- 1、包名: [com].[组织名或个人名].[应用名].[模块名] 例 com.xingchen.strolluestc.activity (全小写)
- 2、类名: Pascal 命名法,所有单词首字母都大写 (命名都用英文或其缩写不用拼音) 例 MainActivity (MainActivity 放在 com.xingchen.strolluestc 包下,或删除) ActivityMap、ActivitySetting、ActivityInfo (其他的 Activity 命名时 Activity 写在前面 后面写具体名称,并且这些 Activity 都放在 com.xingchen.strolluestc.activity 包下)
- 3、方法名: 动词或动名词, Camel 命名法 例 onCreat ()、getName ()、setNumber ()
- 4、变量名: Camel 命名法,除首单词外其他单词首字母都大写 例 bitmap、mBitmap、sBitmap、pBitmap
- 5、常量名:全大写,单词见用下划线隔开 例 MAX_WIDTH、ACTION_LOGIN
- 6、资源文件名:全小写,单词见用下划线隔开
 - 6.1、selector 文件放在 drawable 文件夹下 例 button_zoom_selector 、ic_mine_selector
 - 6.2、图片名:类别_模块_名称 例 icon_map_zoomin、ic_popup_info
 - 6.3、layout 布局文件: 类别_模块_子模块_子子模块 例 activity_map、activity_map_item