PROJECT CHARTER

|  |  |
| --- | --- |
| Informazioni Generali | |
| Nome del Progetto | DaWrap |
| Project Manager | Stari Marco |
| Progetto  Sponsor/Committente | Salvatore Adamo |
| Elenco degli stakeholder | |
| Tutte le persone i cui interessi possono essere influenzati (in senso positivo o negativo) dall’esecuzione del progetto.  È una lista fondamentale perché ogni stakeholder, da solo o in cooperazione con altri, può trasformarsi in un alleato o in un avversario del progetto. | |
|  | |
|  | |
| Requisiti per l'approvazione del progetto (i criteri che definiscono l’accettazione di un progetto e quindi il suo successo) | |
| Deve essere pronta una versione di prova testabile in un ambiente chiuso (non aperto al pubblico) | |
| Dichiarazioni sull'ambito del progetto | |
| Scopo del progetto  (Perché facciamo il progetto e | Prendere un bel voto  Imparare a creare una app Android |

|  |  |
| --- | --- |
| da dove nasce l’idea.  Quali esigenze devono essere soddisfatte.) | Nasce dal prof. Adamo |
| Prodotti principali (Deliverables):  Elenco dei principali prodotti o servizi consegnati (delivered) dal progetto.  È opportuno definire anche i  requisiti di alto livello, cioè le caratteristiche che i deliverables devono possedere per essere accettati. | Verrà creato un social network il quale permetterà alle persone di soddisfare la propria fame di like condividendo i propri momenti, sentimenti e avventure con altre persone |
| Obiettivi di progetto:  (Indicatori SMART che permettono di verificare il successo del progetto in quanto tale). | Entro il 29 Febbraio bisogna creare un social network utilizzabile da almeno 20 persone.  Creare inoltre una documentazione sul progetto. |
| Obiettivi di business:  (Indicatori SMART che permettono di verificare la soddisfazione delle esigenze che hanno stimolato la nascita del progetto.) |  |
| |  |  | | --- | --- | | Schedulazione delle milestones | Data | | Applicazione + Documentazione | 29 Febbraio 2020 | | |
| Rischi di alto livello (Eventi aleatori che, se  dovessero verificarsi, determinerebbero conseguenze  rilevanti (impatti) sui risultati del progetto.  Gli impatti possono essere sia negativi (minacce) che positivi | Crash dei servizi di OneDrive e di GitHub dove è memorizzato il progetto |

|  |  |
| --- | --- |
| (opportunità). |  |
| Assunti (ipotesi che si suppone siano vere) |  |
| Vincoli (ostacoli che  potrebbero limitare i risultati del progetto) | La porf. fontana e la prof. Seno che mettono verifiche a raffica |
| Dipendenze (condizioni su cui si basa un progetto) | È un progetto scolastico quindi può essere un prodotto grezzo |
| Strategia di comunicazione | |
| come e quando il team e le parti interessate comunicheranno  Le parti del team comunicheranno all’interno della mia testa dato che il team sono io ☺ | |
| Budget di massima | |
| Da 0 a 0 euro | |
| Approvazioni: | |
| Ruolo | Firma |

|  |  |
| --- | --- |
| Project Manager | Stari Marco |
| Nome del Committente | Salvatore Adamo |
| Luogo  Pordenone | Data  27 gennaio 2020 |
| Notes |  |
| GGWP | |