**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ**

**ЧЕРКАСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ім. Б. ХМЕЛЬНИЦЬКОГО**

**КАФЕДРА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

**Відгук**

**на курсову роботу**

студента *Старікова Максима Валентиновича*  групи *КН-19* першого курсу

1. *Тема роботи*: ***Гра «Бики та корови»***
2. *Актуальність теми*:У сучасному світі розробка комп’ютерних ігор – це могутня індустрія, що розвивається. Комп’ютерні ігри стали невід’ємною частиною сучасного життя. Серед них особливе місце займають інтелектуальні ігри. Вони сприяють розвитку логічного мислення, розвивають спостережливість, тренують пам'ять. Комп’ютерна гра «Бики та корови» може стати своєрідним тренажером для розвитку ерудиції людини, а також одним зі способів організації дозвілля. Таким чином, тема даної роботи є актуальною.
3. *Відповідність змісту роботи її плану*:зміст роботи повністю відповідає її плану.
4. *Ступінь виконання роботи*:робота виконана повністю. Здійснено огляд інструментальних середовищ для створення гри, висвітлені всі етапи проектування гри, описано програмну реалізацію гри, а також основні функції та методи, які використовувались у процесі створення, проведено тестування створеної програми. Належним чином зображено опис інтерфейсу з користувачем.
5. *Ілюстрованість роботи (наявність розрахунків, таблиць, схем, діаграм, тощо)*:

Робота ілюстрована в достатній мірі рисунками, таблицями та схемами.

1. *Якість оформлення роботи*:

Оформлення роботи відповідає вимогам Державного стандарту України. При оформленні використано сучасні комп’ютерні інформаційні технології.

1. *Недоліки*: Гра без музичного супроводу.
2. *Загальний висновок:*

Робота виконана на достатньому технічному рівні і допускається до захисту з оцінкою

«95/А».

кандидат технічних наук,

ст.викл. кафедри ІТ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **Т.А. Стабецька**

"\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 р.