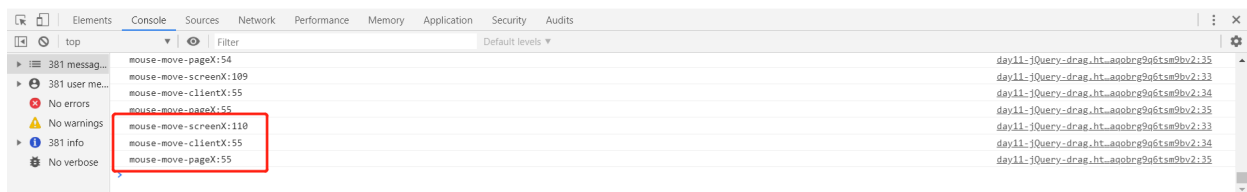
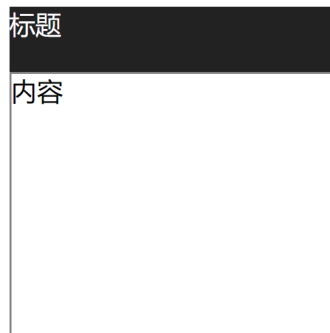


day11-jQuery-drag

由于屏幕分辨率与浏览器分辨率不一致导致的拖拽bug;



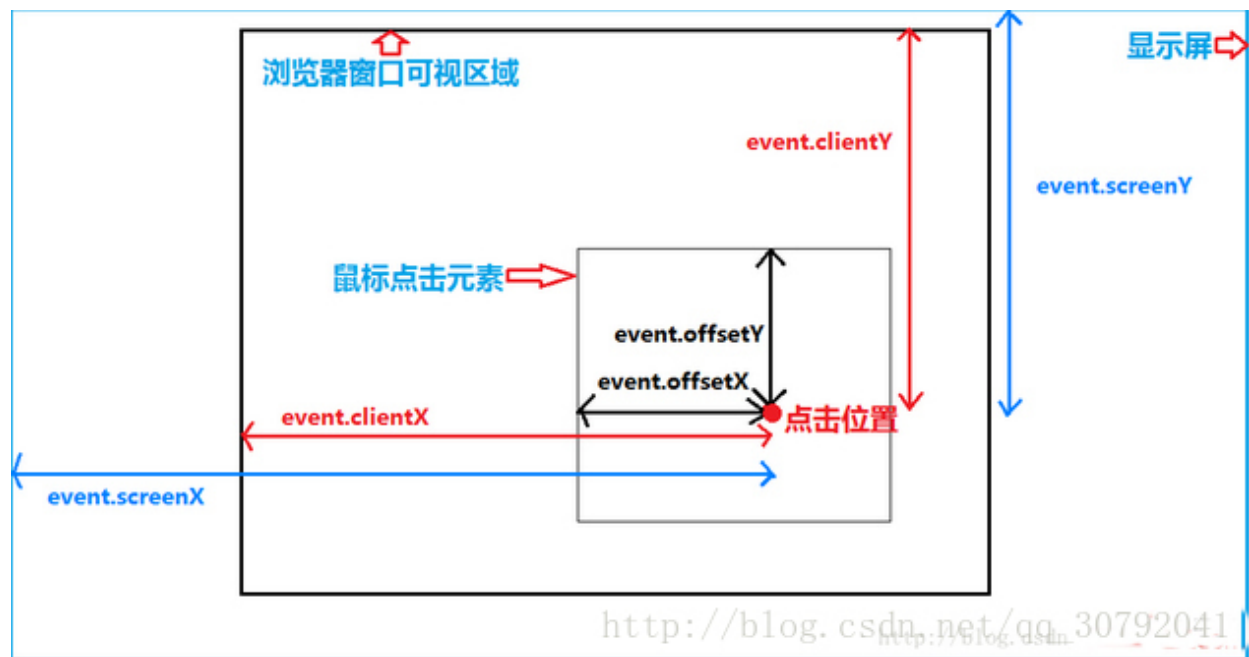
mouse-move-screenX:110
mouse-move-clientX:55
mouse-move-pageX:55

clientX: 为浏览器像素值

screenX: 为屏幕像素

鼠标移动同样距离，screenX的移动像素差值为clientX的两倍。

1. *offsetX*: 鼠标相对于事件源元素的X坐标，只有IE事件有这2个属性，标准事件没有对应的属性
2. *pageX*: 鼠标指针的位置，相对于文档的左边缘
3. *clientX*: 返回当事件被触发时鼠标指针向对于浏览器页面（或客户区）的水平坐标。
4. *screenX*: 返回事件发生时鼠标指针相对于屏幕的水平坐标。



当页面内容小于屏幕分辨率，即页面不能左右滑动时，pageX的值和clientX的值是一样的，只有在页面内容大于屏幕分辨率时，pageX和clientX的值就不一致了，这时的pageX值等于 事件源距离浏览器左边距的X轴距离加上滑动隐藏的距离