Автоматизация тестирования на Python

Волков Михаил



Основы тестирования мобильного ПО

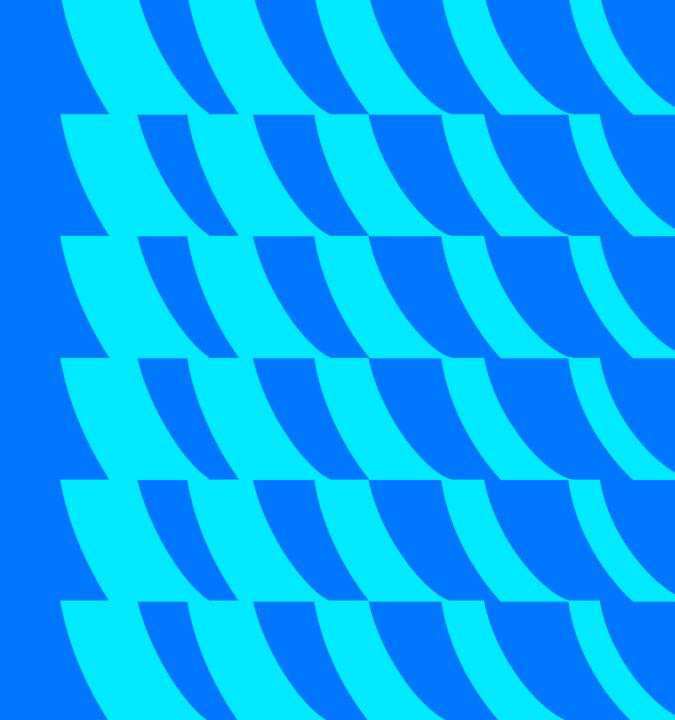
Классификация мобильных устройств и приложений

Особенности тестирования Android и iOS

Эмуляторы и основы автоматизации



Классификация мобильных устройств



Мобильные устройства

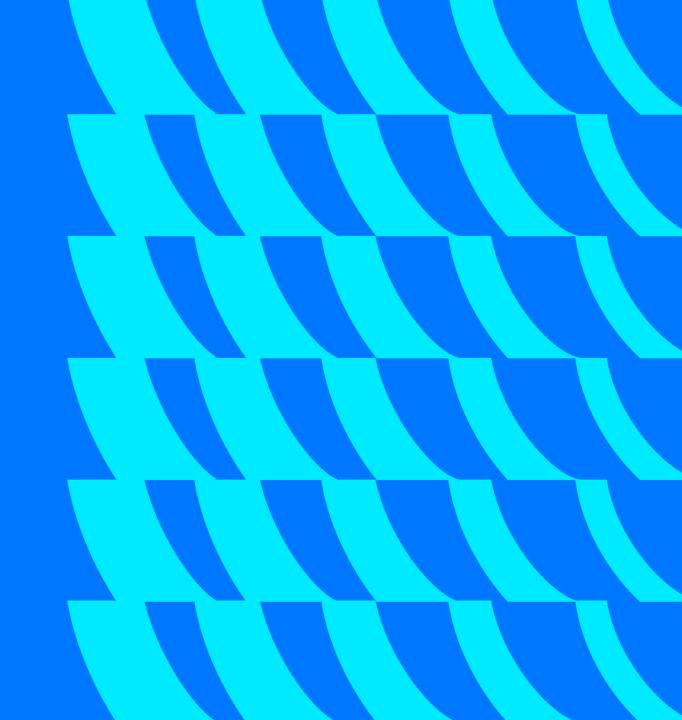


#04

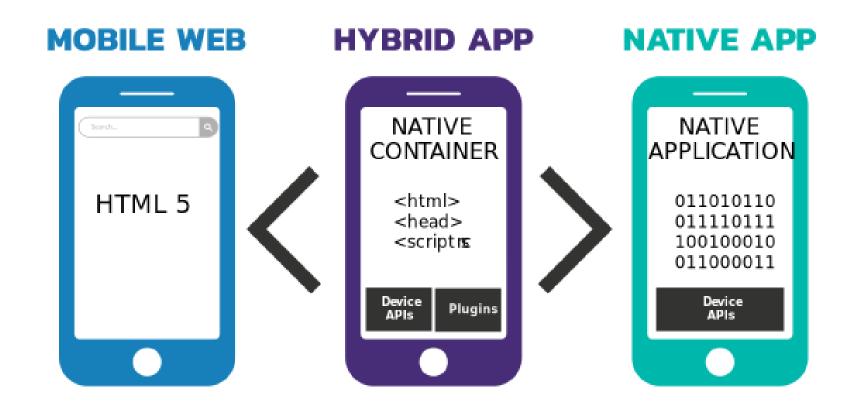




Типы мобильных приложений



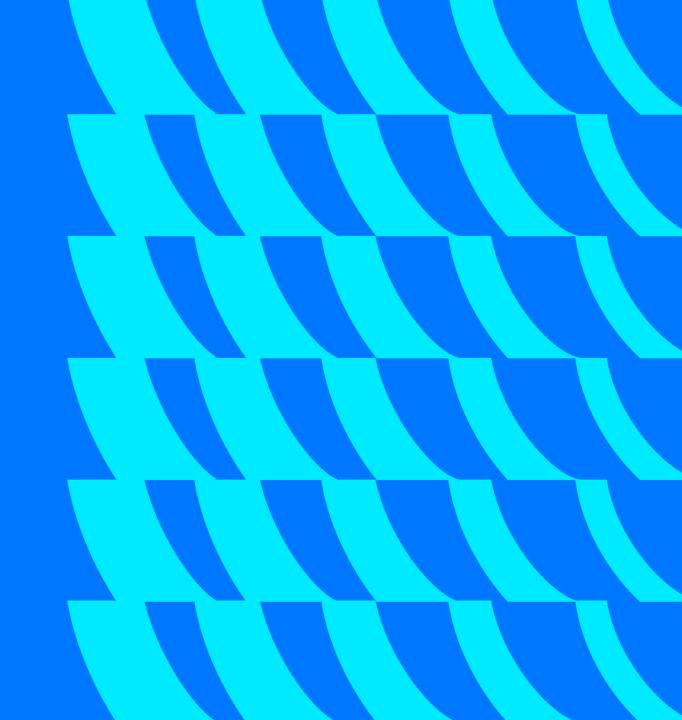
Веб, гибридные и нативные приложения



Различия типов приложений

	Or or	(0)	\$		
	Доступ к функционалу устройства	Скорость работы	Стоимость разработки	Распространение через магазин	Процесс одобрения
НАТИВНОЕ	полный	высокая	высокая	доступно	обязательный
гибридное	частичный	средняя (зависит от скорости интернета)	доступная	доступно	обязательный
ВЕБ	отсутствует	средняя (зависит от скорости интернета)	доступная	не доступно	отсутствует

Нюансы тестирования на Androidустройствах



Разные версии Android



Разные оболочки интерфейса

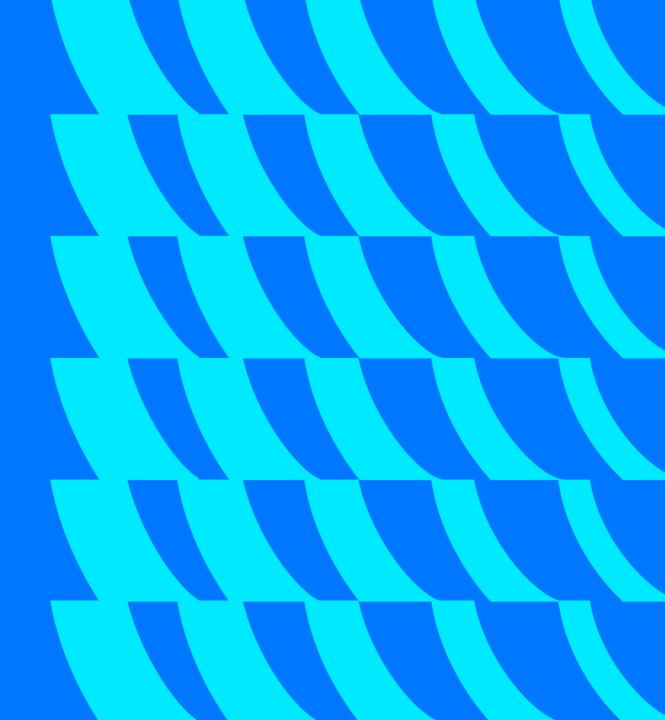


Android Debug Bridge

- Установить приложение: adb install path/to/app.apk
- Запись видео с помощью команды: adb shell screenrecord /path/to/video/on/pc
- Скриншот: adb shell screencap /path/to/screenshot.png
- Скачать скриншот на PC adb pull /path/to/screenshot.png
- Удалить скриншот/запись экрана с телефона: adb shell rm /path/to/screenshot.png
- Загрузить файл на телефон: adb push path/to/file/on/pc path/to/file/on/mobile



Нюансы тестирования на iOS-устройствах



Версии іОЅ



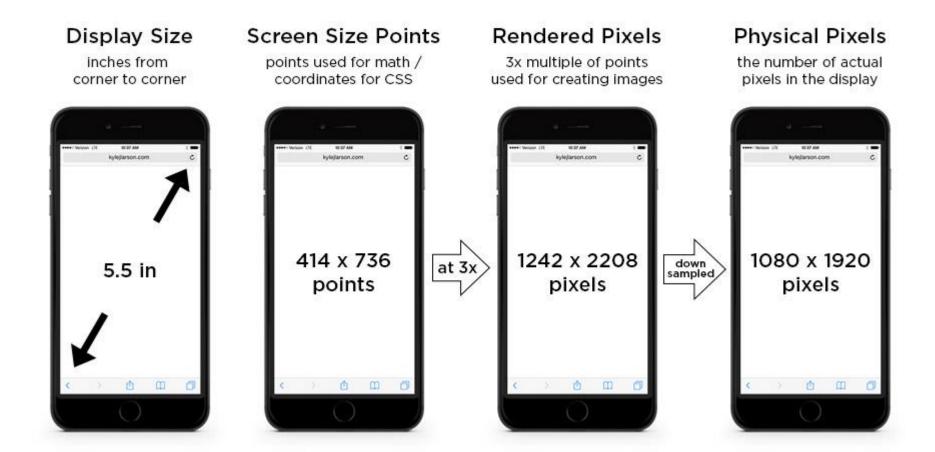
#013

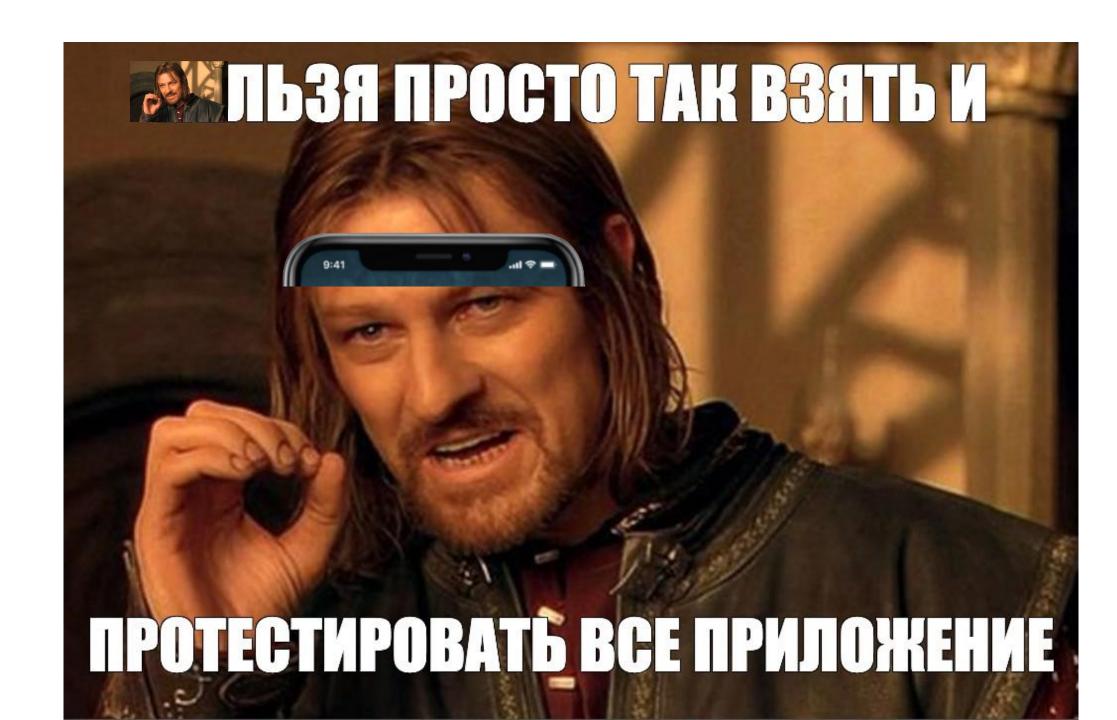
Общие проблемы при тестировании на мобильных устройствах



Разные разрешения экрана

How the iPhone 6 Plus Screen Works

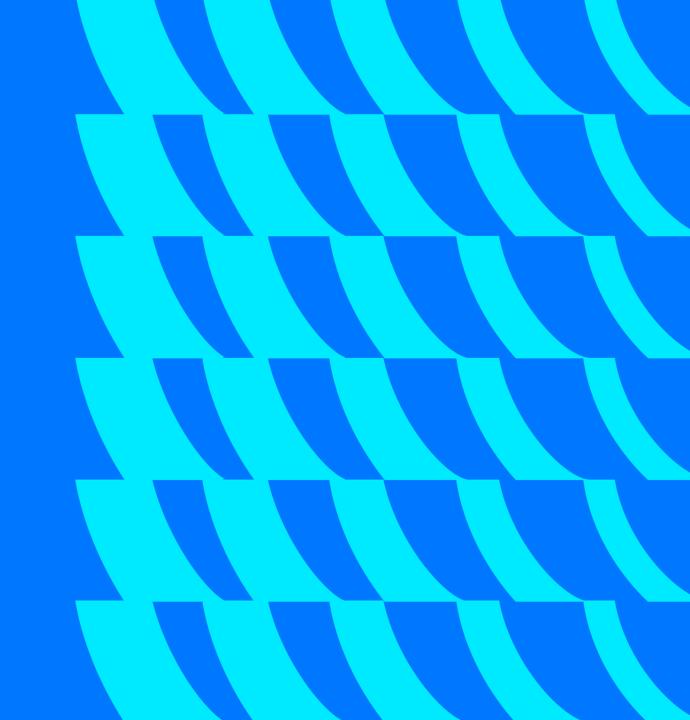




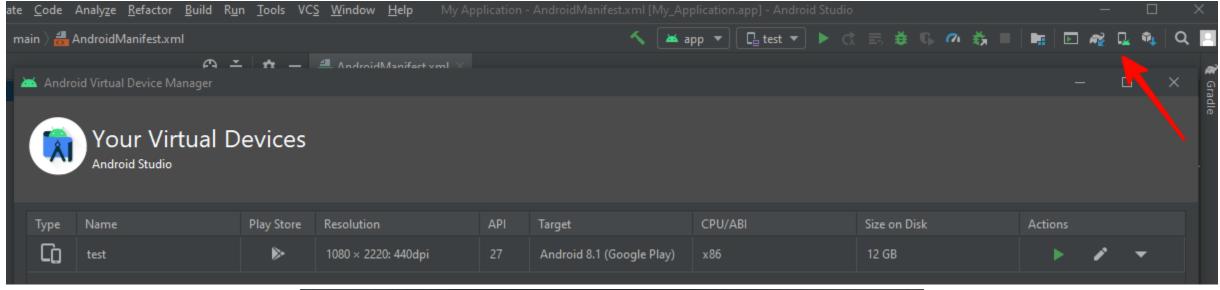
Сетевые и иные помехи

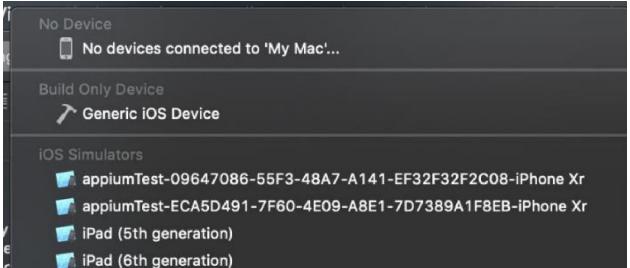


Эмуляторы и симуляторы мобильных устройств



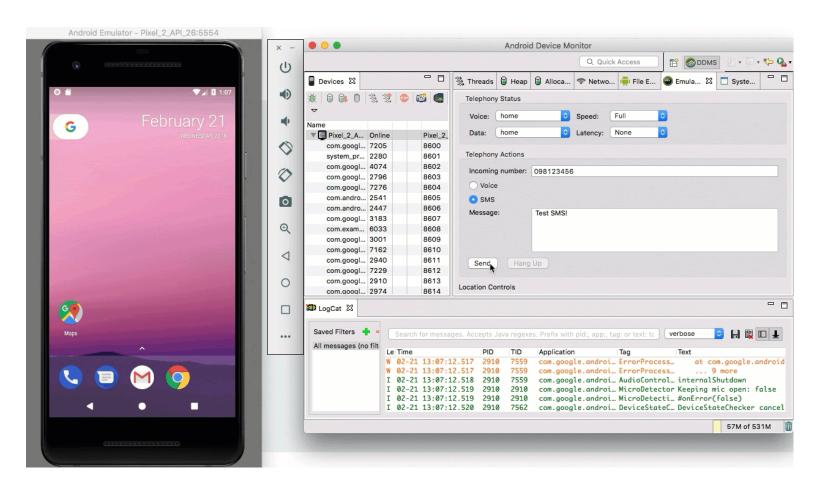
Android Studio и Xcode



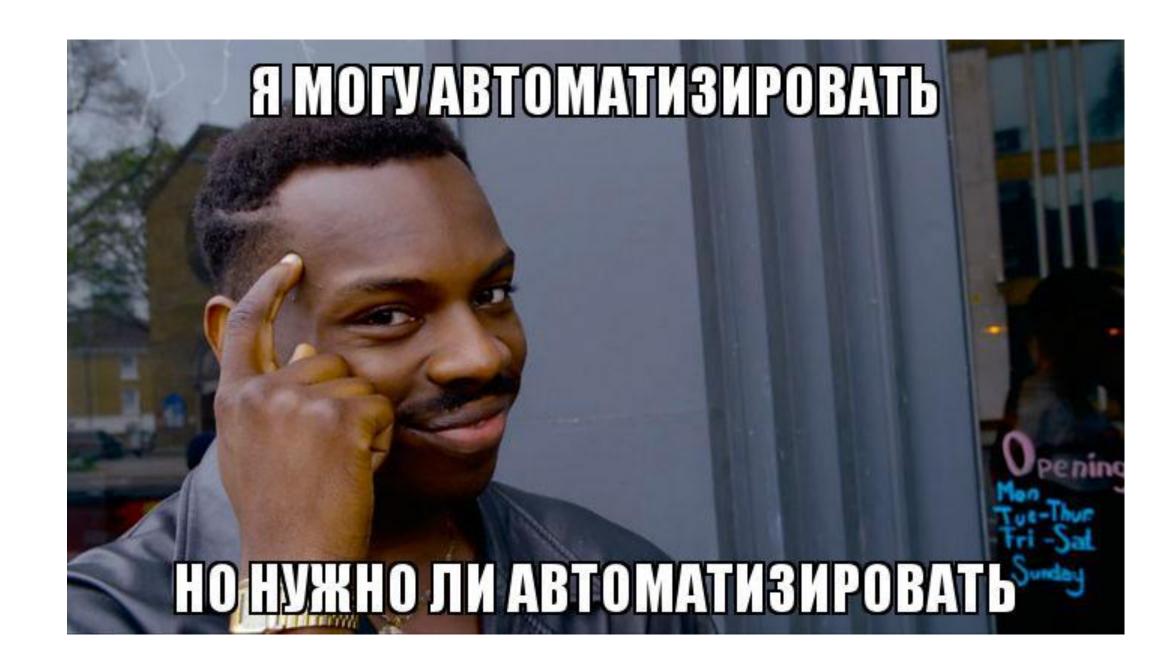


#019

Эмулятор Android и симулятор iOS







Спасибо за внимание

