1. Projektbezeichnung

*PHP-Modul zur Gutschein-Generierung für bestehendes WooCommerce System auf WordPress Internetpräsenz*

2. Kurzform der Aufgabenstellung

*Für einen Lasertag-Event Spielflächenbetreiber soll die Bearbeitung der Online-Kundenbestellung von Gutscheinen vereinfacht werden. In Form eines, in PHP realisierten, individuellen Moduls soll die Generierung von individuellen Gutscheinen mit entsprechend erzeugtem Code und Barcode automatisiert werden.*

3. Zielsetzung entwickeln – Was soll am Ende des Projektes erreicht sein?

*Der bisherige Ablauf der Bearbeitung eines Gutschein Erwerbs ist sehr umständlich und zeitaufwendig. Auch eine sichere Verifizierung der Gültigkeit der Gutscheine ist nicht gewährleistet. Der Kunde hat die Möglichkeit auf der Website des Auftraggebers einen Gutschein zu erwerben, der vor Ort eingelöst wird. Hierfür hinterlässt der Kunde eine E-Mail Adresse, oder hat die Möglichkeit sich den Gutschein per Post zusenden zu lassen. Über den Admin-Bereich des WooCommerce b.z.w WordPress Systems geht die Bestellung mit Auftragsnummer ein. Der Admin kreiert nun mit Hilfe von Photoshop den Gutschein, wobei kein Template existiert sondern alles manuell erstellt wird. Der Code wird für jeden Gutschein willkürlich erdacht. Die Verifizierung der Gültigkeit erfolgt bei Einlösung durch das Verwenden einer bestimmten Zahlenkombination, am Ende des Gutscheincodes, die den Mitarbeitern bekannt ist. Aus Hintergrundbild und Gutscheincode wird ein PDF erstellt und an die E-Mail des Kunden ein Downloadlink versendet oder ggf. per Post verschickt.*

*Es soll die Möglichkeit bestehen aus verschiedenen Vorlagen einen Gutschein zu erzeugen. Aus der Bilddatei (einstellbarer Dateipfad) und dem generierten Gutscheincode/Barcode soll ein PDF mit entsprechendem Downloadlink erzeugt werden, der eine vierzehntägige Gültigkeit aufweist. Der Gutschein soll mit einem Barcode versehen sein, welcher bei Einlösung eingescannt wird.*

4. Projektstrukturplan entwickeln

4.1 Hauptaufgaben auflisten

* **Analyse**
  + Durchführung einer Ist-Analyse
  + Ermittlung von Use-Cases
* **Entwurf**
  + Erstellen von Klassendiagrammen
  + Entwerfen von Use-Cases
  + Planung der Qualitätssicherungsmaßnahmen
* **Implementierung**
  + Vorbereitung der Entwicklung durch Interface- und Klassendefinition
  + Codierung und Testung (Komponententest, Integrationstest, System-Validierungstest) der einzelnen Methoden
  + Schnittstellen Integration
* **Abnahme und Einführung**
  + Installieren der Anwendung
  + Einführung der Anwendung und Schulung der Mitarbeiter
* **Dokumentation**
  + Erarbeitung graphischer Übersichten
  + Dokumentation des Projektablaufes im Projektbericht
  + Führen von Besprechungsprotokollen

4.2 Teilaufgaben (mit Zeitrahmen) auflisten

|  |  |
| --- | --- |
| **Analyse** |  |
| * Analyse der Prozessabläufe | 2h |
| * Ermitteln des Use-Case | 1h |
|  |  |
| **Entwurf** |  |
| * Entwicklung eines Klassendiagramms | 2 h |
| * Erstellen von Use-Cases | 1 h |
|  |  |
| * Planung der Qualitätssicherungsmaßnahmen | 2 h |
| **Implementierung** | 40 h |
| * Vorbereitung der Entwicklung durch Interface- und Klassendefinition | 7 h |
|  |  |
|  |  |
| * Codierung und Testung der einzelnen Methoden | 10 h |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| * Schnittstellen Integration |  |
|  |  |
| * Entwicklertest | 8 h |
|  |  |
|  |  |
| **Abnahme und Einführung** | 3 h |
| * Installieren der Anwendung | 2 h |
| * Einführung der Anwendung und Schulung der Mitarbeiter | 1 h |
| **Erstellen der Dokumentation** | 10 h |
| * Erarbeitung graphischer Übersichten | 2 h |
| * Dokumentation des Projektablaufes im Projektbericht | 6 h |
| * Führen von Besprechungsprotokollen | 2 h |