

교 과 목 명	소프트웨어창의설계1(캡스톤디자인) (05)
과 제 명	4회 활동일지
과 제 수 행 팀	코드포디시유
작 성 날 짜	2022년 10월 20일

• **주요안건** : 요구사항 분석서 초안 완성

• **개인별 의견/활동내용**

• 팀원1 김창훈 :

1. 의견 : 멘토 서명부를 받기 위해 감환경디자인 회사 방문함. 서명을 받은 후, 간이 멘토링 진행함. 소비자의 니즈를 충족시킬 수 있는 요구사항을 파악함. 멘토링 후, 기존의 요구사항 분석서에 소비자의 분리수거에 대한 이득이 되는 니즈를 충족할 수 있는 점을 제안 시스템 특징에 추가, 그리고 향후 개발 계획 수정함.

2. 활동내용 : 간이 멘토링 핵심 내용으로 플랫폼 서비스의 핵심은 소비자들의 불편함을 덜어내고, 소비자의 사용에 따른 정보, 데이터 분석, 사용 패턴 분석을 통해서 소비자 맞춤형 서비스를 제공하는 것. 기업마다 흩어져서 캠페인을 만드는 것 보다, 한 곳에서 소비자 들이 편하게 참여할 수 있고, 기업도 필요한 재할용품을 더 효율적으로 가져올 수 있도록 해주는 기능 즉, 대행서비스라는 것. 그러기 위해서는 서비스 관리자 역시 소비자와 커뮤니케이션이 계속 되어야 하고, 그것이 결국 소비자들이 계속 사용해야 가능하다는 점을 파악. 해당 관련 내용을 요구사항 분석서 개요에 추가함.

• 팀원2 박보근 :

1. 의견 : 앞으로의 일정 계획을 위해 간트차트(Gantt chart)를 그림, 포인트 상품 및 봉사시간 조회 UI 설계, 안드로이드 스튜디오를 사용한 실험적 프로토타입 제작의견 제안

2. 활동내용 : 간트차트를 그리기 위해서 wrike를 사용하여 월별로 해야 할 일들을 예측하고 계획 정리함, 포인트 상품 및 봉사시간 조회 UI 화면을 위해 다른 앱 벤치마킹 조사함, 벤치마킹 조사를 바탕으로 그림도구를 이용하여 UI 설계함

• 팀원3 채지훈 :

1. 의견 : 저는 조원들과 함께 주 2,3회 계속 모여서 서로 브레인스토밍으로 기능 구조와 시스템에 관해서 의견 제한을 하였습니다. 요구사항 분석서 작성시 개요에서 타임 스탬프(날짜 워터마크)에 관한 이야기와, 어떤 것인지 팀원들에게 보여주며 이용하자고 했습니다.(팀별 요구사항). 이외에도 다양한 의견을 제시, 수정, 고려사항을 이야기 하였습니다. 그리고 Deployment Diagram에서 시스템 플랫폼에 데이터베이스 관해서 2개중 1개를 해야하는데 MS SQL은 유료로 해야하니 MS SQL만든 사람이 나와서 만든 Maria DB를 무료이기도 하면서 대중적으로 많이 쓰니까 이용하자 하였습니다. 채팅을 이용하기엔 서버를 구축해야하는데 많은 어려움이 있다고 하여서, 데이터 세부명세에 채팅 대신 Q&A게시판을 이용하자고 제안을 하였습니다.

2. 활동내용 : Deployment Diagram과 시스템 플랫폼을 작성하는데 조원들의 의견을 수렴하여 작성하였고, Deployment로 그려 넣었다. 화면 명세에 UI설계에서 캠페인 리뷰 작성 화면, 캠페인 조회화면, 캠페인 리뷰 목록화면, 캠페인 목록 화면을 그렸습니다. 창훈이와 함께 화면 흐름도를 구성하여 수기로 그려 넣었습니다. 데이터베이스에 쓰일 언어 MariaDB에 대해 조사하였습니다.

• 팀원4 김범준 :

1. 의견 : 기능구조도 작성에 있어 gliffy tool 사용 의견을 제안함, 제안 시스템의 로그인 기능에 소셜로그인 기능의 제공 의견을 제안함, 사용자인터페이스의 개인정보관리공간과 QnA목록공간간 연결흐름 제거를 제안함, 팀별 요구사항의 채팅시스템 개발 항목 제거를 제안함, 프로토 타이핑 툴로 카카오톡 오븐 사용 의견을 제안함, 향후 개발에 있어 팀의 역량을 고려하여 진화적 프로토타입이 아닌 실험적 프로토타입 사용 의견을 제안함

2. 활동내용 : 제안 시스템의 기능과 특징 브레인스토밍 의견 제안 및 기존 작성된 시스템 플랫폼 수정, gliffy tool을 사용한 기능구조도 초안 작성 및 이를 기반으로한 기능구조도표, usecase 명세 작성, 제안 시스템의 기능별 동작 흐름 작성, 시작화면, 메인화면, 회원가입 화면, QnA화면에 대한 UI를 설계하고 설명과 입출력 항목, 이벤트를 첨부해 작성함, 소셜 로그인을 위해 공개된 소셜로그인 (카카오톡, 페이스북, 네이버) API를 조사함

- **팀 전체 공동 활동**

- **주요 안건의 회의 결과**

1. 요구사항분석서를 "개요 / 데이터명세 / 기능명세 / 사용자 인터페이스 요구사항 / 팀별 요구사항, 가정 및 제약 조건, 프로젝트 수행일정"으로 5등분하여 5번의 회의에 걸쳐 작성하기로 결정하였습니다. 추가로 각각의 회의를 보완하기 위해 회의 사이에 자율적 사회화를 가져 의견을 소통하기로 하였습니다. 또한 각 회의는 오프라인과 온라인으로 상황에 맞게 진행하기로 하였습니다.

2. 분석서 작성 진행 방식으로 포스트잇 작업 분배 방식을 적용하여 각 회차 회의 종료시 분석서의 세부 작업을 분류하고 각각의 인원이 작업을 선택하고 완료하면 완료된 작업물에 대하여 다시 회의를 진행한 후 최종적으로 모두의 의견이 가감된 작업물이 완성되면 해당 작업물을 분석서에 기재하는 업무 시스템을 채택하였습니다.

- **공동 활동 내용**

1. 첫 번째 회의 : 브레인 스토밍을 통해 제안 시스템의 기능들을 도출하고 특징적인 기능을 선별하여 정리하였습니다. 이후 개발 다이어그램의 전체적인 틀을 결정하고 제안 시스템이 필요로하는 시스템 플랫폼을 도출하였습니다.

2. 두 번째 회의 : 앞서 선별된 기능들을 기반으로 필요한 데이터를 추출 및 정리하고 이를 정리하여 데이터 흐름을 어떻게 시각화 할지 토의하였습니다. 이후 완성된 데이터 명세를 검토 후 분석서에 기재하였습니다..

3. 세 번째 회의 : 이미 선별된 기능들을 바탕으로 기능 구조도를 먼저 작성하였고 이를 바탕으로 추가하거나 제거할 기능은 없는지 연결 흐름은 자연스러운지 회의를 진행하였습니다. 이후 완성된 구조도를 바탕으로 usecase와 시스템 흐름 작업을 진행하였습니다.

4. 네 번째 회의 : 앞서 작성된 내용들을 바탕으로 기본적인 UI 설계를 해야했으므로 전 인원이 화면을 분배하여 각자 할당된 화면 구성 작업을 수행하기로 하였습니다. 이후 완성된 화면에 대해 재 회의를 걸쳐 분석서에 기재하였습니다.

5. 다섯 번째 회의 : 마지막으로 회의를 통해 팀별 요구사항과 가정 및 제약조건을 구상하고 프로젝트 수행일정을 편성하였습니다. 이후 완성된 분석서를 최종 검토 후 요구사항분석서 ver 1.0으로 기재 및 발표하였습니다.