin, şablonu temel alan tüm sayfalara yansımasını sağlayınız.	>	Update
A A	Şablonu kapatınız. Web tasarım editörünü kapatınız.	>	Exit

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

A- OBJEKTİF TESTLER (ÖLÇME SORULARI)

Aşağıdaki ifadeleri okuyarak doğru olan ifadelerin önündeki boşluğa "**D**" harfini, yanlış olan ifadelerin önündeki boşluğa ise "**Y**" harfini koyunuz.

- 1. () Şablon sayfasında metin, resim ekleme/silme gibi tüm düzenlemeler yapılabilir.
- 2. () İsteğe bağlı içerik alanları, şablonu esas alan tüm sayfalarda gösterilmektedir.
- **3.** () Tekrarlanan içerik alanlarının tekrar sayısı, şablon içinde belirlenir.
- **4.** () Şablon değişikliğinden, sadece istenen sayfaların etkilenmesi ayarlanabilir.

DEĞERLENDİRME

Performans testindeki işlem basamaklarında sıralanan davranışları kazanmışsak, diğer öğrenme faaliyetine geçebiliriz. Başarısız olduğumuz işlem basamakları için konuyu yeniden gözden geçirmemiz yararlı olacaktır.

ÖĞRENME FAALİYETİ-2

AMAC

Bu faaliyette verilen bilgiler doğrultusunda, web tasarım editörü araçlarını kullanarak sayfa tasarımında çerçeve gruplarından (*frameset*) faydalanarak bunlara ait düzenlemeleri yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Çerçevelerin (*frame*) kullanımının nedenlerini ve sağladığı kolaylıkları araştırınız. Yaptığınız incelemeleri, rapor haline getirerek sınıfta sununuz.



2. ÇERÇEVELER

Çerçeve (*frame*), tarayıcı penceresinin iki ya da daha fazla panele bölünmesini sağlayan bir tasarım nesnesidir. Çerçeveler ile oluşturulmuş her bir panelde birbirinden bağımsız HTML belgeleri bulunmaktadır.

Örneğin, içinde 2 çerçeve bulunan bir sayfayı görüntülediğimizde tarayıcı, bu sayfayı görüntülemek için 3 ayrı dosya kullanmaktadır. Bunlar; oluşturulan çerçeve (frame) sayfaları ve çerçeve grubunun tanımlandığı (frameset) sayfalardır.

Çerçeveler ile oluşturulmuş sayfalara sıklıkla rastlanmaktadır. Bu özellikteki sayfalarda genellikle bağlantı ve başlık alanı sabit kalırken, içerik alanı değişmektedir.

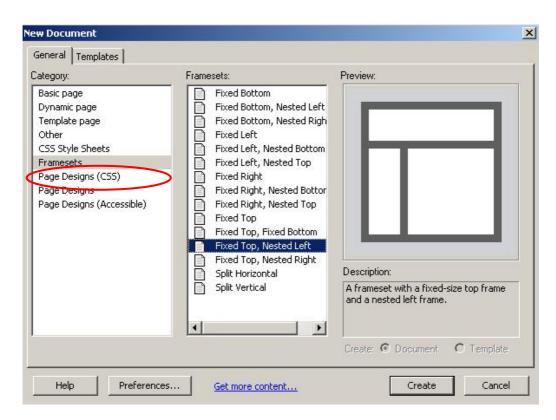
2.1. Çerçeve Grubu (Frameset) Oluşturma

Çerçeve grubu, çerçevelerin kullanıldığı bir sayfanın genel görünümünü (çerçeve özellikleri vb.) tanımlamaktadır. Çerçeve grubunun içinde herhangi bir bilgi (içerik) bulunmaz.

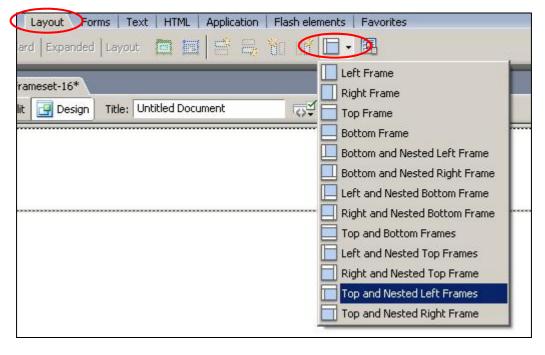
Çerçeve grubu, çerçeve tabanlı bir sayfa çağrılırken bağlantı kurulan dosyadır.

Dreamweaver'da çerçeve grubu oluşturmak için çerçeveleri isteğimize bağlı olarak ekleyebileceğimiz gibi, önceden tanımlanmış çerçeve gruplarından da faydalanabiliriz. İkinci metot, çerçeve gruplarının oluşturulmasında hem zaman açısından hem de yerleşim düzeninin kontrolü açısından kolaylık sağlamaktadır.

Bir çerçeve grubu oluşturmak için **File** menüsü altında bulunan **New** seçeneğini tıklayarak açılan **New Document** penceresinden faydalanabileceğimiz gibi (Şekil 2.1); **Layout** menü grubu içindeki **Frames** düğmesi seçeneklerinden de yararlanabiliriz (Şekil 2.2).



Şekil 2. 1: Menü seçenekleri ile çerçeve grubu oluşturma



Şekil 2.2: Araç çubukları ile çerçeve grubu oluşturma

Açılan çerçeve grubu listesinden sayfamız için uygun olan seçilerek ekleme işlemi gerçekleştirilir.

0-	Right Frame) özelliklerini yazınız.
	ſ
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
0	
40	

Şekil 2. 3: Eklenmiş çerçeve grubu

Örneğimizde eklenmiş olan çerçeve grubu ile (**Top and Nested Left Frames**) sayfa üç kısma bölünmüştür. Üst kısımda tek bir çerçeve, altta ise yuvalanmış (nested) iki çerçeve bulunmaktadır (Şekil 2.3).



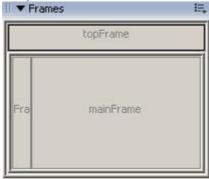
Çerçeve grubu oluştururken var olan çerçeve türleri dışında bir şekil oluşturmak istiyorsak; **View** menüsü altında bulunan **Visual Aids** seçeneği içindeki **Frame Borders** seçeneğini aktif hale getirmeliyiz. Bu durumda, sayfa içinde çerçeve kenarlığı görünecektir. Bu kenarlığı fare ile yatay ve dikey olarak sürükleyerek yeni çerçeveler oluşturabiliriz.

2.2. Çerçeve Grubunu Kaydetme

Çerçeve grubunu oluşturduktan sonra; tarayıcıda izleyebilmemiz için kaydetmemiz gerekmektedir. Kayıt işleminde dikkat edilmesi gereken en önemli nokta çerçeve grubunun seçilmiş olduğunu görmektir.

Çerçeve grubunu seçmek için faremizi, üst ve alt çerçevelerin arasında bulunan yatay çizgi üzerinde 🕽 konumuna getirerek sol tuşuna bir kez tıklamamız gerekmektedir.

Seçme işlemi için uygulanacak bir başka metot ise **Frames** panelinden faydalanmaktır. Frames panelinin en dışında bulunan kenarlığa tıkladığımızda da, çerçeve grubunu secmis oluruz (Sekil 2.4).



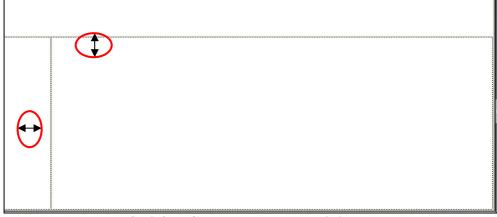
Sekil 2. 4: Frames panelinden çerçeve grubunu seçmek

Frames panelinin çalışma ekranında görüntülenmesi için **Window** menüsünden faydalanabiliriz.

Çerçeve grubu seçildikten sonra **File** menüsü altında bulunan **Save Frameset As...** seçeneğini tıklayarak kayıt işlemini gerçekleştirebiliriz.

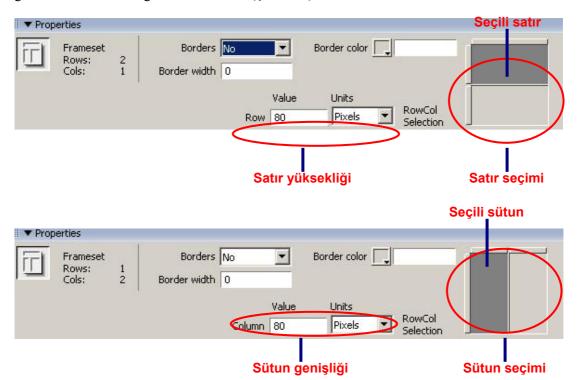
2.3. Çerçeve Grubu İçindeki Çerçeveleri Yeniden Boyutlandırma

Çerçeve grubu içine konumlanmış olan çerçevelerin boyutlarını **Properties** penceresinden faydalanarak değiştirebileceğimiz gibi faremizi çerçeve sınır çizgileri üzerinde hareket ettirerek de değiştirebiliriz (Şekil 2.5).



Şekil 2. 5: Çerçeve boyutlarını değiştirmek

Çerçeve boyutlarını **Properties** penceresi aracılığıyla değiştirmek için ilgili çerçeve grubunun (*satır yüksekliği için, ana çerçeve grubunun*; *sütun yüksekliği için, alt çerçeve grubunun*) seçili olması gerekmektedir. Bu durumda Properties penceresi içinde çerçeve grubuna ait özellikler görüntülenecektir (Şekil 2.6).



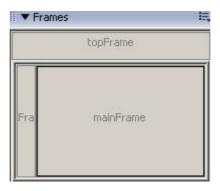
Şekil 2. 6: Çerçeve boyutlarını değiştirmek

22		ubu Properties penceresinde bulunan yükseklik / genişlik değeri rini yazınız.
10)	Pixels	:
26	Percent	:
21	Relative	:

2.4. Çerçeve Özelliklerini Düzenleme

Çerçeve grubu oluştururken dikkat edilmesi gereken en önemli nokta, grubu oluşturan çerçevelere verilen isimlerdir. Çünkü tüm bağlantı işlemleri bu isimler esas alınarak yapılacaktır.

Çerçeve özelliklerini değiştirmek için ilgili çerçevenin seçilmiş olması gerekmektedir (Şekil 2.7).





Şekil 2. 7: Çerçeve özelliklerini düzenlemek

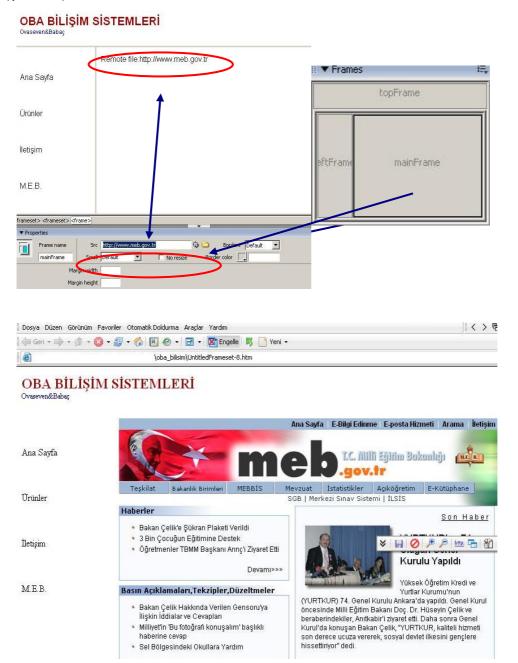
Properties penceresinde çerçeve ismi (Frame name), yatay ve dikey kaydırma (Scroll), ziyaretçilerin çerçeve boyutunu değiştirmelerini engelleme (No resize), kenarlık rengi ve durumu (Borders) ve çerçeve kenar boşlukları (Margin width/height) düzenlenebilir.

90	Çerçeve görevlerir	için Properties ni yazınız.	penceresinde	bulunan	Scroll	seçeneklerinin
10	Auto	:		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
6	Default	:				
0	Yes	:				
600	No	:				

2.5. Çerçeve İçeriğini Oluşturma ve Düzenleme

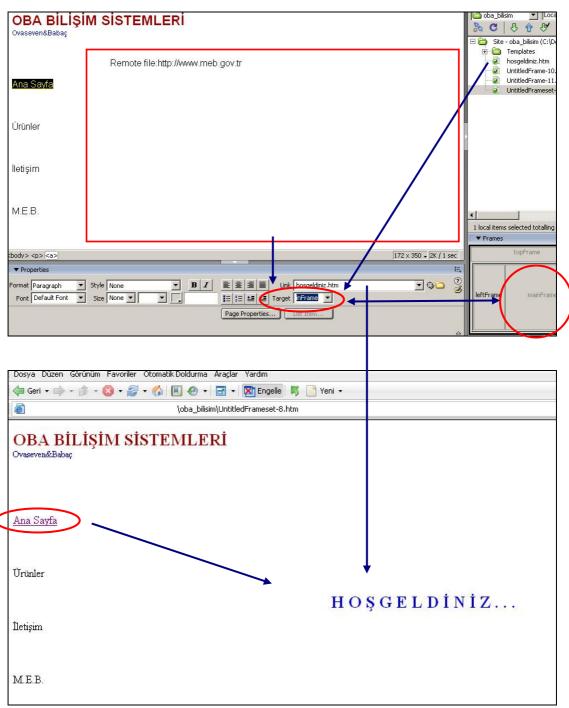
Çerçeve içeriğini düzenlemek için ilgili çerçevenin seçilmesi yeterlidir. Bu adımdan sonra çerçeveye ait içerik ekleme, düzenleme vb. işlemleri kolaylıkla yapabiliriz. İçerik oluşturma ve düzenleme işlemleri sırasında **Properties** penceresinden faydalanmamız, işlemlerimizi kolaylaştıracaktır.

Çerçeve içinde, önceden hazırlanmış bir sayfanın görüntülenmesini istiyorsak **Properties** penceresinde bulunan **Src** alanına sayfa adresini girmemiz yeterli olacaktır (Şekil 2.7).



Şekil 2.8: Çerçeve içinde sayfa açma

Çerçeve içinde bulunan metin veya nesneler aracılığıyla bağlantı oluştururken dikkat edilecek en önemli nokta hedefin görüntüleneceği alanı (target) belirtilmesidir (Şekil 2.8).



Şekil 2. 9: Çerçeve içinde bağlantılar oluştuma



Çerçeveler aracılığıyla bağlantı oluştururken seçilebilecek hedef (**target**) seçeneklerinin özelliklerini yazınız.

mainFrame	::
leftFrame	:
topFrame	:

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıda verilen işlem basamaklarını takip ederek, konuyu daha da pekiştirelim. Öneriler kısmı, uygulama faaliyeti için yönlendirici olacaktır.

Herhangi bir işlem basamağında geçemediğiniz adım olursa Öğrenme Faaliyeti-2 içindeki anlatımlardan yardım alabilirsiniz.

	İşlem Basamakları	Öneriler
AA	Web tasarım editörünü çalıştırınız. Önceden tanımladığınız site içinde yeni bir sayfa açınız	
>	Sayfa içinde çerçeve grubu oluşturunuz.	> Frameset
>	Çerçeve grubuna ait satır yüksekliğini ve sütun genişliğini değiştiriniz.	> Row / Column Value
AA	Üst çerçeve içine başlık ekleyiniz. Sol çerçeve içine bağlantı menüsü ekleyiniz.	➢ Başlık : topFrame➢ Menü : leftFrame
>	Çerçeve içine hazır bir sayfa yerleştiriniz.	> Src
A	Bağlantı menüsü öğeleri için çerçeve bağlantıları oluşturunuz.	➤ Link➤ Target :Frame
>	Çerçeve isimlerini değiştiriniz.	> Frame name
>	Çerçeve grubunu kaydediniz.	> Frameset Save As
>	Oluşturduğunuz çerçeve grubu için tarayıcı ön izlemesini gerçekleştiriniz.	➤ F12
A	Web tasarım editörünü kapatınız.	➤ Alt + F4

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

A- OBJEKTİF TESTLER (ÖLÇME SORULARI)

Aşağıdaki ifadeleri okuyarak doğru olan ifadelerin önündeki boşluğa "**D**" harfini, yanlış olan ifadelerin önündeki boşluğa ise "**Y**" harfini koyunuz.

- 1. () **Frames** paneli aracılığıyla sayfa içindeki çerçevelere ait tüm özellikler değiştirilebilir.
- 2. () Var olan web sayfalarını, sayfa içinde bulunan çerçevelerde görüntüleyebiliriz.
- 3. () Çerçeve bağlantılarında dikkat edilmesi gereken en önemli unsur hedef (target) tanımlamasının doğru yapılmasıdır.

DEĞERLENDİRME

Performans testindeki işlem basamaklarında sıralanan davranışları kazanmışsak, diğer öğrenme faaliyetine geçebiliriz. Başarısız olduğumuz işlem basamakları için konuyu yeniden gözden geçirmemiz yararlı olacaktır.

MODÜL DEĞERLENDİRME

Bu bölümde, modülde anlatılan öğrenme faaliyetleri ile elde edilmek istenen yeterlikleri kazanıp kazanamadığımız ölçülecektir.

A- YETERLİK ÖLÇME

Modül yeterliğimizin belirlenmesi için, aşağıdaki uygulama örneklerine benzer uygulamalar yapmamız istenebilir. Böylece, hedef davranışları ne ölçüde kazandığımızı görebiliriz.

UYGULAMA-1: Öğrenim gördüğünüz sınıfı tanıtan bir site hazırlayınız. Site içinde sınıfınızı tanıtan bilgiler, ders içerikleri, öğretmenlerinizin ve sınıfınız öğrencilerinin resimlerinin bulunması bu çalışmayı yaparken çerçeve (frame) öğelerinden faydalanmanız tavsiye edilir.

UYGULAMA- 2: Arkadaşlarınızı tanıtan bir site hazırlayınız. Site içinde arkadaşlarınızı tanıtan bilgiler, onların resimlerinin bulunması bu çalışmayı yaparken hazır şablon oluşturmanız veya var olan şablonlardan faydalanmanız tavsiye edilir.

B - PERFORMANS TESTİ

Öğrencinin	Başlama sa	nati :	
Adı - Soyadı :	Bitirme saa	ati :	
Numarası :	Süre	:	dk.
AÇIKLAMA: Aşağıda listelenen işlem basamak gözlemlediyseniz EVET sütununa, gözlemleyemediy koyunuz			
GÖZLENECEK DAVRANIŞLAR		Evet	Hayır
Web tasarım editörünü çalıştırdınız mı?			
Tanımlanan site içinde yeni bir şablon oluşturdunuz mu	?		
Şablon içinde düzenlenebilir alanlar oluşturdunuz mu?			
Şablon içinde isteğe bağlı görüntülenen alanlar oluşturd	lunuz mu?		
Şablon içinde tekrarlanan alanlar oluşturdunuzmu mu?			
Oluşturulan şablonu esas alan sayfalar hazırladınız mı?			
Şablon içeriğini değiştirdiniz mi?			
Şablonu esas alan sayfaları güncellediniz mi?			
Sayfa içinde çerçeve grubu oluşturdunuz mu?			
Çerçeve grubu özelliklerini değiştirdiniz mi?			
Çerçeve özelliklerini değiştirdiniz mi?			
Çerçeve içinde var olan web sayfalarını görüntülediniz	mi?		
Çerçeve içi bağlantılar oluşturdunuz mu?			
Çerçeve grubunu kontrol ettiniz mi?			
Web tasarım editörünü kapattınız mı?			

DEĞERLENDİRME

Öğretmenimiz, yukarıdaki performans testine benzer bir ölçme aracı ile modül yeterliğine ulaşıp ulaşamadığımızı ölçecektir. Bu değerlendirme için öğretmenimize başvurmalıyız.

CEVAP ANAHTARLARI

ÖĞRENME FAALİYETİ-1 CEVAP ANAHTARI

1	Y
2	Y
3	Y
4	D

ÖĞRENME FAALİYETİ- 2 CEVAP ANAHTARI

1	Y
2	D
3	D

ÖNERİLEN KAYNAKLAR

- GÜMÜŞTEPE Yavuz, **Dreamweaver ile Web Tasarımı**, Türkmen Kitabevi, 2002.
- inan Yüksek, Nihat DEMİRLİ, **Macromedia Dreamwaver MX 2004**, Seçkin Yayıncılık, 2005.
- TARHAN Cenk, **Dreamweaver**, Pusula Yayıncılık, 2006.
- > http://www.bilgisayardershanesi.com
- http://www.bilgisayardershanesi.com
- > http://www.macromediaturk.com
- http://www.webdersleri.com

KAYNAKÇA

- BABAÇ Hakan, Web Tasarımı Ders Notları, Bursa, 2006.
- GÜMÜŞTEPE Yavuz, **Dreamweaver ile Web Tasarımı, Türkmen Kitabevi**, 2002.
- > OVASEVEN Melih, Web Tasarımı Ders Notları, Bursa, 2006.
- PAGE K. Annwm, **Dreamwaver MX 2004 Kaynağından Eğitim,** İstanbul, 2005.
- > TARHAN Cenk, **Dreamweaver**, Pusula Yayıncılık, 2006.