

## ▀ ▀ ▀ Modèle de copie :

**Dynamiser vos sites web avec Javascript**

**GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N’oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom : FREDERIC**

**Nom :** DEPRET

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : 1Perd

Lien Github du projet : ……………

Lien Drive du projet (si nécessaire) : ………

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : https://unperd.ctopinfo.com/

**Description du projet**

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Etape 0 : création du dépôt git sur github et initialisation du répertoire git avec un fichier index.html

Etape 1 : création de la structure et design (css+html+boostrap)

Etape 2 : création de la logique du jeu avec javascript

Etape 3 :  dépôt des sources

Etape 4 : Déploiement du jeu sur un serveur

1. Précisez les moyens utilisés

Visual studio code

Utilisation du framework css/javascript bootstrap

gihub pour les sources

1. Contexte

Création sur Visual studio code du projet.

1. Informations complémentaires (*facultatif*)