

교 과 목 명	소프트웨어창의설계1(캡스톤디자인) (05)
과 제 명	8회 활동일지
과 제 수 행 팀	코드포디씨유
작 성 날 짜	2022년 12월 06일

□ 주요안건 :

- 3차 멘토링 이후 프로젝트 과제 방향 결정
- 최종 발표용 PPT 작성

□ 개인별 의견/활동내용

□ 팀원1 김창훈 :

1. 의견 : 최종발표자료를 문제정의, 문제 해결책 제시 및 그 해결책이 진짜로 기대효과가 있을 만한지, 그리고 솔루션 개발 설계에 대한 내용으로 구성하자고 제안함.
2. 활동내용 : 문제정의에 대한 내용을 담당하여 발표자료를 작성함. 먼저 일상 속에서 배출 되는 쓰레기에 대한 특징을 근거로 어떤 문제가 있는지 몇 가지 예시를 들어 설명을 하고, 시민들의 올바른 분리배출 인식 통계조사 자료를 인용하여 내용을 작성함. 그 외에도 자원순환시스템에서 조사한 폐기물 발생량 변화 추이 데이터와 처리 방법별 변화 추이 데이터를 이용하여 문제의 심각성을 강조함.

□ 팀원2 박보근:

1. 의견 : 한 학기 동안 활동 했던 내용을 바탕으로 환경문제및 해결방안을 한번 더 생각하여 정리 하고 이를 바탕으로 ppt를 작성 하는 것을 제시 하였습니다.
2. 활동내용 : ppt 및 포스터 작성 전, 역할을 분담 하여 요구사항 분석서를 다시 인지 하고 이를 바탕으로 ppt, 포스터 작성을 하였습니다.

□ 팀원3 채지훈 :

1. 의견 : 환경문제를 해결하기 위해서 저희 앱을 통해 봉사시간 및 포인트를 받으면서 환경도 지킬 수 있도록 목표를 설정하고 설계하였다. 그래서 다른 사람들이 더 많이 사용하기 위해서 봉사시간 상위 10명에게는 6개월 마다 상품을 주는 프로모션, 앱을 사용시 일반 봉사시간보다 15%로 시간을 더 주는것, 굿즈를 만들어서 어린 연령층도 사용할 수 사용자들에게 사용을 촉진 시킬수 있다. 그래서 불러오는 기대효과로는 앱을 사용하는 의존도가 높아지며 환경도 지킬 수 있다고 생각한다고 의견을 냈습니다.
2. 활동내용 : 발표 ppt 작성할 때, II. 문제 해결책 제시 및 기대효과 부분에 위와 같이 의견을 제시하고 만들어 보았습니다.

□ 팀원4 박현아 :

1. 의견 : 최종 결과 발표시 사용될 PPT의 구성을 문제정의, 문제 해결, 해결근거 순서로 진행할 것을 제안함. 이후 요구사항분석서에 대한 향후개발 과제의 일환으로 노인 복지 시스템의 도입을 고안함. 국내 노령인구수의 증가에 따라 서비스의 방침을 노령인구의 플랫폼 사용을 고려하는 방향으로 수정하여 큰 글씨 모드나 음성 설명 기능등의 향후 기능개발 추가를 제안함.

2. 활동내용 : 최종 결과 발표에 사용될 PPT 작성에 참여함, 각 슬라이드 별 결과에 대한 의견을 제시하고 수정사항을 제시하였음. 기존에 작성된 요구사항 분석서와 상세설계 명세서로부터 발표자료에 도입할 자료를 추출, 선별하여 PPT 제작에 사용하였음

□ 팀원5 김범준 :

1. 의견 : 최종발표용 PPT 준비에 있어 기존의 제시된 문제정의-해결책-해결근거 순서에서 새롭게 제시된 모델을 수용하며 기존의 환경오염에 대한 거부감을 줄이기 위해 좀 더 덜 자극적인 추가자료 선정을 제안함과 동시에 분리수거->환경오염으로 전환함에 따른 자료 수정을 제안함.

2. 활동내용 : 과제수행 과정에서 작성된 요구사항분석서와 상세설계명세서, 멘토링 3회, 활동일지 등의 총 자료를 바탕으로 최종 발표를 위한 PPT를 기획함. 1차 작성된 PPT를 기반으로 기존의 문제정의의 대한 수정 필요성을 검토하고 새로운 내용을 추가하고 변경된 취지에 맞게 내용을 수정하여 2차 작성함.

□ 팀 전체 공동 활동

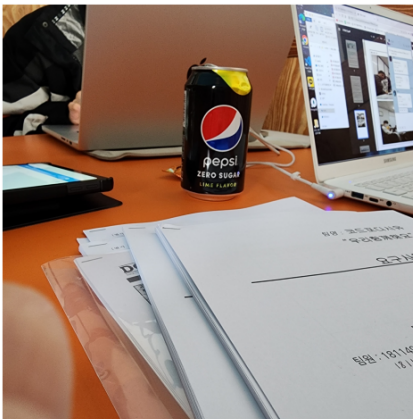
• 주요 안건의 회의 결과

최종발표자료 작성을 위한 자료를 수집함. 지금까지 작성한 요구사항 분석서, 상세설계서, 그 외의 사이트에서 필요한 자료들을 조사해서 모으기로 함. 문제정의 부분 작성을 위해서 자원순환시스템 사이트에서 지정폐기물 관련 자료를 끌어모으고, 해결책 제시 및 기대효과 부분 요구사항 분석서와 과제 결과보고서에서 작성한 내용 그리고 안드로이드 스튜디오로 만든 프로토타입 앱을 인용하여 가져오기로 함. 마지막으로 솔루션 설계 부분은 요구사항분석서에서 작성한 시스템 플랫폼 설계내용과 상세설계서에서 작성한 다이어그램들을 인용하여 작성하기로 함.

• 공동 활동 내용

회의 결과대로 ppt를 작성함. 문제 정의, 해결책 제시 및 기대효과, 솔루션 설계 부분을 각자 맡을 부분을 정한 후, 필요한 자료를 끌어모아서 ppt슬라이드를 작성함. ppt자료를 통해서 설계하고자 한 내용을 발표를 듣는 사람들에게 제대로 전달될 수 있도록 정리를 하고, 그에 맞는 발표 내용을 구상함. 발표자료 작성 완료 후, 포스터 작성을 위해 어떻게 할지 논의함.

(활동 증빙 사진)



소프트웨어 창설의 설계1(캡스톤디자인) 설계 최종 발표

[코드포디씨유]

팀원 : 김창훈(팀장), 박보근, 채지훈
김범준, 박현아



CONTENTS



- Ⅰ 문제 정의
- Ⅱ 문제 해결책 제시 및 기대효과
- Ⅲ 솔루션 개발 설계



I. 문제 정의

I. 문제 정의

- 일상속에서 배출 되는 쓰레기 중 일반 쓰레기 및 재활용 쓰레기가 배출 될 때 특징

-쓰레기 미분리 배출

Ex) 플라스틱 PET병의 라벨지와 뚜껑을 분리하지 않고 그대로 버림

-쓰레기 혼입 배출

Ex) 다 먹은 치킨 종이 상자에 뼈, 부스러기 등을 버리지 않고 그대로 버림



<페트병 라벨, 뚜껑 미분리>

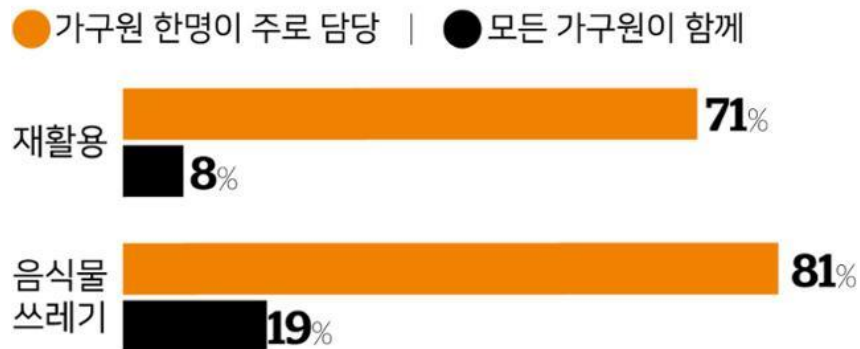


<치킨 상자의 부스러기, 뼈 혼입>

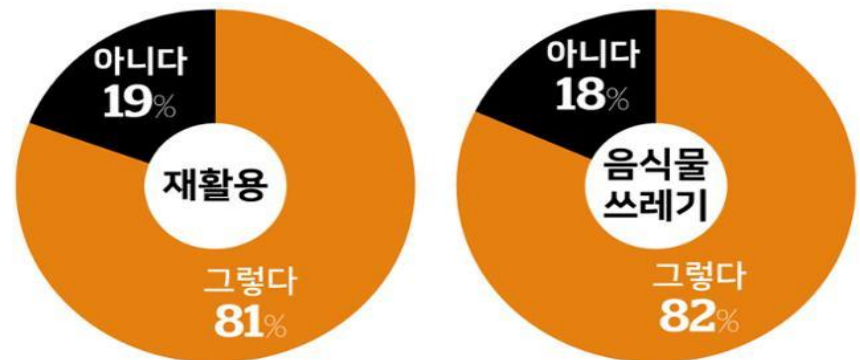
I. 문제 정의

- 통상적으로 가정 내에서 분리배출은 4~50대 주부들이 주로 담당
- 한국리서치에서 조사한 가구 내 분리수거 배출 인식 조사 통계에 따르면 대부분이 자신의 가구내에서는 분리배출이 제대로 되어왔다고 인식

가구의 재활용 및 음식물 쓰레기 분리배출은 주로 누가 하나?



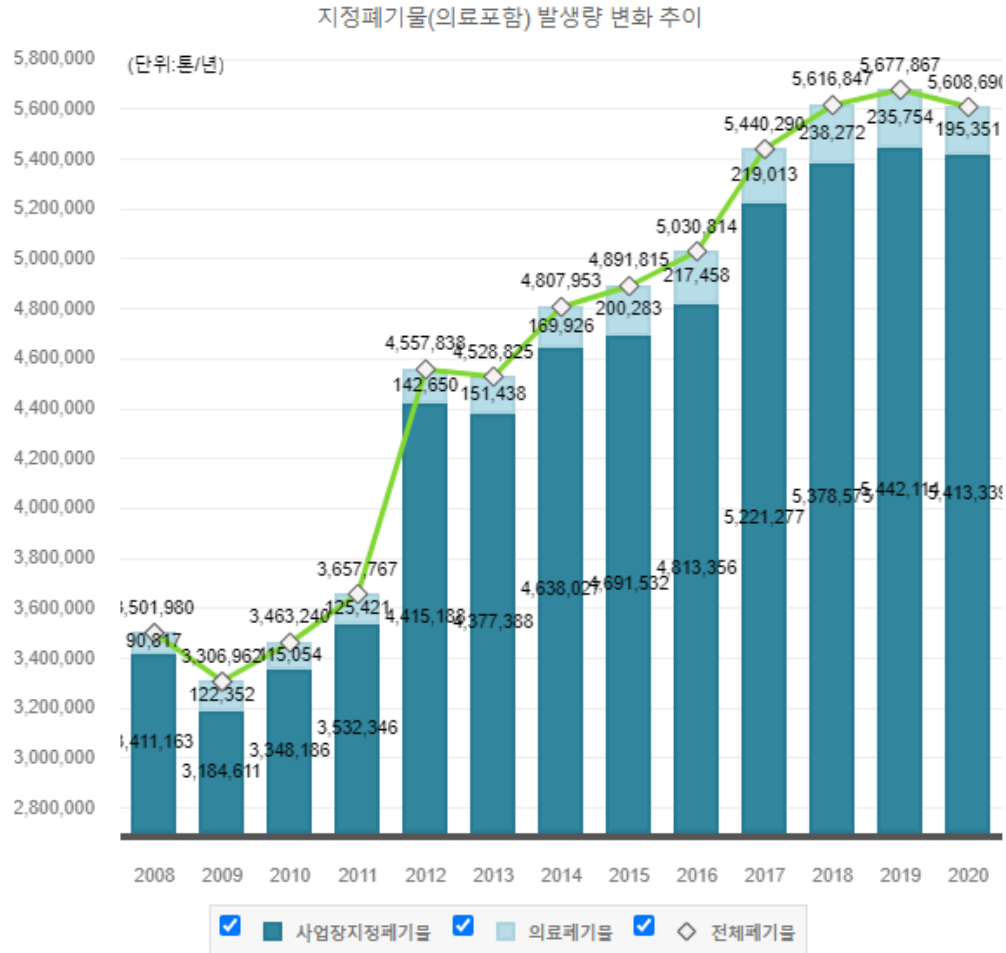
재활용 및 음식물 쓰레기를 올바른 분리배출 기준에 따라 분류해 왔다고 생각하나



<한국리서치 ‘여론 속의 여론’ 팀의 분리배출에 대한 인식 및 실태 조사 >

I. 문제 정의

지정폐기물(의료포함) 발생량 변화 추이



<자원순환시스템: 지정폐기물 발생량 변화 추이>

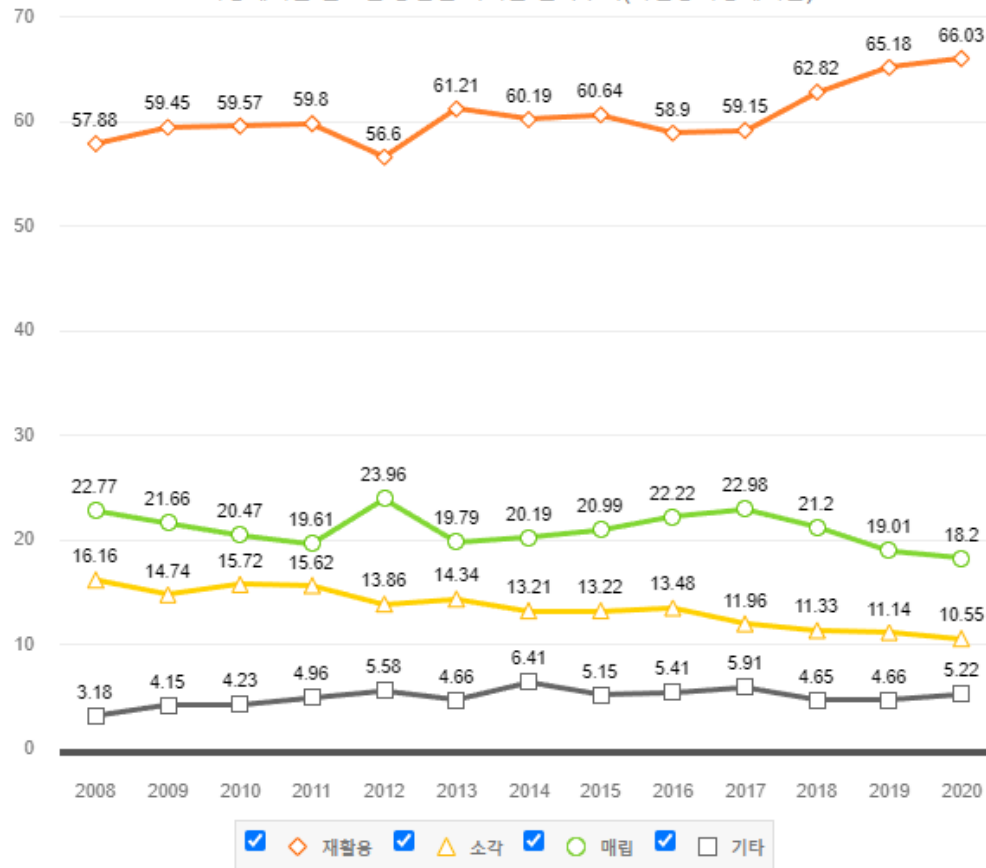
I. 문제 정의

지정폐기물 연도별/방법별 변화추이

처리율 변화추이(%) ▼

사업장지정폐기물 ▼

지정폐기물 연도별/방법별 처리율 변화추이(사업장지정폐기물)



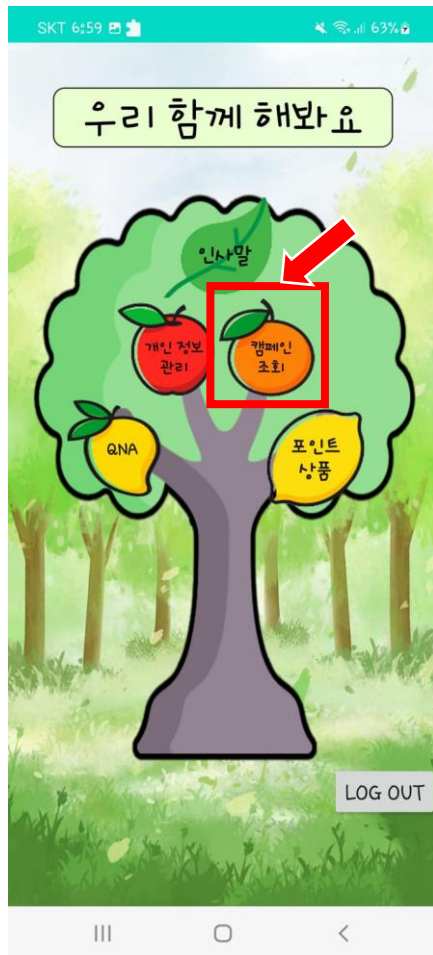
<자원순환시스템: 지정폐기물 연도별/방법별 변화 추이>



Ⅱ. 문제 해결책 제시 및 기대효과

II. 문제 해결책 제시 및 기대효과

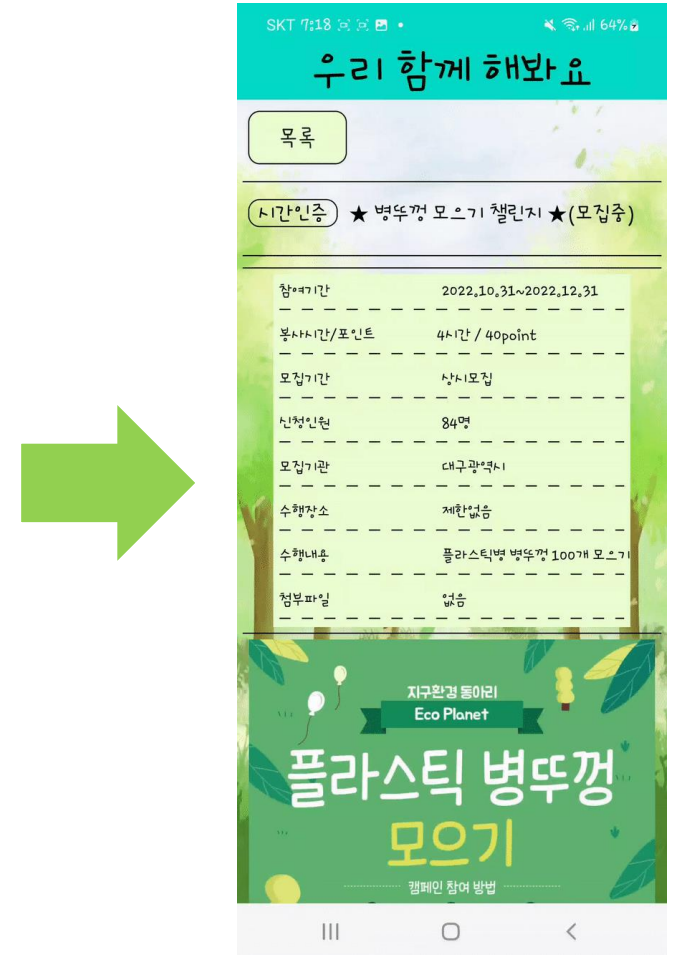
- 환경보호와 그에 대한 시민의식 향상을 위한 지역 캠페인
- 그러한 캠페인들을 공공기관이나 기업체들이 추진하고 관리하는 것에 편의성을 제공하는 캠페인 플랫폼 지원 시스템



<메인 화면>



<환경 보호 캠페인 리스트>



II. 문제 해결책 제시 및 기대효과

● 문제 해결책 제시

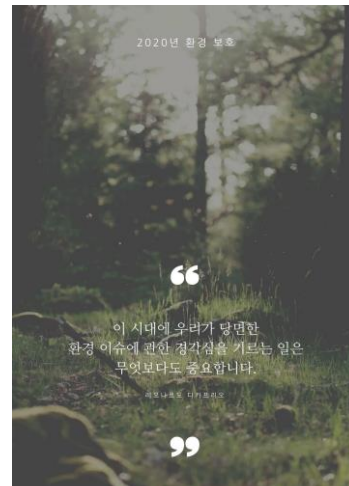
1. 봉사시간과 포인트를 줌으로써 환경보호 캠페인에 참여를 이끌어 환경을 보호 한다.
2. 연령대를 확장 시키기 위해서 향후 개발 과정 중에는 행사 프로모션(ex 봉사를 가장 많이 한 사람 상위 10명을 뽑아서 6개월 마다 상품 증정), 굿즈를 이용해 다양한 연령대가 앱을 이용할 수 있도록 하여 환경문제를 좀더 개선할 수 있게 사용자들에게 사용촉진을 일으킨다.

● 기대효과

1. 각종 환경 분야에 대한 보호 및 인식 개선을 기대할 수 있다.
2. 규모가 성장함에 따라 기존의 서비스를 기반으로 다양한 부가서비스를 창출해 낼 수 있다.
3. 추가 봉사시간으로 인한 앱 의존도가 높아지면서 환경 보호를 하려는 사람이 많아지고, 결국 환경보호를 위한 길이 됨.

II. 문제 해결책 제시 및 기대효과

- 기대효과



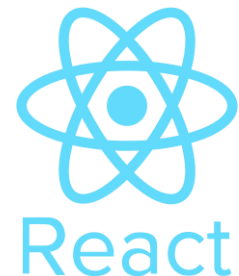


Ⅲ. 솔루션 개발 설계

Ⅲ. 솔루션 개발 설계

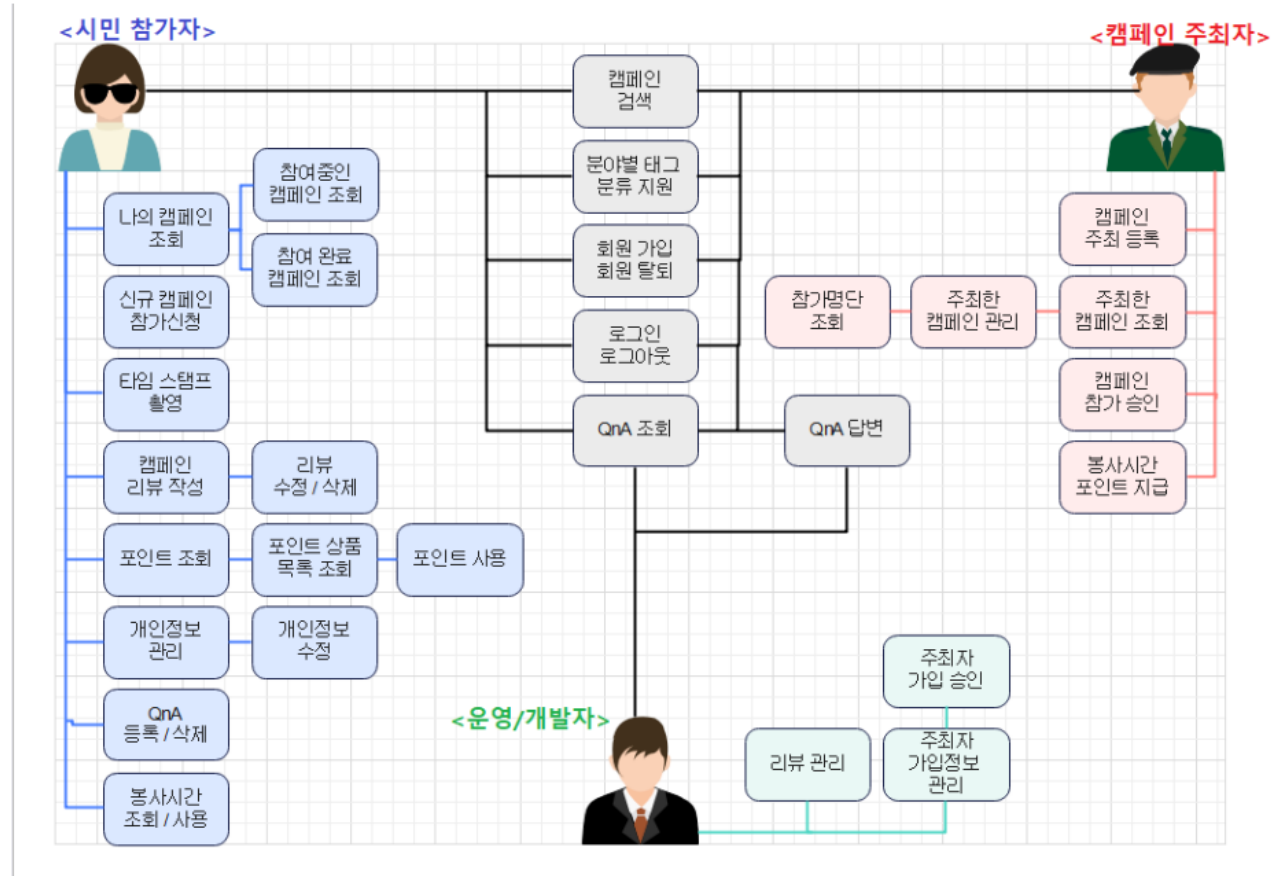
● 시스템 플랫폼

플랫폼 요소	선택 기술	근거
H/W	Mobile Device 호환	가장 대중적으로 사용되고 있는 기종으로 사용자의 환경 편의성 제공
OS	Android IOS	가장 대중적으로 쓰이는 OS
DBMS	Maria Db	대중적으로 쓰이는 데이터베이스, 비용이 들지 않음
IPC	http	인터넷 표준 프로토콜
Security	미정	
PL	HTML5 CSS JavaScript SQL	JavaScript : 웹 프로그래밍에 있어서 필수적 HTML5 : 현재 각광 받고 있는 새로운 웹 CSS : 대중적으로 쓰이는 웹 스타일 언어 SQL : 데이터베이스 통신용
Framework&Library	React React-Native	React : 자바스크립트 라이브러리 RN : 교차 플랫폼 개발용 프레임 워크



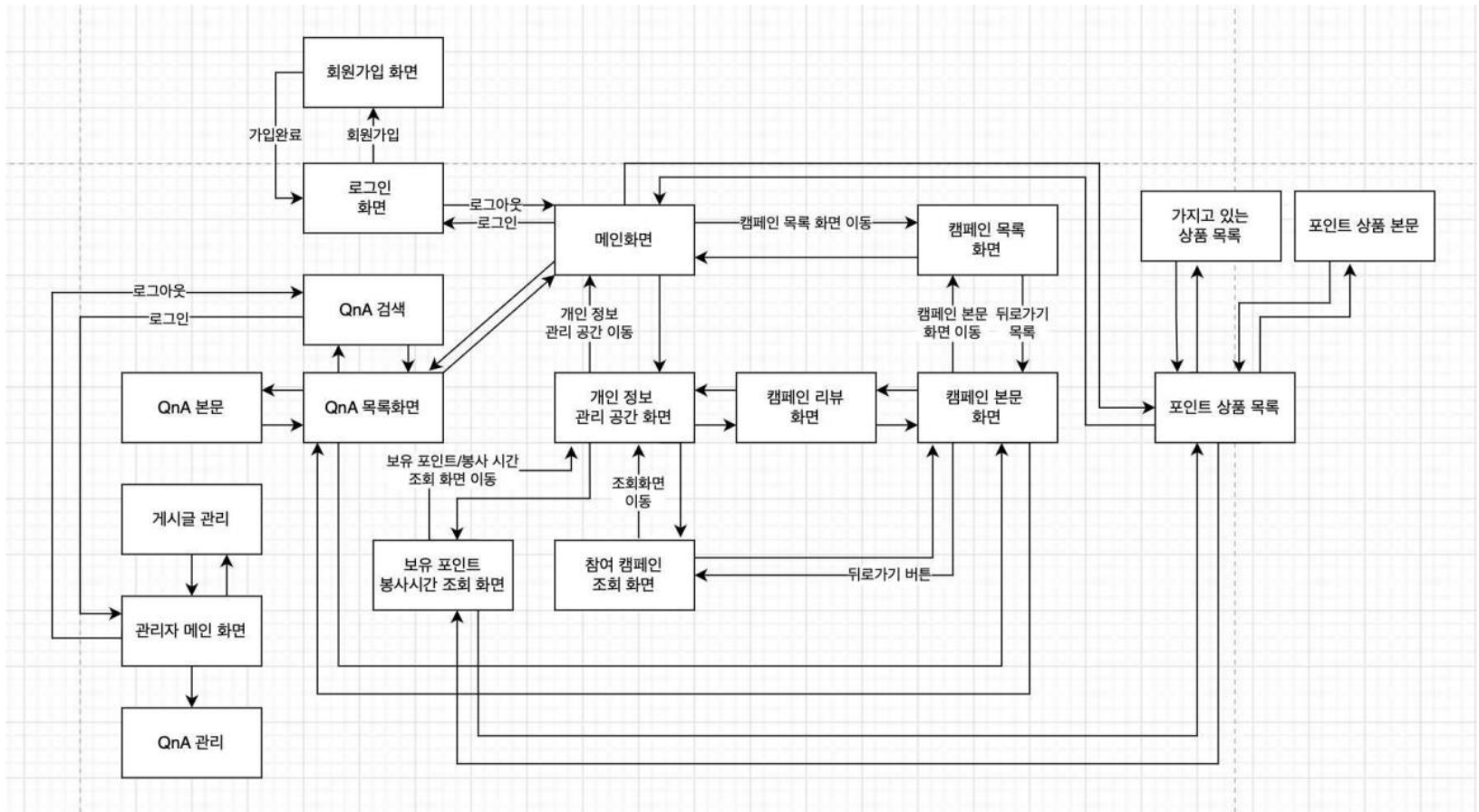
Ⅲ. 솔루션 개발 설계

● 기능 구조도



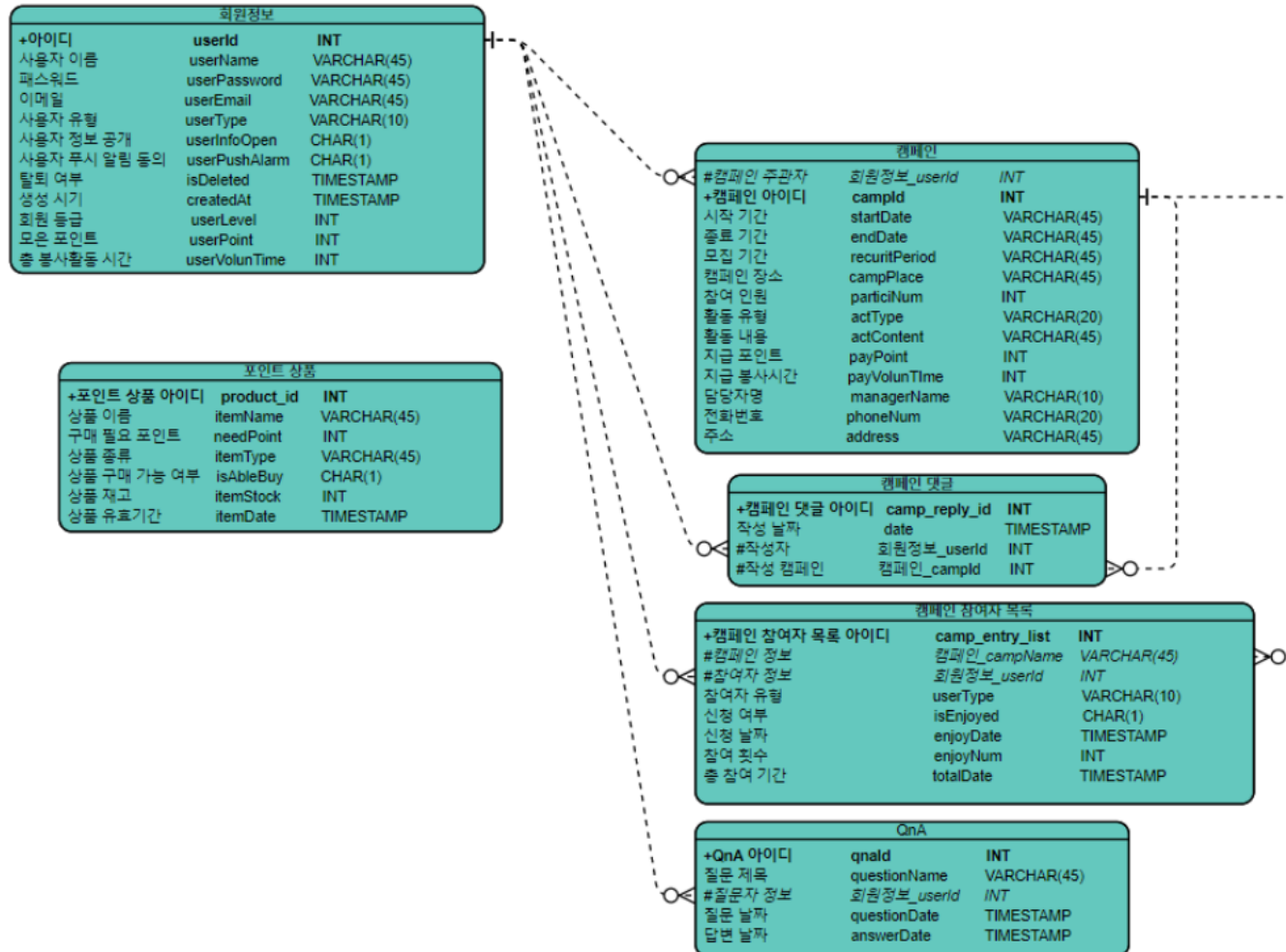
Ⅲ. 솔루션 개발 설계

● 기능 구조도



III. 솔루션 개발 설계

● 데이터 모델



감사합니다.

