

Search: ☒ The Web ☐ Tripod
Report Abuse
<< Previous | Top 100 | Next >>
Hosted

teclas de+acceso+rapid
GO GET IT!
☆☆☆☆☆
share: del.icio.us | digg | reddit | furl | facebook

Anuncios Google			
Age Verify and ID Checker Age compliance tool for sale of Alcohol and visitor management www.securetech-corp.com	Fotos y Videos Relájate y mira un Video! Y mucho más. Sin registro 100links.com/video	Accesorios de Computacion Encontrá todo en computación. a un precio increíble y más. www.deRemate.com.ar	Golden Age-2 Hotel Hoteles, tarifas, información Críticas y más en TripAdvisor www.TripAdvisor.es

Estrategias varias Aok AoC

Teclas de Acceso rapido

Home

Sobre el juego Age of Kings y The Conquerors | Guías varias de juego | sobre el mundo del AoK y AoC | Estrategias específicas | Consejos para Novatos | como ser un Low Expert? | Teclas de Acceso rapido | Foros de Discusion | Vínculos favoritos | Contácteme

El manejo de las teclas es vital para lograr desarrollar rapidez y habilidad durante el juego ... aqui unos consejos!!

es vital configurar el teclado para poder ejecutar ordenes con la mano izquierda, tales como crear unidades, desplazarte por los edificios y construir, mientras con la mano derecha das otros comandos y te mueves por la pantalla
muchos jugadores usan distintas configuraciones de teclado. La que aqui recomendare sera la que me ha parecido mejor y me ha sido mas util.



La parte del teclado que se usa es el lado izquierdo pues es el que esta mas cerca de la mano izquierda (obvio, no?), lo dividimos en tres hileras,
la linea superior compuesta por la Q W E
la linea media compuesta por la A S D F
la linea inferior compuesta por la Z X C

¡Mi Configuracion optima de hotkeys!

Aquí están mi hotkeys. He pensado en ellas para hacerlas óptimas. Yo no sólo doy los hotkeys sino también el total de análisis que hay detrás de ellas, para que se los pueda configurar a sus necesidades.

nota: Soy derecho (diestro), y no se como trabajará esto para la gente zurda

Las ideas principales detrás de la designación de mis nuevos hotkeys eran

Una manera fácil de alcanzar la hotkey de aldeano inactivo

una fácil colocación de la granja

Una mejor manera de desarrollarse (los dedos de la mano izquierda formen una X con el eje H-C)

Un distribución organizada de ellas en un área 3x3 limitada que incluya la mayor parte de las funciones

Decidí que este 3x3 debe ser:

QWE

ASD

ZXC

Ademas esta cerca de Ctrl también.

Una par de palabras sobre esto. Los 3 dedos de en medio deben descansar sobre ASD. Asi las teclas son más fáciles de alcanzar. Después es QWE, y entonces ZXC. F es también extremadamente manejable, probablemente más que QWE, ZXC

Sigo de la misma manera como cuando las diseñé.

Barra de espacio = Ir al aldeano inactivo (es el hotkey mas obvio)

Ordenes de ir a edificios

Estos estan con la tecla Ctrl, y usando el área 3x3 en su mayor parte.

Ctrl A = Arquería

Ctrl S = Cuartel

Ctrl D = Establo

Sobre las hotkeys más fácil de alcanzar (ASD) he colocado las construcciones militares principales, y éstos servirán para 90% de las combinaciones de las hotkeys con Ctrl

Ctrl Z = Aserradero (para las mejoras de madera y recolocaciones)

Ctrl X = Molino (para el replantado de granjas)

Ctrl C = fijar punto de reunión

Estos no son tan importantes, pero son bastante útiles

Ctrl Q = Herrería

Ctrl W = Castillo

Ctrl E = Puerto

Serían los edificios más importantes hasta aquí. Es necesario decir que depende de cómo los use cada uno

Otros edificios

El mercado, la Universidad y el Monasterio se han dejado sin tocar. La razón principal es que no quise complicar demasiado la configuración, ya que no se necesitan mucho. Sin embargo.

Ctrl F = Taller de Asedio

Este importante edificio es tan manejable como el resto

Seguimos con

Las órdenes de construcción

La Arquería

A = Arquero

S = Guerrillero

D = Arquero a Caballo

W = Artillero Manual

La idea principal detrás de esto es que se debería usar la distribución ASD + W (teclas más manejables), de manera que la unidad principal de cada edificio sea la más fácil de crear (por ejemplo arquero). Así que coloqué el botón de crear arquero sobre el mismo lugar de las teclas del edificio respectivo. (Recuerde, es Ctrl + A). Así que es fácil de crear arqueros en todas las arquerías presionando Ctrl + A, A, Ctrl + A, A, etc. Entonces coloqué el botón de creación de la segunda unidad más importante, en este caso guerrillero; en el segundo lugar más fácil de alcanzar, eso es S (debido a que está próximo a la A). Así, crear guerrilleros es tan fácil como crear arqueros. Entonces coloqué las restantes 2 unidades en D y W.

Cuarteles

A = Huskarle

S = Campeón

D = Piquero

W = Guerrero Aguila

Es fácil de advertir que la idea detrás de esto es exactamente la misma que con la Arquería. La invasión de campeones es tan fácil como Ctrl-S, Shift-S, Ctr-S, Shift-S, etc. D es más fácil de manejar que A, así que coloqué los piqueros allí. La razón de por qué tengo al Huskarle en A es que juego mucho los Godos, mucho más que mayas y Aztecas juntos. Aunque A y W tengan la misma accesibilidad, no es mala idea cambiarlas.

Establo

A = Camello

S = Explorador

D = Jinete

Esto trabaja exactamente como la Arquería.

El taller de ASedio

A = Onagro
S = Escorpión
D = Ariete

Escogí para usar ASD otra vez en lugar de incluir F, ya que F es realmente un desplazamiento secundario para el dedo índice

El castillo
Q = Petardo
W = Unidad unica
E = Lanzapiedras

Escogí QWE, ya que los dedos deben estar ya hacia arriba para presionar Ctrl-W. La Unidad Unica es otra vez la más fácil de obtener, seguido por los lanzapiedras, mientras que usamos para el petardo la Q

El puerto
Q = pesquero
W = barco dragon vikingo
E = Galera
A = Barco de Demolición
S = Cañón Galleon
D = Brulote

Resolví que la galera debe ser más fácil de obtener (por eso esta en la E), seguido por el brulote. Distribuí el resto como creí conveniente. La Urca mercante y el transporte donde sea.

El mercado
M = Crea la carreta de comercio

Para que así se puedan crear las carretas de comercio con Ctrl-M, M, Ctrl-M, M, etc

X = re plantado de granjas

Innecesario de decir, solo presionando Ctrl X, X, X, X, X (o Ctrl X, Shift-X , Shift-X , Shift-X luego) podrás tener fácil el replantado automático de granjas. Más fácil que eso no creo que se pueda.

Ordenes de Construcción

Y ahora vamos a la mejor parte de este análisis. Era un problema cuales teclas debían usarse para construir , pero que esten cerca y sean las más fáciles de manejar. Y esto es D, desde que el dedo índice debe estar normalmente allí. Tuve algunos problemas más. Tenía que replantar granjas, casas y centros urbanos en la disposición 3x3. ¡El segundo en perder su posición fue la herrería (sólo se tiene una en la mayoría de los casos) y el puerto (weeeee yo soy árabe ***!!!)

Como se puede ver en la mayoría de los casos trato de tener la misma hotkey dentro de la misma opción de necesidad

Q = Casa (es realmente fácil de alcanzar)
W = Castillo
E = Centro Urbano

D = GRANJA

Que es la forma más fácil para la colocación de la granja. Es el de lo más fácil darle a tan sólo Ctrl-D, D para colocar una granja. Yo me olvidé mi orden para este caso, porque es mucho más importante que los establos

A = Arquería
S= Cuarteles
F = Establo

Una vez más los edificios militares son el más fácil de alcanzar. ¡Realmente útil al principio y después en el juego!

Z = Aserradero
X = Molino

C = Punto de eruni3n

Otros Edificios

R = Puerto (solo se movi3 una tecla a la derecha)

V = Taller de Asedio

K = Herrer3a

T = Torre

H = Muro

B = Empalizada

La Puerta y la torre de Bombardeo quedan intactos.

Comandos militares

ASD est3 ya muy bien usada hasta aqu3. No recomiendo cambios. Sin embargo....

Q = Patrullar (tos, la tos, una poco mejor que la Z)

W = mantener terreno

Misc

Tab = ir a la vista previa (mucho mejor que BS)

| = se3al al aliado

Back Space = Va a la unidad escogida

G = Ir al Centro Urbano (Honestamente, es el m3s cercano en que se podr3a pensar)

D (cuando se est3 en el CU) = Crear Aldeano (G D es una estupenda combinaci3n de hotkeys. Sin embargo al inicio se3alo mi CU con el mouse, as3 es que con el CU Seleccionado, D, Escojo 2 aldeanos, D, Q.. ¡As3 que casi no tengo que mover los dedos en el principio!

Ah, y en caso de que alguien se olvide....

Space Bar = Aldeano Inactivo (madre de todas las teclas)

Eso es todo. Espero que no haya olvidado algo. Espero que lo encuentres 3til, pues esto me ayuda realmente mucho, m3s de lo que podr3as imaginarte posiblemente. Y por otra parte estos son mis hotkeys, acomodados para mis necesidades, tomate tu tiempo y si piensas que algo diferente o algunos cambios te servir3an mejor hazlos!! . Dales una prueba , experimenta y busca mejoras

Practica en un primer juego (uuuh, yo hacia un taller de asedio cada vez que queria para hacer un castillo), pero a3n despu3s de un par de d3as, recien comenzaras a acostumbrarte a la nueva configuracion. A3n a m3 (que yo los pensaba repetidamente) me tomo bastantes juegos para lograr usarlos, pero con todo no se lamentaran. Si te olvidas de algo coloca el mouse sobre el bot3n o comando para ver el hotkey.

¡Honestamente, creo que esto es probablemente la configuracion de hotkeys m3s PODEROSO que puedas encontrar en el zone, y definitivamente el mejor que puedas tener en tus manos !!!

(traducido de mrfixitonline.com)

Site Sponsors			
			



